



Super Liga Alagoana de Fut7

**DIRETORIA DE COMPETIÇÕES REGULAMENTO ESPECIFICO DA
COMPETIÇÃO
CAMPEONATO MACEIOENSE DE FUT7 – SÉRIE A – 2019**



CAMPEONATO

MACEIOENSE

SÉRIE A - SLAF7

CAPÍTULO I

DA DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - Campeonato Maceioense – Série A – 2019 , doravante denominado **Competição**, é regida por dois regulamentos mutuamente complementares identificados a seguir:
Regulamento Específico da Competição (REC) – que considera o sistema de disputa e outras matérias específicas e vinculadas a esta competição;
Regulamento Geral das Regras de Arbitragem (RGRA) - o qual trata das matérias comuns aplicáveis a todas as regras de arbitragem para competições sob a coordenação da SLAF7.

Art. 2º - Os critérios técnicos de participação dos clubes na **Competição** são os seguintes:
Ter efetuado o pagamento da taxa de inscrição.
Ter Efetuado o cadastro da equipe no link www.slaf7.com.br/inscricao-de-equipes.

Art. 3º - A **Competição** será disputada na forma deste regulamento pelos vinte e dois clubes identificados no Anexo A - Relação de Clubes Participantes, em conformidade com os critérios técnicos de participação estabelecidos no Artigo 2º

CAPÍTULO II

DO TROFÉU E DOS TÍTULOS

Art. 4º - Ao clube vencedor da **Competição** será atribuído o título de Campeão do **Campeonato Maceioense - Série A - 2019** e ao segundo colocado o título de Vice-Campeão do **Campeonato Maceioense - Série A - 2019**.

§ 1º - O troféu representativo da **Competição** denomina-se Troféu Campeão da **Campeonato Maceioense - Série A - 2019**, cuja posse será assegurada ao clube que houver conquistado a **Competição**.

§ 2º - O clube que conquistar o título de campeão receberá o troféu correspondente e 22 medalhas douradas, destinadas a seus atletas, comissão técnica e dirigentes; o clube vicecampeão receberá 22 medalhas prateadas, com a mesma destinação assim como o troféu de vice-campeão.

§ 3º - A **SLAF7** publicará as diretrizes relativas à entrega de troféu e medalhas da competição até 15 dias antes do seu encerramento.

§ 4º - A **SLAF7** não permite e não autoriza a reprodução do troféu e das medalhas distribuídos entre os clubes campeão e vice; a **SLAF7** pode autorizar, mediante solicitação, a reprodução de réplicas do troféu em dimensões menores do que o troféu original e réplicas das medalhas, limitadas a 50, conforme Artigo 116 do RGC.

§ 5º - A **SLAF7** poderá negociar comercialmente a adoção de outra denominação para o troféu de campeão da **COMPETIÇÃO**, através de contrato com patrocinador específico.

CAPÍTULO III

DA CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS E MEMBROS DE COMISSÃO TÉCNICA

Art. 5º - Somente poderão participar da **Competição** os atletas e membros de comissão técnicas que tenham sido registrados no site e cujos nomes constem na relação das equipes publicado até o último dia útil que anteceder a primeira rodada da competição.

Todos os atletas e membros de comissão técnicas de equipe tem a obrigação de se aprensentar devidamente uniformizados e indenticados perante o delegado da partida.

Sob Pena de exclusão da partida corrente.

Serão incluídos na súmula da partida, apenas os jogadores e membros de comissão técnica que se identificarem até os 10 minutos do segundo tempo, já uniformizados e com a identificação em mãos.

Apenas serão aceitos como documento de identificação, os documentos oficiais com fotos. Fica definido em 18 o numero de atletas que poderão permanecer no campo de jogo, 3 o numero de membros de comissão técnica.

CAPÍTULO IV

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 6 - A **Competição** será disputada em duas fases; FASE 01 – GRUPOS – PONTOS CORRIDOS;

Sistema de chaves cruzadas com pontos corridos, em 02 (dois) grupos, denominados GRUPO 01 e GRUPO 02, com 11 (onze) equipes cada, de forma continua, Grupo 01 x Grupo 02, em jogos de 01 (um) turno, classificando os 8 primeiros de cada grupo para a próxima fase, sendo 11 jogos de ida.

FASE 02 – ELIMINATÓRIAS – OITAVAS, QUARTAS, SEMI, FINAL

As 16 equipes classificadas serão agrupadas de acordo com a campanha geral da primeira fase;

1º GRUPO 1 x 8º GRUPO 1

2º GRUPO 1 x 7º GRUPO 1

3º GRUPO 1 x 6º GRUPO 1

4º GRUPO 1 x 5º GRUPO 1

1º GRUPO 2 x 8º GRUPO 2

2º GRUPO 2 x 7º GRUPO 2

3º GRUPO 2 x 6º GRUPO 2

4º GRUPO 2 x 5º GRUPO 2

Classificando-se para a próxima etapa eliminatória as equipes vencedoras dos confrontos.
Parágrafo único - O mando de campo de todas as partidas pertencerá ao clube colocado à esquerda da tabela elaborada pela **SLAF7**.

Art. 7 - Em caso de empate em pontos ganhos entre dois ou mais clubes ao final da Fase de Grupos o desempate, para efeito de classificação final, será efetuado observando-se os critérios abaixo:

- 1º) maior número de vitórias;
- 2º) maior saldo de gols;
- 3º) maior número de gols pró;
- 4º) menor número de cartões vermelhos recebidos;
- 5º) menor número de cartões amarelos recebidos;
- 6º) sorteio.

Do rebaixamento:

Serão denominados rebaixados as duas equipes com pior campanha nos dois grupos, GRUPO 1 E GRUPO 2, equipes que ocuparem a 10º e 11º colocação de cada grupo, totalizando quatro rebaixados para o MACEIOENSE SÉRIE B.

CAPITULO V

DOS EQUIPAMENTOS

Art. 8º • As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas para os jogos.

Art. 9º • OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

Camisas padronizadas e numeradas

Calções padronizados

Meias padronizadas (MESMA COR E MODELO PARA TODOS OS JOGADORES)

Chuteiras Society (NÃO SERÁ PERMITIDO CHUTEIRA DE FUTEBOL DE CAMPO, TRAVAS ALTAS)

O uso de caneleiras não será obrigatório, ficando o atleta responsável por sua integridade física. A **SLAF7** Competições Esportivas, A Arena Sede, e a Comissão de Arbitragem se resguarda da responsabilidade por qualquer dano causado a integridade física de atletas ou membros de comissão técnicas de equipes.

O delegado de partida, de toda forma será responsável, em caso que for preciso, pelo acionamento do SERVIÇO DE ATENDIMENTO MÓVEL DE URGENCIA – SAMU, #192.

§ ÚNICO • A equipe que não cumprir o artigo perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 10º • O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais, contendo por padrão a logomarca da equipe que defende, sendo proibida a utilização de logomarca de outra equipe, participante ou não da competição.

Pode ser utilizada camisa sem logomarca, mas devidamente numerada e sem repetição.

É obrigatório que as equipes, mesmo que não tenha um goleiro reserva, manter no banco de reservas uma camisa de goleiro extra, para ser utilizada por outro atleta.

Caso o goleiro leve o cartão amarelo ou vermelho, e a equipe não tenha a camisa extra no banco, a partida será encerrada, e a equipe adversária ganhará o jogo por WO. Caso a equipe adversária esteja em vantagem no placar, o mesmo será anotado, caso empate, o placar do jogo será de um gol de diferença.

Art. 11º • É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, utilizar: brincos, pircieng, anéis, correntes, e qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 12º • Somente se ocorrer igualdade de uniformes em um jogo, poderão ser usados coletes pertencentes a **SLAF7**, e, por sorteio, será definida qual equipe trocará as camisas, ficando o representante da equipe responsável pela devolução dos mesmos à gerência da SLAF7.

CAPITULO VI

DA COMPETIÇÃO

Art. 13º • Os jogos terão duração de 60 minutos corridos, divididos em dois períodos iguais de 25 minutos e intervalo de 5 minutos.

Art. 14º • Cada equipe será composta por 07 jogadores.

Art. 15º - O número mínimo de jogadores para o início de uma partida será de 07 (sete) atletas; E para continuação de uma partida, 04 (quatro) atletas. Se houver expulsões de jogadores deixando a equipe com 03 (três) atletas, a partida será encerrada. Sendo a partida finalizada com o placar que favorecer ao adversário em 1 gol de diferença ou o placar que estiver anotado no momento desde que favoreça a equipe adversária. O gol adicional será computado para o goleiro da equipe adversária, que estiver em campo atuando no momento da partida, desde que registrado em sumula.

Art. 16º • Não haverá limite no número de substituições.

Art. 17º • As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas na súmula do jogo, devendo ocorrer dentro do espaço delimitado no campo. Sempre pelo meio do campo.

Art. 18º • O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

Art. 19º • Os jogos serão realizados em dias e horários determinados pela tabela oficial.

Art. 20º • Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial, acrescido do atraso do primeiro jogo, cada equipe deverá entregar a relação dos atletas com 10 minutos de antecedência as suas respectivas partidas.

Art. 21º • A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada e em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que

registrado em súmula.

CAPITULO VII

DAS EXPULSÕES E DO NÃO COMPARECIMENTO.

Art. 22º • O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de um jogo na partida imediatamente posterior, e estará sujeito as penalidades. Caso a expulsão seja de caráter muito agressivo ou por conduta de brigas.

Art. 23º • A equipe que deixar de comparecer para jogar qualquer partida de qualquer fase, ou comparecer com menos de 07 (Sete) atletas terá que pagar os custos referente a taxa de jogo e arbitragem do jogo.

Art. 24º • A equipe que, por qualquer motivo for eliminada da **COMPETIÇÃO**, terá seus resultados anteriores mantidos e os subseqüentes serão de 01 (um) a 00 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 25º • Atletas, técnicos ou representantes de equipe, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados, poderão ser citados na súmula de jogo e penalizados se necessário.

CAPITULO VIII

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

Art. 26º • Os jogos serão dirigidos por árbitros SLAF7, entre as equipes será recolhido um montante financeiro para ajuda de custo de árbitros contratados.

Art. 27º • O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância, e sendo maior autoridade onde qualquer decisão tomada pelo mesmo não será revogada.

Art. 28º • O árbitro escalado pela coordenação não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 29º • Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais do Fut7.

§ 1º • O atleta que acumular três cartões amarelos em jogos distintos, cumprirá suspensão automática de 01 jogo.

Art. 30º • Somente os atletas, técnicos e representantes das equipes poderão permanecer no banco de reservas.

§1º • O atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol e em nenhuma área que de acesso a campo de jogo.

§2º • O atleta que transgredir este artigo estará sujeito às penalidades pela Coordenação da **SLAF7** e ao seu regimento interno.

§3º • Os integrantes da comissão técnica das equipes não poderão entrar no campo de jogo calçando qualquer tipo de calçado aberto, deverá usar tênis ou sapato.

§4º • Será proibido aos jogadores reservas e membro da comissão técnicas das equipes adentrarem o campo de jogo sem autorização prévia da arbitragem, seja para comemorações ou atendimento médico. Sendo, todos os membros das equipes que transgredirem a regra, punidos com cartão amarelo; seguido de cartão vermelho em caso de reincidência.

§5º • Atletas e membros de comissão técnicas de equipes que se dirigirem de forma agressiva, falarem palavras ofensivas contra membro da comissão organizadora e agentes da comissão de arbitragem terá como punição em campo; cartão vermelho direto, e sua atitude posterior o cartão será anotada em súmula, analisada, podendo o atleta tomar gancho de até 3 jogos, e como pena maior, ser expulso da competição.

§6º • Apenas a **SLAF7**, poderá usar de suas atribuições legais para mudar uma partida de data e horário. Sendo cobrada multa de R\$ 170,00 (cento e setenta reais) que deve ser paga pela equipe que solicitar a mudança.

§7º • Fica fixado em R\$ 95,00 (noventa e cinco reais) por equipe, a taxa de jogo.

§8º • A equipe que em qualquer fase, utilizar atleta não inscrito na competição, usar de falsidade ideológica, falsificação de documentos, será eliminada da competição e poderá o seu representante, responder as penalidades cabíveis da lei. Os resultados anteriores a eliminação se manterão e os resultados posteriores será de 01x00 para as equipes adversárias.

Art. 31º • Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será final e irrecurável.

Art. 32º • CONTAGEM DE PONTOS:

VITÓRIA	3 PONTOS
EMPATE	1 PONTO
DERROTA	0 PONTO

Art. 33º • O presente regulamento entra em vigor na data de sua aprovação pelos representantes, revogadas as disposições em contrário.

ANEXO 1

Equipe participantes:

Assinaturas dos responsáveis pelas equipes, comprovando a aceitação do regulamento e todas as diretrizes e decisões tomadas pela Comissão Organizadora – **SLAF7** COMPETIÇÕES ESPORTIVAS, para o bom andamento e respeito a todos que fazem a competição.

01 Confiança Fut7

02 Sem Compromisso

03 Vasco SD

04 Iluminados

05 Sem Talento

06 Os Metralhas

07 Ouro Gol

08 Ema SP

09 Janser

10 Grêmio Mcz

11 Largados FC

12 Real Bebedouro

13 Psg Estudantes

14 Alemanha FC

15 Skolunáticos

16 Coronéis Football

17 Borussia Cleto

18 Descubra

19 Bordeaux Fut7

20 Jaqueirense

21 Inter de Litrão

22 Palmeiras CJ

ANEXO 2

ADENDOS:

Os árbitros das partidas têm por obrigação passar todos os dados anotados sobre as partidas para as súmulas impressas e entregar ao representante da comissão organizadora.

As súmulas de jogo são públicas e cópias das mesmas poderão ser solicitadas por qualquer equipe participante da competição e o prazo para a disponibilização das mesmas é de até 48 horas.

As partidas apenas terão início após as taxas de jogos terem sido pagas, após o horário previsto para o início da partida, a tolerância será de 5 minutos para que a taxa seja regularizada.

Os atletas apenas poderão se dirigir para efetuar sua identificação junto ao mesário após o representante da equipe efetuar o pagamento da taxa de jogo. Bem assim como as partidas apenas serão iniciadas após o pagamento das taxas de jogo, no valor de R\$ 95,00.

Todas as formas de agressões serão repugnadas, e todas serão levadas em consideração tanto na forma das punições previstas no regulamento, quanto na forma da lei, visando a integridade física e moral de todos que fazem a competição, desde integrante das equipes aos funcionários da Arena, ao menor sinal de violência generalizada ou não, a Polícia Militar será acionada, e as devidas providências serão tomadas.

Atletas e membros de comissão técnica, punidos com cartão vermelho, será suspenso por uma partida e terá que pagar a multa no valor de R\$ 10,00 (Dez Reais).

Em caso de briga individual ou generalizada os atletas envolvidos serão excluídos da competição a depender do envolvimento, o caso será analisado pela comissão organizadora e podendo o mesmo ser obrigado a pagar multa de R\$ 150,00, para permanecer na competição.

Acessórios do tipo bandagem, material térmico, tem que ter as cores predominantes do material da equipe, e todos os jogadores que fizerem o uso de tais acessórios tem por obrigação usarem as mesmas cores.

A Super Liga não se responsabiliza pelas transferências de jogadores pelas equipes contanto que essa transferência tenha sido feita de forma correta com o pagamento da taxa e com a ciência entre clube que solicita a transferência e o jogador. É de inteira responsabilidade do jogador alertar a sua atual equipe que esta deixando-a para ir jogar em uma outra equipe.

Caso seja comprovado que uma equipe fez uma transferência indevida, essa equipe será penalizada com o pagamento das taxas para que o atleta volte a equipe de origem no sistema e pagará uma multa de R\$ 100,00 (Cem reais).

No caso de haver situações que não constam neste regulamento, a comissão organizadora tem total autonomia para julgar e determinar a punição a ser cobrada seja a equipes ou atletas.

Jadson Silva
SLAF7 COMPETIÇÕES ESPORTIVAS

José Augusto de Almeida Silva
SLAF7 COMPETIÇÕES ESPORTIVAS

Frank Galdino
SLAF7 COMPETIÇÕES ESPORTIVAS

Gustavo da Silva
COORDENADOR DE ARBITRAGEM – SLAF7