

GRUPO LDC

CONCEITO

Responsável pela organização das competições da LIGA CIDADE JARDIM, que consiste na participação de moradores e associados futebolistas do Cidade Jardim, com interação entre os participantes, formação de novas amizades e divisão de equipes através de sorteio prévio, não deixando de lado o ar de COMPETITIVIDADE dos moradores, afinal, também #VALETAÇA. O mais importante é trazer a maior quantidade de pessoas para se fazer presente nessa festa de inclusão do CIDADE JARDIM, usando o futebol como meio para tal.

A COPA CIDADE JARDIM, apesar de não ter o mesmo formato, com equipes formadas por sorteio prévio e sim por equipes prontas, os membros dessas equipes também são participantes da LIGA CIDADE JARDIM, com exceção de até 03 atletas externos a LIGA (cuja responsabilidade sobre os atos destes atletas é do representante da sua equipe) e limite de inscrições de 15 atletas sendo 12 desses relacionados por partida

I - DAS FINALIDADES:

Artigo 01 – A organização LDC – Liga de Condomínios tem por finalidade congrega aos moradores e associados, por meio do Futebol SOCIETY, um meio de lazer e prática sadia de esporte, organizado de forma profissional, proporcionando experiências únicas para atletas os amadores e networking entre todos os envolvidos.

II - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 02 - Os jogos estarão compreendidos no período entre os meses de JUNHO de 2021 e JULHO de 2021, aos DOMINGOS pela manhã, na ARENA CIDADE JARDIM. Em casos específicos e sempre em comunicado prévio aos membros, poderão ser marcados jogos em outras datas, horários ou locais, se houver necessidade POR PARTE DA ORGANIZAÇÃO.

III - DOS PARTICIPANTES:

Artigo 03 - Poderão participar apenas os atletas moradores do Condomínio Cidade Jardim e associados responsáveis pelo comércio local (Mall do Cidade Jardim) e no máximo 03 (três) atletas que não participam (nem na lista de espera) da LIGA CIDADE JARDIM, desde que devidamente cadastrados no aplicativo da LIGA, obedecendo aos prazos e critérios estabelecidos por este regulamento. Quem não tiver cadastrado no aplicativo e conseqüentemente nas suas equipes não terá seu nome publicado na súmula e, conseqüentemente, será impedido de participar das partidas

§ 1º - Poderão ser inscritos atletas acima de 18 anos; Atletas com idade entre 16 anos (completos) e 18 anos (incompletos) poderão se inscrever desde que tenha autorização por escrito do responsável;

§ 2º - Para cada equipe poderão ser inscritos até 15 (quinze) jogadores. Porém, a cada partida somente poderão ser relacionados 12(doze) atletas, incluindo o(s) goleiro(s). Essa relação deve ser informada a comissão até 30min antes do horário marcado das partidas.

§ 3º - Não será permitida a substituição de atletas das equipes, mesmo que por contusão/exclusão na competição. Este deverá ser substituído nas próximas partidas da sua equipe por um dos 15 atletas inscritos originalmente

§ 4º - Toda equipe deverá indicar um representante que será o interlocutor entre a sua equipe e a organização da competição. Os comunicados serão feitos nos grupos de representantes e também nas mídias sociais da LIGA CIDADE JARDIM;

§ 5º - Toda equipe poderá indicar na súmula um treinador (opcional) para sua equipe. Pode ocorrer o acúmulo de função, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar também como um TREINADOR.

IV - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA E TAXAS:

Artigo 04 - Cada equipe será composta por até 15 (quinze) atletas, mas apenas podem ser relacionados até 12 atletas por equipe, conforme descrito no artigo 3 § 2º, além do treinador.

§ 1º - Um ATLETA e/ou TREINADOR só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição.

§ 2º - A taxa de inscrição, por equipe, está informada abaixo:

✓ **PACOTE 1**

- 01 barril de Chopp Gallo para a equipe campeã;
- 16 medalhas (01 para o Treinador) para os 03 primeiros colocados;
- troféus para os 03 primeiros Colocados;
- troféus para a seleção da competição (Goleiro + 5 jogadores de linha);
- troféu para artilheiro;
- troféu craque da competição;
- troféu rei das assistências;
- transmissão ao vivo pelo Youtube LDC TV das rodadas semifinal e final da competição (final custeada pelo patrocinador Diarista Gold);
- fotografia profissional em todas as rodadas; e
- arbitragem dupla.

inscrição para cada uma das 8 times - **R\$1050,00** (um mil e cinquenta reais)

§ 3º - O prazo limite para inscrições de atletas é o final da 2ª rodada da competição (final do dia 27/06)

Artigo 05 – Atletas e/ou membros de comissão técnica que não estejam inscritos para a partida **NÃO PARTICIPARÃO DA MESMA**, sob qualquer pretexto.

V - DAS PARTIDAS:

Artigo 06 - As partidas serão realizadas no complexo esportivo do condomínio **CIDADE JARDIM**, situado no EIXÃO da Av Vice-presidente José Alencar, Jacarepaguá – Rio de Janeiro - RJ e serão regidas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as alterações deste Regulamento.

§ 1º - Só haverá mudanças na tabela em 02 casos:

a) Solicitação de algum canal de TV / YOUTUBE para realizar a transmissão de alguma partida; e

b) Motivo de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares).

§ 2º - Por jogo, todos os atletas inscritos poderão permanecer em quadra e estarão aptos a participar da partida, ou seja, no máximo de 12 atletas (até 11 de linha e 01 goleiro) e 01 membro de comissão técnica por equipe. Após a autorização do árbitro para o início da partida, atleta(s) (que por algum motivo não estava no campo de jogo ou chegou após a autorização do árbitro) poderá(ão) assinar a súmula e participar da partida até o início do 2º tempo.

§ 3º - Em caso de semelhança na cor dos uniformes, a equipe do lado direito da tabela/súmula deverá trocar o seu uniforme, utilizar colete ou algo que diferencie da equipe adversária. O árbitro é o responsável por avaliar tal condição. Os uniformes a serem utilizados poderão ser definidos durante a semana pelos representantes das equipes, em comum acordo, ou por definição da organização/regulamento;

§ 4º - Uma Partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de energia, alheia à vontade da organização;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
- e) Falta de material necessário para a sua realização normal, previsto neste regulamento;
- f) Briga generalizada entre as equipes e/ou contra os seus próprios companheiros;

§ 5º - Transferidos, paralisados ou suspensos claramente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 possíveis posicionamentos:

1. Será marcada nova data e/ou horário para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspense antes dos 10min do primeiro tempo; e
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo tenha sido após os 10min do primeiro tempo da partida.

§ 1º - **Em tempo, a comissão organizadora poderá re/ratificar o resultado em função de entender se o ocorrido teve sinais fraudulentos que vão de encontro ao fair play e boas práticas do esporte**

4. Em caso de desistência/abandono da partida por parte de uma equipe será determinado W.O em favor da outra equipe, permanecendo o placar de 3x0 ou o placar da partida (o que fornecer o maior saldo de gols em favor da equipe vencedora).

§ 6º - Em todos os casos do parágrafo 5º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

§ 7º - **O uso de caneleiras é aconselhável e não obrigatório, ficando a critério de cada atleta o seu uso ou não e a consequente responsabilidade por esse ato. A LDC não se responsabiliza por lesões causadas durante a partida, inclusive devido ao não uso de tal equipamento individual.**

Artigo 07 – Os atletas deverão apresentar antes da primeira partida da competição ao representante da COMISSÃO ORGANIZADORA no ato de assinatura da sumula um documento com foto ou a **Carteirinha da ASCIJA**, sem a qual serão impedidos de participar da mesma.

§ 1º - Caso ocorra a participação de algum atleta, em qualquer partida, sob qualquer pretexto, sem estar devidamente inscrito, a equipe perderá os pontos da partida em questão. Ocorrendo esta irregularidade, inclusive nas fases semifinal e/ou final, a equipe será considerada perdedora por WO.

§ 2º - Caso ocorra a estrada de campo de algum atleta se ter efetuado a assinatura da súmula, o primeiro árbitro será comunicado e punirá o atleta infrator com cartão amarelo e falta coletiva contra sua equipe. .

Artigo 08 – Todas as equipes deverão estar aptas, com súmula assinada e uniformizadas com antecedência de 5 (cinco) minutos para o início programado das partidas.

Artigo 09 – Haverá tolerância máxima de 05 minutos em todas as partidas da rodada. A equipe que não atender este limite poderá ser punida.

§ 1º - As equipes deverão se apresentar com, no mínimo, 04 (quatro) atletas (03 de linha e 01 goleiro) para que possa ser dado início/continuidade a partida. O atleta ou membro de comissão técnica que chegar após o início da primeira etapa poderá participar da partida, conforme previsto no presente regulamento (artigo 6 § 2º). Deverão estar devidamente identificados e entregar a Carteira da ASCIJA ou documento com foto para o representante da Comissão Organizadora (mesário) da partida. Os documentos serão devolvidos ao representante da equipe ao final da partida.

§ 2º - Em caso de WO, serão computados os 03 pontos da vitória à equipe presente e o placar de 03 x 00.

Artigo 10 – A Copa WRX Cidade Jardim – 2021 consistirá em 03 (três) fases, sendo:

1ª Fase (classificatória), semifinais e final, como segue:

✓ **1ª Fase:** As equipes serão distribuídas em 2 Grupos (A e B) jogarão, na primeira fase dentro de seus grupos, em turno único, classificando-se as 02 (duas) melhores colocadas para as semifinais, obedecendo aos critérios de desempate do artigo 11 deste regulamento.

§ 1º - **Na fase classificatória, em caso de empate no tempo normal de jogo, cada equipe levará 01 ponto. A vitória valerá 03 pontos.**

✓ **Semifinal:** As equipes serão classificadas em seu grupo e, nessa fase, se enfrentam conforme abaixo:

- **Semifinal 01** - 1º Grupo A X 2º Grupo B; e
- **Semifinal 02** - 1º Grupo B X 2º Grupo A

Nessa fase as equipes não terão vantagem alguma, em caso de empate, haverá cobranças de penalidades (03) para cada equipe, persistindo o empate haverá cobranças alternadas de penalidades, até conhecermos a equipe vencedora;

A partir da fase semifinal, todas as partidas terão transmissão ao vivo pelo canal de Youtube da LDC TV

✓ **Final:** Os vencedores das semifinais disputarão a grande final em partida única da seguinte maneira:

- **Final 01** - (Vencedor Semifinal 01 X Vencedor Semifinal 02)
- **3º Lugar** - (Perdedor Semifinal 01 X Perdedor Semifinal 02)

Nessa fase as equipes não terão vantagem, em caso de empate, haverá cobranças de penalidades (03) para cada equipe, persistindo o empate teremos cobranças alternadas de penalidades, até conhecermos a equipe vencedora;

As equipes que não se classificarem para a segunda fase da competição, participarão de um torneio denominado **LDC SÉRIE PRATA**, onde o campeão receberá um troféu. Essas partidas do torneio também terão transmissão ao vivo pelo Youtube LDC TV. Esse torneio irá se consolidar da seguinte forma

✓ **Semifinal:** As equipes serão classificadas em seu grupo e, nessa fase, se enfrentam conforme abaixo:

- **Semifinal 01** - 3º Grupo A X 4º Grupo B; e
- **Semifinal 02** - 3º Grupo B X 4º Grupo A

✓ **Final:** Os vencedores das semifinais disputarão a grande final em partida única da seguinte maneira:

- **Final 01** - (Vencedor Semifinal 01 X Vencedor Semifinal 02)
- **3º Lugar** - (Perdedor Semifinal 01 X Perdedor Semifinal 02)

Nessa fase as equipes não terão vantagem, em caso de empate, haverá cobranças de penalidades (03) para cada equipe, persistindo o empate teremos cobranças alternadas de penalidades, até conhecermos a equipe vencedora;

✓ **Artigo 11** - Os critérios de desempate na classificação na **1ª Fase** serão os seguintes, pela ordem:

- a) Maior número de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de pontos referentes aos cartões disciplinares durante a competição; (PESO: AMARELO = 01 e VERMELHO = 03);
- f) Equipe que não possuir W.O;
- g) Sorteio.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigo 12 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para a **Copa WRX Cidade Jardim e para a LDC série PRATA – 2021:**

- ✓ 01 barril de Chopp Gallo para a equipe campeã;
- ✓ 16 medalhas (01 para o Treinador) para os 03 primeiros colocados;
- ✓ troféus para os 03 primeiros Colocados;
- ✓ troféus para a seleção da competição (Goleiro + 5 jogadores de linha);
- ✓ troféu para artilheiro;
- ✓ troféu craque da competição;
- ✓ troféu rei das assistências; e

✓ troféu para a equipe campeã da **LDC SÉRIE PRATA**

§ 1º - Atletas suspensos pela Comissão Organizadora e Disciplinar por punição considerada grave não concorrerão para a premiação individual

§ 2º - O **artilheiro** será o atleta que marcar mais gols em TODA competição. Havendo empate na soma de tentos, será premiado o atleta da equipe com a menor número de jogos da sua equipe. Caso o empate seja entre atletas da mesma equipe a premiação ficará com o atleta mais velho

§ 3º - Os prêmios individuais de **melhor Goleiro, dos 5 melhores jogadores de linha (seleção) e Craque da Competição** serão entregues aos escolhidos por escola da organização. Podem ser usadas também enquetes nas redes sociais da Liga que podem ou não nortear essa escolha. A definição e escolha é EXCLUSIVA da Organização

VIII - DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES:

Artigo 13 - Fica instituído como penalidade às infrações disciplinares (cartões) por parte de qualquer pessoa registrada na equipe: **02 amarelos ou 01 vermelho**, suspensão automática por 01 (uma) partida

§ 1º - Um cartão vermelho não anula os outros cartões amarelos no tocante ao acúmulo de cartões amarelos.

§ 2º - Suspensões não serão “zeradas”. Atleta suspenso por cartão vermelho ou acúmulo de cartão amarelo na primeira fase não joga a primeira partida da fase seguinte (semifinal). Os cartões amarelos serão “zerados” **apenas** ao final da primeira fase

§ 3º - **As punições** serão estabelecidas sobre os relatórios dos oficiais de arbitragem ou membros da Comissão Organizadora

§ 4º - Todas as pessoas inscritas neste evento são passíveis de punição, estando ou não dentro da quadra, bastando estar em qualquer local da praça esportiva, a qualquer momento.

§ 5º - **A Comissão Organizadora é a responsável pela COMISSÃO DISCIPLINAR, que tomará providências a respeito de atitudes tomadas por atletas durante e/ou depois das partidas que gerem punições sobre os atletas e/ou equipes. Essas punições serão divulgadas nas mídias sociais da LIGA e informadas diretamente aos representantes das equipes.**

§ 6º - O Cartão AZUL **NÃO** será usado. No caso de segundo cartão amarelo a algum atleta, este receberá o cartão vermelho. Neste caso a equipe ficará durante 2 minutos com 01 atleta a menos, este atleta não poderá voltar a partida e na próxima, onde cumprirá suspensão, conforme o presente regulamento. Para efeito de acúmulo de cartão, se o cartão vermelho ocorreu devido ao segundo cartão amarelo, este anula e substitui o primeiro cartão amarelo, porém, caso a expulsão se dê pelo cartão vermelho direto, tendo a atleta tomado anteriormente cartão amarelo, este cartão permanecerá contabilizado para o acúmulo de cartões

§ 7º - Todas as punições são passíveis de consequências nas demais competições organizadas pela LDC. Caso o atleta punido pelos critérios deste regulamento seja um dos 03 elegíveis **não vinculados a LDC**, este sofrerá as sanções do item específico do regulamento em que for enquadrado, ficará PROIBIDO de participar de qualquer competição promovida pela LDC enquanto durar sua punição e o representante e a equipe a qual esse atleta inscrito perderá o poder de indicação de outros atletas “extra liga” durante 02 (dois) anos consecutivos.

Artigo 14 – Desrespeitar, reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente membros da arbitragem, membros da CO. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 15 – Praticar vias de fato contra os membros da arbitragem, membros da Organização, adversários e companheiros de equipe. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 16 – Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, adversários, membros da arbitragem, membros da CO. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 17 – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 18 – Manifestar-se forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da CO ou ameaçá-los de mal injusto e grave. **Punição:** de 01 a 03 jogos

Artigo 19 – Invadir o campo de jogo antes, durante ou depois da partida, com o propósito de ofender, discutir ou tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegados ou membros da CO. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 20 – Tentar agredir os oficiais de arbitragem, membros da CO. **Punição:** eliminação do torneio.

Artigo 21 – Praticar ato de hostilidade contra o adversário. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 22 – Proceder de forma desleal, imoral ou inconveniente. **Punição:** de 01 a 02 jogos.

Artigo 23 – Dirigir-se aos árbitros após a partida para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 24 – Equipe não oferecer condição de jogo até fim do tempo regulamentar. **Punição:** Perdedora da partida.

Artigo 25 – A equipe que realizar a partida com atleta irregular. **Punição:** Perdedora da partida.

Artigo 26 – O atleta que participar de tumulto ou briga generalizada estará **automaticamente eliminado** da Competição, estando sujeito a ressarcir os danos materiais/morais, quando houver, a quem de direito.

§ 1º - Toda equipe inscrita na competição será responsável por elementos de sua torcida, vindo a sofrer sanções por quaisquer problemas criados pelos mesmos a qualquer momento da competição.

§ 2º - O enquadramento de todos os itens acima será feito pelos representantes legais da **Comissão DISCIPLINAR**.

§ 3º Ficam os atletas inscritos nas equipes participantes da LDC cientes que são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados pela Associação de moradores ou pela comissão organizadora da Liga CJ para reparação dos danos e prejuízos causados. Os participantes podem ser processados civil e criminalmente por todo e qualquer ato de agressão praticado dentro do complexo ou em seus arredores contra atletas, adversários, membros da arbitragem, torcedores, membros da organização, funcionários e qualquer pessoa envolvida diretamente ou não na competição.

§ 4º O fato da esmagadora maioria dos atletas inscritos na Copa WRX CIDADE JARDIM serem oriundos da LIGA CIDADE JARDIM, implica que necessariamente todos precisam estar conscientes que o propósito inicial continua o mesmo, de **INTEGRAÇÃO** entre os seus membros, moradores, parceiros ou associados do local que escolhemos para viver. Esse é o ponto focal e motivo de existência da LIGA

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 27 – Todo atleta inscrito deverá formalizar a LDC indicação de capacidade de clínica para atividade física durante o período de realização da competição

Artigo 28 – A LDC não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do evento, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 29 – Os oficiais de arbitragem ou membros da CO, entregarão seus relatórios sobre fatos inerentes à partida até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida, sendo que as agressões físicas e/ou morais aos mesmos, ocorridas até 24 horas após a realização da partida, também são passíveis de punições.

Artigo 30 - Toda equipe/atleta tem o direito de apresentar RECURSO contra **irregularidades** observadas durante a competição.

§ 1º - Somente o representante legal da equipe, devidamente inscrito poderá interpor recurso. Portanto todo atleta deve buscar o seu representante para que este apresente o recurso junto à organização.

§ 2º - Qualquer recurso deve ser apresentado por escrito, protocolado a LDC no máximo, até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida.

§ 3º - Todas as explicações pertinentes ao Regulamento, classificação, punições etc, só terão validade se emitidos pela Comissão Organizadora POR ESCRITO, via correio eletrônico (ligadecondomninos@gmail.com) ou publicados nas redes sociais oficiais da LDC (instagram - @ldc_futebol). Recursos que não se basearem neste fato não produzirão efeito.

Artigo 31 – A LDC cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não respeite este prazo, será declarado improcedente.

Artigo 32 - As decisões da LDC serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum órgão esportivo ou de justiça comum.

Artigo 33 - Toda comunicação com as equipes/atletas será feita por meio de mídia oficial e/ou celular/whatsapp no grupo do campeonato a todos não cabendo às equipes alegação ou recurso por desconhecimento.

Artigo 34 - Todos os participantes inscritos serão considerados conhecedores do conteúdo deste Regulamento e das Regras Oficiais que regem a modalidade.

Artigo 35 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da comissão organizadora:

a) Jogadores com Camisas e Calções idênticos, numerados ou não (conforme padrão da equipe) e meias/meiões de mesma cor ou idênticos, **obrigatoriamente. TODOS os atletas de linha** (exceto goleiro) devem estar com os meiões iguais ou ao menos de mesma cor. Se por acaso algum atleta não tiver com o meião igual aos dos demais, este não terá a sua participação autorizada nem assinará a súmula. Em caso de insistência e/ou violação da regra, conforme já exposto neste regulamento, o atleta será punido pela arbitragem.

b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a carteira da ASCIJA e/ou identidade com foto, que deverá ficar anexada na súmula;

Artigo 36 – Todos os casos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora do evento.



LDC – COPA WRX CIDADE JARDIM 2021

Artigo 37 – Em toda rodada serão fornecidas fotos dos jogos e bastidores com fotógrafo profissional, prêmios para os destaques, arbitragem profissional, Enquetes, atualização de mídia pré e pós jogo, entrevistas com jogadores e torcedores

Artigo 38 – Haverá ainda a narração e transmissão da partida via Youtube LDC TV nas rodadas semifinal e final da competição.

