



## REGULAMENTO

# TORNEIO VERÃO DE FUTEBOL 7 VETERANO

Clube Recreativo Dom Pedro II  
Departamento de Esportes  
(31)3769-2384 / (31)8778-7804  
[brunno@clubedompedroii.com.br](mailto:brunno@clubedompedroii.com.br)  
[wesley@clubedompedroii.com.br](mailto:wesley@clubedompedroii.com.br)

2020

# Realização



Apoio



## I – DAS FINALIDADES:

**Artigo 1º** - O “TORNEIO VERÃO DE FUTEBOL 7”, na categoria veterano, naipes masculino, tem por finalidade congrega e ampliar o Futebol 7, como meio de lazer e prática sadia do esporte, entre Associados do **C.R.D. PEDRO II**, apoiado “**FEDERAÇÃO DE FUTEBOL SOCIETY DE MINAS GERAIS – F.F.S.M.G** e **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL 7 – CBF 7**”. Sendo regido por este Regulamento Geral, adaptando as regras Oficiais do Futebol 7, ficando os casos omissos a serem julgados pela Diretoria do Clube.

## II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

**Artigo 2º** - Os jogos estarão compreendidos no período de Fevereiro a Abril de 2020, sempre com rodadas nas Sextas-feiras, Sábados e Domingos.

**Parágrafo 1º** - A programação oficial dos jogos será divulgada por Nota Oficial emitida pelo Departamento de Esportes, sendo de responsabilidade das equipes e atletas o dia e hora de seus jogos.

**Parágrafo 2º** Os jogos serão realizados no Campo Nº1 de Futebol 7, localizado nas dependências internas do **C.R.D. PEDRO II**, dotado de boa infra-estrutura.

**Parágrafo 3º** - A carga da organização poderão ser marcados jogos em outras datas ou horários.

## III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

**Artigo 03º** - As equipes participantes serão formadas por atletas Associados do **C.R.D. PEDRO II**, regularmente escritas, obedecendo-se prazo e critérios estabelecidos por este regulamento.

## IV – DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:

**Artigo 04º** - A Ficha de Inscrição deverá ser devolvida, devidamente preenchida e assinada, com a relação dos atletas e dirigentes participantes, entregue até o Dia 19 de janeiro do ano em curso, podendo ser completada até a data do último jogo da primeira fase.

**Parágrafo 1º** - Cada equipe terá dois responsáveis que, perante a Diretoria, assumirão o compromisso de que a mesma comparecerá e disputará todos os jogos do campeonato, se comprometendo, ainda, em divulgar o regulamento entre os atletas. Não será permitida a nenhuma das equipes e aos seus atletas alegar o desconhecimento das normas contidas neste regulamento.

**Parágrafo 2º** - Toda a equipe deverá apresentar antes de cada partida ao Representante da Mesa:

- Uniformes iguais e numerados, rigorosamente em todos os atletas da partida, e estarem calçados com tênis apropriado para o futebol 7, não sendo permitido o uso da chuteira de trave;
- Todos os atletas da equipe, inclusive os reservas, serão obrigados a informar o número da camisa para o anotador.
- É obrigatório o uso de caneleiras enquanto o jogador estiver em campo.

**Parágrafo 3º** - Fica terminantemente proibido o uso, pelas equipes participantes, de camisas ou outras peças do uniforme que contenham alusões e propagandas político-partidárias, nomes ou algum sinal indicativo de candidatos a cargo eletivo.

## V – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

**Artigo 05º** - Cada equipe deverá inscrever no mínimo de 10 (dez) atletas e no máximo 16 (dezesesseis) atletas. A idade mínima exigida para os atletas que atuam na linha é de 35 anos e para goleiro é 30 anos.

**Parágrafo 1º** - O atleta que se inscrever em mais de uma equipe deverá apresentar a organização do campeonato um documento assinado pelo representante de uma das equipes (ou ambas) liberando-o para atuar para outra equipe, caso contrário ficará impedido de participar do campeonato. Caso o atleta esteja inscrito em duas ou mais e atuar por uma, estará eliminado do campeonato, não implicando em nada no resultado final da partida já realizada. No momento que for comprovada a ilegalidade de qualquer atleta, as equipes envolvidas poderão inscrever outro atleta no lugar deste, e o mesmo ficará impossibilitado de participar do campeonato. O atleta inscrito por uma equipe, não atuar e desejar sair, necessitará da autorização do representante da equipe para inscrever em outra.

**Parágrafo 2º** - O atleta somente poderá se inscrever em 01 categoria.

**Parágrafo 3º** - As substituições de atletas que já atuaram, impossibilitados por qualquer razão de continuarem a disputar o campeonato, poderão ser feitas através de uma declaração do atleta com a assinatura do representante da equipe, obedecendo ao limite de 04 substituições e o prazo limite para inscrições. E o atleta que já atuou não poderá atuar por outra equipe.

**Parágrafo 4º** - Caso uma equipe inscreva atleta com idade inferior à prevista no regulamento, e este participe de qualquer jogo da competição, assim que comprovada a ilegalidade a equipe perderá automaticamente 6 pontos conquistados na fase que estiver sendo disputada no momento da comprovação. Caso a equipe não tenha conquistado os 6 pontos na fase, serão descontados a medida que forem ganhos. Caso o representante entre com recurso dentro do prazo e seja constatada a ilegalidade, e a equipe infratora tenha ganhado a partida, os pontos desta partida serão revertidos para a equipe perdedora, e a equipe infratora perderá além dos pontos da partida mais 03 pontos. Caso a ilegalidade seja constatada nas semifinais e finais, terá que retirar o jogador ilegal, não influenciando nos resultados.

## VI – DAS PARTIDAS:

**Artigo 06º** - As partidas serão regidas de acordo com as regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 com adaptações com as regras do clube contidas neste, sendo o tempo de jogo de 50 (cinquenta) minutos cronometrados, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos, apenas o Árbitro dará o início e o fim do jogo.

**Parágrafo 1º** - Caberá aos árbitros marcar o tempo de jogo, toda paralisação por motivo de contusão, ou outro qualquer, deve ser acrescida ao final do período.

**Parágrafo 2º** - Para início da partida a equipe poderá começar com 05 (Cinco) atletas, sendo um obrigatoriamente o Goleiro, caso algum atleta chegue atrasado poderá assinar a súmula e ganhar condições de jogo podendo completar a sua equipe, independentemente do tempo jogado, para completar o limite máximo de 07 (sete) atletas. Caso uma equipe fica reduzida a menos de 04 (quatro) atletas a partida será encerrada, perdendo os pontos se estiver ganhando, independente do resultado momentâneo da partida. Para critério de saldo de gols caso a equipe que permaneceu em campo esteja empatando ou perdendo serão acrescidos quantos gols forem necessário para a equipe que permanecer em campo passe a frente no placar com diferença de 01 gol .

**Parágrafo 3º** - Quando a partida for interrompida inclusive por intempéries ou acidentes, deverá ser completada, em data a ser marcada pela Diretoria ou em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta-feira seguinte a interrupção da partida. Reiniciando-se a partir do local e tempo paralisado, permanecendo os itens (gols, faltas, cartões disciplinares) ocorridos até a paralisação.

3.1 Todos os atletas poderão participar do jogo, mesmo aqueles que não estavam na súmula ou inscritos no campeonato. (Exceto atletas punidos por cartões)

3.2 Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da Diretoria do Clube, poderão adiar a realização ou continuação da partida, em caso de necessidade comprovada, observando uma tolerância de 30 (trinta) minutos para início ou reinício da partida.

**Parágrafo 4º** - Em caso de atendimento dentro de quadra o atleta, obrigatoriamente, deverá ser substituído

**Parágrafo 5º** - Partidas adiadas deverão ser marcadas pela Diretoria, ou em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta-feira seguinte ao adiamento.

**Parágrafo 6º** - Haverá tolerância de 15 minutos do horário marcado para a primeira partida do dia do Campeonato de Fut 7, nas partidas seguintes o tempo de tolerância será de 5 minutos. Exceto se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, neste caso será adotado o seguinte critério.

a) Se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, a tolerância será de 05 minutos a serem marcados logo após o apito final da partida

**Parágrafo 7º** - A equipe que não comparecer para jogar com número legal de atletas estará automaticamente eliminada. Os atletas que não compareceram a esta partida terão 10 (dez) dias, a contar com a data do jogo, para justificar sua ausência, por escrito, sob pena de não participarem do campeonato do próximo ano.

**Parágrafo 8º** - No caso de eliminação de uma ou mais equipes, seus resultados dos jogos já realizados serão mantidos e os pontos que ainda seriam disputados serão lançados para as equipes adversárias. Para os critérios de saldo de gols e gols pró o placar dos jogos que ainda seriam disputados será a menor diferença de gols sofridos durante a fase em disputa. Nesta caso os jogos que seriam realizados serão computados para o goleiro menos vazado e disciplina da equipe adversária. Caso não tenha perdido o placar será 1 x 0. A equipe eliminada não participará das premiações.

**Parágrafo 9º** - A equipe que abandonar a quadra de jogo por qualquer motivo perderá os pontos do jogo independente do resultado. Neste caso, a equipe que permanecer em quadra será considerada vencedora da partida, caso esteja perdendo no momento serão acrescentados o número de gols suficientes para passar a frente no placar. Além da perda dos pontos o fato será julgado pela Diretoria de Esportes de acordo com o relatório dos oficiais de arbitragem, sendo cabíveis outras punições por atitude antidesportivas.

**Parágrafo 10º** Em caso de semelhança de uniformes, a pedido do árbitro, será efetuado um sorteio e a equipe perdedora fará a troca do uniforme. O uniforme a ser usado será providenciado pelo Clube.

**Parágrafo 11º** - Ao final da partida o responsável ou capitão da equipe deverá comparecer junto ao mesário para verificar os registros da súmula e posteriormente assinar concordado com os mesmos. Caso seja verificada alguma irregularidade esta deve ser esclarecida junto aos árbitros da partida ou através de recurso. Após a assinatura do representante não caberá nenhum tipo de reclamação ou recurso referente a súmula do jogo

**Parágrafo 12º** - O goleiro com idade inferior a 35 anos não poderá atuar jogando na linha, não poderá marcar gol e não poderá ultrapassar a linha demarcatória do meio campo nem mesmo para cobrança de faltas e pênaltis.

Durante o tempo de jogo as equipes terão que permanecer jogando na linha com 02 atletas de 40 anos ou acima e 02 atletas igual ou acima a 43 anos. A obrigatoriedade de o atleta estar jogando na linha na faixa correspondente é somente e tão quando a equipe estiver com 07 (sete) atletas em campo.

O atleta que completar idade durante o campeonato atingindo a outra faixa etária mudará de faixa.

Se um atleta for expulso a equipe perde na sua formação um atleta da mesma faixa.

Toda substituição de atleta deverá ser comunicada ao mesário.

**Parágrafo 13º** - A equipe poderá iniciar o jogo com 05 (cinco) atletas, sendo que estes 02 (dois) faltantes poderão ser da faixa de 40 ou 43 anos, isto é 01 (um) de 40 (quarenta) e outro de 43 (quarenta e três) anos ou ambos de 40 ou 43. Caso durante a partida os atletas da faixa de 40 ou 43 anos forem penalizados com cartão vermelho não será necessário a substituição ou reposição dos atletas nesta faixa, pois a equipe ficará com menos atletas durante a penalização.

A equipe do atleta da faixa menor que 40 anos que for penalizado com cartão amarelo ou vermelho não poderá proceder a substituição do atleta da faixa de 40 ou 43 anos que esteja jogando, pois esta equipe no período ou no restante da partida perde na sua formação o atleta da faixa de idade que foi penalizado.

O não cumprimento deste parágrafo implicará na cobrança de penalidade máxima contra a equipe infratora no momento da constatação e ainda a aplicação do cartão amarelo para o atleta substituto, sendo considerada falta coletiva.

## VII – DA PREMIAÇÃO:

**Artigo 07º** - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

Campeão: 01 troféu e 16 medalhas

Vice campeão: 01 troféu e 16 medalhas

Artilheiro e Goleiro Menos Vazado: Troféu

Seleção do Campeonato: Troféu

Craque da Galera: Troféu

Melhor Disciplina: Troféu

A todas as equipes: 01 caixa de cerveja na data da final do Torneio Verão.

**Parágrafo 1º** - O “Troféu Disciplina” para a equipe que melhor se portar dentro do Campeonato. Critérios de pontuação:

- Cada cartão amarelo, perde-se 01 (um) ponto;
- Cada cartão vermelho, perde-se 03 (três) pontos.

**Parágrafo 2º** - O critério para desempate na premiação individual será: O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso haja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação.

## VIII – DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES:

**Artigo 08º** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

Quantidade	Cartões Disciplinares	Suspensão
03	Amarelo	01 jogo
01	Vermelho	01 jogo

**Parágrafo 1º** - Na reincidência de suspensão, independente da cor do cartão, as penalidades serão dobradas e na terceira suspensão o atleta será eliminado do Campeonato.

**Parágrafo 2º** - O cartão vermelho anula o amarelo no decorrer da partida.

**Parágrafo 3º** - As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem e ou representante da mesa. Se a suspensão do atleta ultrapassar o limite dos jogos do campeonato, este cumprirá os jogos restantes no Torneio Verão de Futebol 7 de 2021, os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão organizadora.

**Parágrafo 4º** - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastam estar nas dependências do **C.R.D. PEDRO II** para se tornar passível de punição a qualquer momento.

**Parágrafo 5º** - A mudança de fase do campeonato não elimina os cartões aplicados.

**Parágrafo 6º** - A equipe que utilizar jogador suspenso na partida perderá os pontos conquistados da mesma e mais 03 (três) pontos. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

**Parágrafo 7º** - O atleta cumprirá suspensão sempre no próximo jogo da equipe. Em caso de W.O. no dia da partida, fica estabelecido como suspensão cumprida. Para os jogos seguintes programados da equipe eliminada, a partida está cancelada, logo não servirá como cumprimento de suspensão. Em caso de adiamento de jogos, o atleta suspenso cumprirá suspensão contra a equipe do jogo adiado.

**Parágrafo 8º** - Os atletas e/ou equipes que demonstrarem desinteresse pela partida e/ou agirem com atitudes antidesportivas poderão ser punidos com cartões disciplinares e/ou serem julgados pela Diretoria através do relatório dos oficiais de arbitragem

#### **IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Artigo 09º** - Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 10º** - O Clube não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 11º** - As arbitragens do Campeonato estarão a cargo da Federação de Futebol 7 de Minas Gerais – F.F.S.M.G.

**Artigo 12º** - Toda equipe tem o direito de RECURSO contra irregularidades observadas durante a realização do Campeonato. O recurso deve ser entregue e protocolado na secretaria do clube em duas vias, no prazo máximo de até 72 (setenta e duas) horas após a realização da partida, para apuração da irregularidade.

**Parágrafo 1º** - Somente o representante da equipe poderá interpor recurso junto ao Clube.

**Parágrafo 2º** - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito. Os recursos serão julgados por diretores do **C.R.D. PEDRO II**.

**Parágrafo 3º** - A Diretoria de Esportes publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem ou representante da mesa.

**Artigo 13º** - À Diretoria, cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não entregue esta documentação, será declarado improcedente.

**Artigo 14º** - As decisões da Diretoria serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum outro órgão.

**Artigo 15º** - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados, numerados (Notas Oficiais) e serão afixados nos quadros de avisos do Clube, localizados na dependência interna, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados.

**Artigo 16º** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da Diretoria de Esportes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações VERBAIS no local de jogo, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, junto à Realizadora.

**Artigo 17º** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais do Futebol 7.

**Artigo 18º** - Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe, que é parte integrante deste regulamento.

**Artigo 19º** - As partidas da rodada da semana em que houver jogos da seleção de futebol 7 do Clube Recreativo Dom Pedro II poderão ser adiadas ou não, ficando a critério da Diretoria.

**Artigo 20º** - Os atletas e dirigentes que demonstrarem, em campo, desinteresse pela partida, para favorecimento de sua própria equipe ou de quaisquer outras, poderão ser eliminados do Campeonato, a critério da Comissão Organizadora. Os atletas que demonstrarem desinteresse pela partida poderão ser punidos com cartões a critério do árbitro.

**Artigo 21º** - Os critérios de desempate das fases estão incluídos no Modo de Disputa do Campeonato.

**Artigo 22º** - Em todas as fases onde houver confronto entre equipes coirmãs esta partida deverá ser realizada sempre na primeira rodada.

#### **X – DAS ALTERAÇÕES NA REGRA OFICIAL:**

**Artigo 23º** - Quando do pedido de tempo, as equipes poderão se reunir perto do banco de reservas.

**Artigo 24º** - Substituição do Goleiro: O árbitro deverá paralisar a partida quando a bola estiver fora de jogo, para que seja feita a substituição.

**Artigo 25º** - O goleiro poderá receber a bola com as mãos de forma involuntária ou do recuo de cabeça e com o peito.

**Artigo 26º** - O goleiro terá direito a dois atendimentos de primeiros socorros em cada período da partida, a partir do terceiro terá que ser substituído.

**Artigo 26º** - Este regulamento foi discutido e aprovado em reunião, realizada na sala de reuniões do Clube do Pedro II no dia 28 de Janeiro de 2020, com a presença dos representantes das equipes e integrantes da Comissão Organizadora.





**C.R.D. PEDRO II 2020**  
**TORNEIO VERÃO DE FUTEBOL 7**  
**MODO DE DISPUTA - VETERANO**



**1ª FASE**

1) O Campeonato terá a participação de 13 equipes, dividida em 2 grupos, 1 com 7 equipes, e o outro com 6 equipes.

2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em turno único.

3) As 02 primeiras equipes de cada chave classificarão para semifinal, 3ª e 4ª colocada de cada chave classificarão para semifinal da Bronze.

4) Critério de desempate 1ª fase:

1º - Maior número de pontos obtidos nos jogos entre as equipes envolvidas;

2º - Disciplina em todo o campeonato;

3º - Saldo de gols da fase;

4º - Gols pró na fase;

5º - Sorteio.

Obs: Caso permaneça o empate no 1º critério passará automaticamente ao critério seguinte, nunca voltando ao critério anterior e assim sucessivamente.

Chave A
METRALHAS
SUPER IBIS
CITY 7
SKAMBAW
VIRA COPOS
KURU KURU
INDIOS

Chave B
FAMILIA PINTO
US BAKANAS
MILAN
BARÇA
CRUZ VERMELHA
CACHOEIRINHA

**SEMIFINAIS**

1) Esta fase contará com a participação de 04 equipes divididas em 02 chaves com 02 equipes cada.

2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em 01 partida.

3) Os vencedores destes confrontos passarão para a fase final.

4) Critério de desempate semifinal:

1º - Prorrogação de 10 minutos, 2º - disputa de shoot out (03 cobranças).

Chave C1
1ª Chave A
2ª Chave B

Chave D1
1ª Chave B
2ª Chave A

**SEMIFINAIS BRONZE**

1) Esta fase contará com a participação de 04 equipes divididas em 02 chaves com 02 equipes cada.

2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em 01 partida.

3) Os vencedores destes confrontos passarão para a fase final.

4) Critério de desempate semifinal:

1º - Prorrogação de 10 minutos, 2º - disputa de shoot out (03 cobranças).

Chave C2
3ª Chave A
4ª Chave B

Chave D2
3ª Chave B
4ª Chave A

**FINAIS**

1) As finais serão disputadas melhor de 01 partida.

2) Critério de desempate final: 1º - prorrogação de 10 minutos, 2º - shoot out (03 cobranças).

**FINAL SÉRIE OURO**

VENCEDOR CHAVE C1	X	VENCEDOR CHAVE D1
-------------------	---	-------------------

**FINAL SÉRIE PRATA**

PERDEDOR CHAVE C1	X	PERDEDOR CHAVE D1
-------------------	---	-------------------

**FINAL SÉRIE BRONZE**

VENCEDOR CHAVE C2	X	VENCEDOR CHAVE D2
-------------------	---	-------------------

EQUIPE	REPRESENTANTE	ASSINATURA
<b>Cruz Vermelha</b>		
<b>Barça</b>		
<b>Skambaw</b>		
<b>Kuru Kuru</b>		
<b>ACTP</b>		
<b>Metralha</b>		
<b>Milan</b>		
<b>Família Pinto</b>		
<b>City 7</b>		
<b>Vira Copos</b>		
<b>Super Íbis</b>		
<b>Índios</b>		
<b>Cachoeirinha</b>		

Comissão Organizadora

Ailton Lopes

Gilmar Ribeiro

Wesley Trindade

Brunno Rocha

Bruno Augusto

