



I – DA ORGANIZAÇÃO E FINALIDADE

Artigo 1 – O evento LEVERADE tem como finalidade difundir a prática esportiva do futebol e integração social entre as equipes.

O Srº Manoel (dono da chácara nem a associação (AVLG) não se responsabiliza por acidentes que venham a acontecer com jogadores ou quaisquer pessoas antes, durante, ou após as partidas, porém não medirá esforços para amenizá-los.

A escolha dos árbitros caberá somente ao AVGL que tem como responsável principal nessa função o integrante RENAN HENRIQUE DA SILVA, definindo em qual campo cada um apitará na rodada.

II – DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

A participação de atletas menores de 18 (dezoito) anos será de inteira responsabilidade do representante da equipe em que este participar, isentando a comissão organizadora de quaisquer responsabilidades.

Cada equipe poderá inscrever o máximo de 23 (Vinte e três) atletas. As inscrições deverão ser efetuadas conforme a solicitação do sistema atuante

Inscrição de atletas poderá ser feita até a quinta rodada, encerrada a quinta rodada não será liberada nenhuma nova inscrição.

Se for necessário o técnico “dono da equipe” poderá jogar, desde que o mesmo esteja devidamente uniformizado e inscrito na súmula passando esse a ser o 23º atleta da equipe.

A inscrição e/ou “alteração” de novos atletas deverá ser comunicada por escrito à comissão organizadora em até no máximo às 14h00horas da sexta-feira que antecede a rodada.

Somente atletas relacionados na súmula poderão jogar.

Poderá a equipe entregar a relação com menos atletas do que o número máximo de inscritos, podendo ser acrescentados novos atletas ou alterados até a sexta rodada da primeira fase.

A troca ou mudança de atletas entre as equipes somente poderá ser realizada até a terceira rodada tão somente e se o representante da equipe em que este estiver, autorizar expressamente e informar à comissão organizadora.

Foi cobrada taxa de inscrição no valor de R\$750,00 (setecentos e cinquenta reais), referente a taxa de inscrição e taxa complementar de premiação.

As equipes participantes pagarão taxa no valor de R\$110,00 (cento e dez reais) por partida, não sendo permitido acúmulo de débitos para partidas posteriores, podendo essa ser declarada perdedora da partida em caso de não pagamento. Em caso de inadimplência ao final da competição, a equipe que estiver com débitos não poderá disputar as fases seguintes.

Todas as taxas semanais deverão ser pagas até a sexta feira que antecede o próximo jogo.

Observação: Caso a equipe esteja com débitos, poderá a comissão organizadora retirá-la da competição a qualquer momento, ou ceder a vaga à equipe que estiver com os pagamentos em dia, observadas as posições seguintes.

A organização não se responsabilizará por qualquer débito das equipes que porventura tenhamos no decorrer do campeonato. Caso exista algum debito, a premiação será recalculada e ajustada conforme necessidade. (Antes de

um possível ajuste na premiação, existe um fundo de reserva que pode ser utilizado pra esse fim, caso não tenha mais recurso nessa fonte será feito o recalcule de premiação)

Todo valor arrecadado e não utilizado no campeonato atual, será lançado para próxima competição.

Ao final da competição, será feito uma prestação de contas da organização com relação a toda parte financeira, sendo informado onde foi empregado todos os valores recolhidos.

III – DO NÚMERO DE ATLETAS

Artigo 2 – Uma partida deve ser disputa por duas equipes compostas de 8 atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro. Não é permitido o início da partida sem que as equipes tenham, no mínimo, 05 (cinco) atletas em campo de jogo.

Quando uma equipe, ou ambas, ficar(em) reduzida(s) a 04 (quatro) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente.

Na súmula de jogo deve ser registrado “através da numeração” o máximo de 23 atletas por equipe, podendo ser completada até o final da partida.

As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos atletas registrados na súmula.

Caso não concorde com o relato da arbitragem, o capitão ou representante da equipe, poderá informar e contestar expressamente escrito em súmula. “Anexo” que será analisado posteriormente pela comissão julgadora.

IV – DOS HORÁRIOS DOS JOGOS

Artigo 3 – Caberá a Comissão Organizadora determinar os horários dos jogos. Haverá tolerância de 15min (quinze minutos) apenas para o primeiro jogo em cada campo. O não cumprimento do horário pré-estabelecido pela Comissão Organizadora implicará na perda de pontos por parte da equipe que descumprir o horário, caracterizando W.O.

Artigo 3-B – O árbitro não estando dentro do horário (8:00 e mais a tolerância de 15 minutos [8:15] e uma das equipes não estiver apta para o jogo, a equipe presente pode solicitar o W.O. para a organização e o árbitro não receberá pelo jogo (quando o árbitro conceder W.O. receberá integralmente o valor da partida).

Caso as duas equipes não estejam em campo após os 15 (quinze) minutos de tolerância para início da partida, essa será considerada sem resultado, não somando ponto a nenhuma das equipes. O tempo de duração de cada partida será de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre ambos.

Não será admitida tolerância para os jogos subsequentes.

O tempo de duração de cada partida na fase de mata-mata exclusivamente será de 60 (sessenta) minutos, divididos em dois tempos de 30 (trinta minutos), com intervalo de 5 (cinco) minutos entre ambos. Os horários pré-estabelecidos são: 8:00/ 9:00/ 10:00. Podendo ser alterado pela organização a qualquer momento.

Observação: Os representantes poderão solicitar documentação e comprovação de identidade de até no máximo 3 (três) atletas da equipe adversária.

Observação: A recusa do atleta a comprovar sua identificação acarretará em observação. Na súmula a qual o representante da equipe terá até a terça-feira seguinte para comprovar tal identificação, caso contrário perderá os pontos da partida observada a solicitação.

Observação: O solicitante “representante da equipe” deverá solicitar ao árbitro a inclusão em súmula de tal recusa da comprovação de identificação do atleta. Após o período de tolerância não será mais permitida disputa do jogo devendo o árbitro encerrar a mesma considerando a equipe presente vencedora do jogo por W.O.

V – DA FORMA DE DISPUTA

Artigo 4 – As disputas serão organizadas da seguinte forma:

Torneio de **dezoito** equipes dividido em grupo A e grupo B, jogando os integrantes do grupo A contra os integrantes do grupo B, classificando-se os 4 primeiros de cada grupo. Nas fases de quartas de final enfrentam se dentro do próprio grupo sendo que o melhor colocado enfrenta o pior (1°x4°) (2°x3°) em jogos de ida e volta, nessa fase de quartas de final haverá vantagem de 2 resultados iguais (ou mesmo saldo de gols) para os 2 melhores de cada chave.

Na fase de semifinal a composição de enfrentamento se dará pela classificação geral, e não mais dentro do grupo como nas quartas de final. Dentre as 4 equipes da semifinal o melhor classificado geral contra o pior classificado geral (1°x4°) (2°x3°) em jogos de ida e volta. Nessa fase não haverá vantagem de empate.

VI - DOS UNIFORMES E CHUTEIRAS

As camisas devem ser numeradas nas costas. A cor dos números deve ser diferente em relação à da camisa.

Uniformes iguais ou parecidos o time visitante (que estiver na coluna direita da sumula) devera substituir ou virar a camisa e ou shorts para inicio da partida.

Os uniformes devem ser padrão, camisa, shorts e meiao. Devem reportar ao arbitro qualquer despadronização visualizada pelos adversários, para que o mesmo identifique e retire de jogo o atleta fora do padrão, caso insista em voltar a campo fora de padrão poderá o arbitro punir com cartão amarelo e posteriormente vermelho caso seja necessário

Se o atleta for flagrado usando chuteira de travas será penalizado com cartão amarelo, após a volta se insistir em usar chuteira de trava será advertido com outro amarelo e assim consequentemente o vermelho.

O atleta que for pego com chuteira de trava será relatado em sumula, um novo registro da mesma infração caberá punição ao jogador e ou time. (punição analisada pela comissão organizadora)

Em hipótese alguma será concedida perda de pontos em virtude de uniformes e chuteiras indevidas.

VII – DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Artigo 5 – A competição terá como critério de pontuação o sistema de pontos, prevalecendo para a classificação, as equipes com melhores desempenhos durante as rodadas, seguindo a sequência de pontos abaixo:

Vitória – 03 pontos.

Empate – 01 ponto.

Derrota – 00 ponto.

Critério de Desempate:

Caso ocorra empate entre duas ou mais equipes ao final da fase de classificação, adotar-se-ão os seguintes critérios para desempate:

- 1 – Pontos Ganhos
- 2 – Vitórias
- 3 – Saldo de Gols
- 4 – Ataques Mais Positivo
- 5 – Gols Contra
- 6 – Confronto Direto
- 7 – Sorteio

Em caso de W.O., a equipe perdedora não obterá ponto, enquanto a equipe vencedora terá a seu favor 03 pontos e o placar de 3x0 sendo computado os gols nas estatísticas de artilharia a ser escolhido por seu representante. deverá ser escolhido 3 atletas para lançar os gols do w.o . Não sendo permitido mais de um gol por atleta.

A pontuação e os cartões não serão zerados no final de cada fase e ou campeonato. Caso o atleta estiver suspenso, cumprirá a suspensão. Caso o atleta jogue sem impedimento da equipe de arbitragem, o mesmo assume a responsabilidade e como consequência o time perderá os pontos da partida analisado pela comissão julgadora e organizadora.

Obs: os demais jogos posteriores ao 1º as equipes já deverão estar prontas para que o jogo se inicie imediatamente após o término do antecessor. “Após o preenchimento da súmula, o árbitro iniciará a contagem dos 5 (cinco) minutos”.

Caso o jogo atinja mais de 2/3 de sua realização e esta seja encerrada, não haverá possibilidade de nova.

Obs: W.O. e pagamento de taxa – Em caso de W.O, a equipe vencedora pagará a taxa no valor de R\$110,00 (cento e dez) reais e a equipe perdedora pagará o valor de R\$110,00 (cento e dez) reais impreterivelmente.

VIII – DO ANDAMENTO DA PARTIDA

Artigo 6 – O tiro-de-meta deverá ser cobrado no prazo máximo de 06 (seis) segundos pelo goleiro, com as mãos ou pés.

O arremesso-lateral será cobrado com as mãos ou com os pés, no prazo máximo de 05 (cinco) segundos.

No recuo de bola, o goleiro só poderá receber a bola com as mãos de seus companheiros de equipe, quando for jogada de cabeça, ou de forma involuntária. Não será permitido receber a bola com as mãos no recuo de bola efetuado por seus companheiros de forma voluntária, assim como também arremessos laterais ou de escanteios.

Toda reposição de bola deverá ser feita no máximo em 06 (seis) segundos.

Não vale gol de tiro de meta ou lateral diretamente sem que a bola seja tocada por outro atleta.

Caso o goleiro da equipe tome cartão amarelo, o mesmo não precisa cumprir os 2 (dois) minutos fora, devendo outro atleta de linha sair durante esse período substituindo-o em tal punição.

IX – DA TAÇA DE PRATA – FORMA DE DISPUTA E PREMIAÇÃO

Artigo 7 – A taça de prata é uma competição disputada separadamente à competição principal, utilizando-se apenas o regulamento e regras convencionadas. Não contabilizando artilheiros e goleiros menos vazados.

Primeira quartas

Jogo 1: 9°x 16°

jogo 2: 10 x 15°

jogo 3: 11° x 14°

jogo 4: 12° x 13°

Dois jogos "ida e volta"

Segunda quartas

Jogo 1: Eliminado ouro 1 x Elim. Ouro 2

Jogo 2: Eliminado ouro 3 x Elim. Ouro 4

Jogo 3:Venc. Prata J1 x Venc. Prata J2

Jogo 4: Venc. Prata J3 x Venc. Prata J4

Jogo único

Semi Final

Jogo 1:Venc. J1 ouro x Venc. J2 ouro

Jogo 2:Venc. J3 prata x Venc. J4 Prata

Jogo Único

Final

Venc. Semi 1 x Venc. Semi 2

Jogo Único

Observação, na segunda quartas, faz-se à definição através de sorteio.

DA PREMIAÇÃO: 1º COLOCADO – R\$1.200,00+Troféu; 2º COLOCADO – R\$500,00

X – DAS TIPIFICAÇÕES E PUNIÇÕES

Artigo 8 - *Ao árbitro:

1 – Atentar contra a integridade do árbitro (Empurrões, Cuspidas e/ou atirar em sua direção qualquer objeto) – O atleta ou integrante da comissão técnica que cometer tais fatos sofrerá suspensão automática de 20 (vinte) partidas consecutivas e cumulativas adentrando outras competições se necessário.

2 – Atentar contra a integridade do árbitro “vias de fato” (socos, chutes, pontapés ou utilização de quaisquer objetos) – O atleta ou integrante da comissão técnica sofrerá suspensão de 2 (dois) anos.

2.1 – A pena poderá ser aumentada dada a gravidade dos fatos no qual será analisado pela comissão julgadora.

3 – Proferir palavrões, ameaças e insultos – 2 (dois) jogos de suspensão. Caso o atleta fique cometendo tais fatos, mesmo após ter sido advertido onde dando continuidade ininterrupta com a agressão, pegará 4 (quatro) jogos de suspensão.

4- todas as punições poderão ser aumentadas ou reduzidas conforme avaliação da organização, podendo levar alguns aspectos em consideração.. antecedentes e outros.

*À Comissão Organizadora:

1 – Atentar contra a integridade física de qualquer representante da Organização – Banimento imediato da competição e proibição de disputar competições futuras.

1.1 – Se o agressor for Dono ou representante da equipe, sua equipe será eliminada imediatamente da competição e impedida de disputar competições futuras.

*Aos representantes das equipes “Dono”:

1 – Atentar contra a integridade física de qualquer representante “Dono” de equipe e/ou técnico – Exclusão imediata da competição vigente.

1.1 – Se o agressor for “Dono” ou representante da equipe, sua equipe será eliminada imediatamente da competição e impedido de disputar competições futuras.

*Ao adversário e/ou companheiro de equipe:

1 – Atentar contra a integridade do adversário (Empurrões após paralisada a partida, Cuspidas e/ou atirar em sua direção algum objeto) – O atleta que cometer tais fatos sofrerá suspensão automática de 6 (seis) partidas consecutivas e cumulativas adentrando outras competições se necessário.

2 – Atentar contra a integridade do adversário e/ou companheiro de equipe “via de fato” (socos, chutes ou utilização de quaisquer objetos) – atleta sofrerá suspensão automática de 20 (vinte) jogos.

2.1 – A pena poderá ser aumentada ou reduzida dado a gravidade dos fatos e ou outros aspectos no qual será analisado pela comissão julgadora.

3 – Proferir palavrões e insultos – 1 (Um) jogos de suspensão.

4 – Ameaças – 4 (Quatro) jogos de suspensão.

5 – Atentar contra a integridade física do adversário e ou companheiro de equipe “agressão desleal” em lance de jogo em que o mesmo não vise à disputa pela bola ou pelo lance, - o atleta sofrerá suspensão automática de 5 (cinco) jogos.

*Às equipes:

1 – Caso as duas equipes entre em vias de fato, e não seja possível o árbitro detalhar quem de fato esteja envolvido na confusão e o mesmo encerre esta – A partida será considerada sem resultado.

1.1 – Caso ocorra o fato citado acima, tais equipes poderão perder o direito de jogar competições futuras, sendo analisado única e exclusivamente pela Comissão Organizadora.

*Outros:

1 – O atleta expulso com o acúmulo de 2 (dois) cartões amarelos – cumprirá suspensão automática de 1 (um) jogo.

2 – Quando do encerramento da partida pelo árbitro tendo em vista que alguma equipe tenha provocado este – A equipe causadora perderá o saldo de gols pró que tenha efetuado durante o jogo, sendo sua adversária considerada vencedora da partida mantendo o seu saldo de gols pró até o momento de seu encerramento.

2.1 – Caso a partida esteja empatada em 0x0, a equipe beneficiada será considerada vencedora por 1x0 podendo eleger o autor do gol.

3 – Proferir palavrões e insultos – 1 (Um) Jogo de suspensão.

4 – Ameaças – 4 (Quatro) Jogos de suspensão.

5 – Atentar contra a integridade física do adversário e ou companheiro de equipe “agressão desleal” em lance de jogo em que o mesmo não vise a disputa pela bola ou pelo lance, - O atleta sofrerá suspensão automática de 5 (cinco) jogos.

* Às equipes:

1 – Caso as duas equipes entre em vias de fato, e não seja possível o árbitro detalhar quem de fato esteja envolvido na confusão e o mesmo encerre esta – a partida será considerada sem resultado.

1.1 – Caso ocorra o fato citado acima, tais equipes poderão perder o direito de jogar competições futuras, sendo analisado única e exclusivamente pela Comissão Organizadora.

*Outros

1 – O atleta expulso com o acúmulo de 2 (dois) cartões amarelos – cumprirá suspensão automática de 1 (um) jogo.

2 – Quando do encerramento da partida pelo árbitro tendo em vista que alguma equipe tenha provocado este – A equipe causadora perderá o saldo de gols pró que tenha efetuado durante o jogo, sendo sua adversária considerada vencedora da partida mantendo seu saldo de gols pró até o momento do seu encerramento.

2.1 – Caso a partida esteja empatada em 0x0, a equipe beneficiada será considerada vencedora por 1x0, podendo eleger o autor do gol.

3 – Para que o atleta possa participar da fase de mata-mata, o mesmo deverá ter comparecido a no mínimo 3 (três) jogos na fase classificatória, comprovados através do preenchimento em súmula. Caso não tenha participado do número mínimo, o mesmo está impedido de disputar as fases seguintes à classificatória.

4 – “TENTAR” atentar contra a integridade física de quaisquer participantes de utilizando-se de objetos de perfuro contundentes ou similares. PUNIÇÃO: Banimento imediato (do causador) desta e de competições futuras e multa a equipe no valor de R\$100,00 (Cem reais) revertida para melhorias da competição.

ADENDO 1

5 – Torcedor que der causa ao encerramento da partida sendo este identificado e com vínculo a equipe, esta perderá os pontos da partida.

OBS: O torcedor sofrerá desde advertência, suspensão e ou eliminação, a ser analisada pela comissão julgadora sua punição.

XI – DA INFRAÇÃO DOS ATLETAS

Artigo 9 – Toda infração técnica ou disciplinar será punida com tiro livre direto em favor da equipe adversária, no local exato da infração ou no ponto da penalidade máxima quando a falta for cometida dentro da área de meta da equipe infratora.

O atleta que for punido com cartão amarelo ficará 2 (dois) minutos fora, não podendo ser substituído por outro. Caso saia gol antes de percorrido esse período o mesmo poderá voltar imediatamente.

À Arbitragem: Os árbitros deverão comparecer à campo 15 minutos antes do horário programado para o início da partida.

Obs: Caso o árbitro chegue após estarem dentro de campo o mesmo perderá o ônus no valor de R\$30,00 (trinta reais), valor pelo qual será agregado a premiação do primeiro colocado ao final da competição.

XII – DA DISCIPLINA DOS ATLETAS

Caso alguma equipe desista da disputa da competição e fiquem com débitos: “TODOS OS ATLETAS ESTARÃO PRIBIDOS DE JOGAREM EM QUAISQUER OUTRAS EQUIPES E/EM COMPETIÇÕES FUTURAS”.

Obs¹: Caso um atleta se sinta prejudicado por alguma equipe desistente que ficou com débito na competição, somente poderá jogar nas próximas competições se pagar a parte que lhe cabe no débito; ou seja, o valor da dívida será dividido pelo número de atletas da equipe onde se saberá o valor por atleta. Somente após pagamento de sua parte esse atleta poderá ser inscrito em outra equipe em campeonato futuro.

Obs²: O representante da equipe desistente e inadimplente não poderá jogar em nenhuma equipe, salvo efetivação e quitação de todos os débitos.

XIII – DA ARBITRAGEM

Artigo 10 – A comissão de arbitragem será contratada pela Comissão Organizadora do Torneio, ficando responsável pela escala de árbitros e de todas as decisões disciplinares que se fizessem necessárias, cabendo as equipes acatarem o que for estabelecido pela mesma.

XIV – DAS PREMIAÇÕES

Artigo 11- As premiações do Torneio serão as seguintes:

Fase classificatória – Pontos Corridos

1º Colocado geral – R\$400,00

2º Colocado geral – R\$200,00

Fase eliminatória – (Mata-mata)

1º Colocado – R\$4.300,00; Troféu + Medalhas

2º Colocado – R\$2.300,00; Troféu + Medalhas

3º Colocado – R\$1.300,00; Troféu + Medalhas

4º Colocado – R\$600,00

Premiação para artilheiro 200,00 + troféu.

Obs: Em caso de empate entre artilheiros o critério de desempate será aquele atleta que disputou mais jogos “contabilizado pela quantidade de jogos de sua equipe”, permanecendo empate, o prêmio vai para aquele em que sua equipe tenha ficado em melhor colocação geral.

Premiação defesa menos vazada – R\$200,00 + Troféu

Obs.: Só participará desta premiação os goleiros em que sua equipe esteja entre as 4 melhores na colocação geral. Em caso de empate, o prêmio irá para o goleiro em que sua equipe tenha ficado em melhor colocação geral.

Premiação para equipe mais disciplinada. Levará o prêmio equipe que tomar o menor número de cartões amarelos, sendo que o cartão vermelho equivale a 3 cartões amarelos. Caso o atleta leve o cartão amarelo e posteriormente o vermelho, será contabilizado 4 cartões amarelos para a soma da disputa.

XV – DOS RECURSOS

Artigo 12- A equipe que por qualquer motivo, utilizar-se de "atleta irregular", perderá os pontos da partida e poderá ser eliminada da competição

Todo novo fato acontecido e que não tenha previsão no regulamento, será julgado pela comissão organizadora da forma necessária e adicionada no item ADENDO.



ASSOCIAÇÃO
VOLUNTÁRIA
LEVERAGE
GAMA