

# **4 6º CAMPEONATO DE FUTEBOL 7 NOVOS**



**REGULAMENTO**

**C.R.D.PEDRO II / 95 ANOS**

**DEPARTAMENTO DE ESPORTES**

**2022**

# Realização



Clube Recreativo Dom Pedro II

# Apoio



## I – DAS FINALIDADES:

**Artigo 1º** - O “46º CAMPEONATO DE NOVOS DE FUTEBOL 7, na categoria masculino, tem por finalidade congrega e ampliar o Futebol 7, como meio de lazer e prática sadia do esporte, entre Associados do C.R.D. PEDRO II, apoiado pela “FEDERAÇÃO MINEIRA DE FUTEBOL 7 – FMF7” e CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL 7 – CBF 7”. Sendo regido por este Regulamento Geral, adaptando as regras Oficiais do Futebol 7, ficando os casos omissos a serem julgados pela Diretoria do Clube.

## II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

**Artigo 2º** - Os jogos estarão compreendidos no período de abril a Dezembro de 2022, sempre com rodadas nas Sextas, Sábados, Domingos e/ou feriados.

**Parágrafo 1º** - A programação oficial dos jogos será divulgada por Nota Oficial emitida pelo Departamento de Esportes, sendo de responsabilidade das equipes e atletas o dia e hora de seus jogos.

**Parágrafo 2º** Os jogos serão realizados no Campo Nº1 . Nº2 e Nº3 de Futebol 7, localizado nas dependências internas do C.R.D. PEDRO II, dotado de boa infra-estrutura.

**Parágrafo 3º** - A cargo da organização poderão ser marcados jogos em outras datas, horários ou local.

## III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

**Artigo 03º** - As equipes participantes serão formadas por atletas Associados do C.R.D. PEDRO II, regularmente escritas, obedecendo-se prazo e critérios estabelecidos por este regulamento.

## IV – DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:

**Artigo 04º** - A Ficha de Inscrição deverá ser devolvida, devidamente preenchida e assinada, com a relação dos atletas e dirigentes participantes, entregue até o Dia 17 (dezesete) de Abril do ano em curso, podendo ser completada até a data do último jogo da segunda fase na categoria Divisão Principal e 4ª Divisão.

**Parágrafo 1º** - Cada equipe terá dois responsáveis que, perante a Diretoria, assumirão o compromisso de que a mesma comparecerá e disputará todos os jogos do campeonato, se comprometendo, ainda, em divulgar o regulamento entre os atletas. Não será permitida a nenhuma das equipes e aos seus atletas, alegar o desconhecimento das normas contidas neste regulamento.

**Parágrafo 2º**- Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida com:

- Uniforme igual e numerado (calção, meias e camisa) rigorosamente em todos os atletas da partida, e estarem calçados de tênis ou chuteira de futebol 7, não sendo permitido o uso de chuteira de trave.
- Todos os atletas da equipe, inclusive os reservas, serão obrigados a informar o número da camisa para o Representante (mesário) fazer as devidas anotações e também para terem acesso à área da competição, mesmo aos atletas que chegarem atrasados.
- Excepcionalmente poderá ser solicitado ao atleta a apresentação da carteira do clube ou documento com foto.
- É obrigatório o uso de caneleiras enquanto o jogador estiver em campo.

**Parágrafo 3º** - Fica terminantemente proibido o uso, pelas equipes participantes, de camisas ou outras peças do uniforme que contenham alusões e propagandas político-partidárias, nomes ou algum sinal indicativo de candidatos a cargo eletivo.

## V – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

**Artigo 05º** - O atleta que assinar em mais de uma equipe, ficará impedido de participar do campeonato, salvo se o representante de uma das equipes liberá-lo atleta através de um ofício entregue para a Comissão Organizadora da competição. Caso atue por uma sem a devida autorização, estará eliminado do campeonato, não implicando em nada no resultado final da partida já realizada. O atleta inscrito por uma equipe, não atuar e desejar sair, necessitará da autorização do representante da equipe para inscrever em outra. Obs: O atleta somente poderá se inscrever em 01 categoria.

**Parágrafo 1º** - As substituições de atletas impossibilitados, por qualquer razão, de continuarem a disputar o campeonato, poderão ser feitas através de uma declaração do atleta com a assinatura do representante da equipe, obedecendo ao limite de 04 substituições de atletas que já jogaram e o prazo de inscrições. Obs. O atleta que já atuou não poderá atuar por outra equipe.

**Artigo 06º**— Cada equipe poderá inscrever no máximo 4 (quatro) atletas, do mesmo time de equipes que sofreram WxO na 45ª edição Campeonato Interno do Clube Dom Pedro II. A equipe que inscrever mais de 4 (quatro) atletas do mesmo time de equipes que sofreram WO no Campeonato de Futebol 7 de 2021 perderá todos os pontos adquiridos até o momento da comprovação da ilegalidade na fase em disputa, serão mantidos os resultados das partidas já realizadas. No momento que for comprovada a irregularidade a equipe terá que regularizar o número de atletas e perderá a(s) vaga(s) das inscrições irregulares. Caso seja constatada a ilegalidade nas quartas de finais, semifinais e finais, a equipe infratora terá que retirar quantos atletas necessários para chegar na quantidade limite, não implicando nos resultados da fase.

## VI – DAS PARTIDAS:

**Artigo 07º** - As partidas serão regidas de acordo com as regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 com adaptações com as regras do clube contidas neste, sendo o tempo de jogo de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos. Os acréscimos que os árbitros julgarem necessários serão visualizados através do placar eletrônico, podendo assim atletas, comissão técnica e torcedores acompanhar o tempo acrescido, apenas o Árbitro dará o início e o fim do jogo. Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro qualquer, deve ser acrescida ao final do período.

**Parágrafo 1º** - Nenhuma equipe será dado o direito de recusar quaisquer árbitros indicados pelo Departamento de Esportes. Para os jogos das finais a comissão indicará 03 (três) árbitros e será realizado um sorteio antes da partida para indicar os árbitros que irão atuar.

**Parágrafo 2º** - Para início da partida a equipe poderá começar com 06 (seis) atletas, sendo um obrigatoriamente o Goleiro, caso algum atleta chegue atrasado poderá assinar a súmula e ganhar condições de jogo podendo completar a sua equipe, independentemente do tempo jogado, para completar o limite máximo de 07 (sete) atletas. Caso uma equipe fica reduzida a menos de 04 (quatro) atletas a partida será encerrada, perdendo os pontos se estiver ganhando, independente do resultado momentâneo da partida. Para critério de saldo de gols caso a equipe que permaneceu em campo esteja empatando ou perdendo serão acrescidos quantos gols forem necessário para a equipe que permanecer em campo passe a frente no placar com diferença de 01 gol.

**Parágrafo 3º** - Quando a partida for interrompida inclusive por intempéries ou acidentes, deverá ser completada, em data a ser marcada em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta - feira seguinte a interrupção da partida, ou data marcada pela Diretoria. Reiniciando-se a partir do local e tempo paralisado, permanecendo os itens (gols, faltas, cartões disciplinares) ocorridos até a paralisação.

3.1 Todos os atletas poderão participar do jogo, mesmo aqueles que não estavam na súmula ou inscritos no campeonato. (Exceto atletas punidos por cartões)

3.2 Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da Diretoria do Clube, poderão adiar a realização ou continuação da partida, em caso de necessidade comprovada, observando uma tolerância máxima 30 (trinta) minutos para início e reinício da partida.

**Parágrafo 4º** - Partidas adiadas deverão ser remarçadas em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta-feira seguinte ao adiamento, ou data marcada pela Diretoria.

4.1 Todos os atletas poderão participar do jogo, mesmo aqueles que não estavam na súmula ou inscritos no campeonato. Exceto atletas punidos por cartões.

4.2 Não havendo acordo entre as equipes quanto à data, a comissão organizadora remarcará a partida para a primeira data disponível.

**Parágrafo 5º** - Em caso de atendimento dentro de quadra o atleta, obrigatoriamente, deverá ser substituído.

**Parágrafo 6º** - Haverá tolerância de 15 minutos do horário marcado para a primeira partida do dia do Campeonato Interno de Futebol 7 da categoria Novos no campo determinado, nas partidas seguintes o tempo de tolerância será de 5 minutos. Exceto se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, neste caso será adotado o seguinte critério

- a) Se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, a tolerância será de 05 minutos a serem marcados logo após o apito final da partida
- b) Em caso de WO somente o jogo seguinte, terá a tolerância de 15 minutos, a partir do horário marcado do jogo.

6.1 A equipe que não comparecer para jogar com número legal de atletas estará automaticamente eliminada. Considerando perdedor por WO. Obs: Todos os atletas inscritos na equipe serão eliminados do campeonato inclusive aqueles que ainda não atuaram pela equipe, poderão inscrever em no máximo 04 (quatro) atletas na mesma equipe no campeonato do ano seguinte.

**Parágrafo 7º** - No caso de eliminação de uma ou mais equipes, seus resultados dos jogos já realizados serão mantidos e os pontos que ainda seriam disputados serão lançados para as equipes adversárias. Obs: o placar será a menor diferença de gols sofrida em derrota durante a fase. Caso a equipe não tenha perdido o placar será 1 x 0.

Obs: Neste caso os jogos serão computados para o goleiro menos vazado e disciplina da equipe adversária.

A equipe eliminada não participará das premiações.

**Parágrafo 8º** A equipe que abandonar a quadra de jogo por qualquer motivo perderá os pontos do jogo independente do resultado. Neste caso, a equipe que permanecer em quadra será considerada vencedora da partida, caso esteja perdendo no momento serão acrescentados o número de gols suficientes para passar a frente no placar. Além da perda dos pontos o fato será julgado pela Diretoria de Esportes de acordo com o relatório dos oficiais de arbitragem, sendo cabíveis outras punições por atitude antidesportivas.

**Parágrafo 9º** - Em caso de semelhança de uniformes, a pedido do árbitro, será efetuado um sorteio e a equipe perdedora fará a troca do uniforme. O uniforme a ser usado será providenciado pela Diretoria

**Parágrafo 10º** - Ao final da partida o responsável ou capitão da equipe deverá comparecer junto ao mesário para verificar os registros da súmula e posteriormente assinar concordando com os mesmos. Caso seja verificada alguma irregularidade, esta deve ser esclarecida junto aos árbitros da partida ou através de recurso. Após a assinatura do representante não caberá nenhum tipo de reclamação ou recurso referente à súmula do jogo.

## VII – DA PREMIAÇÃO:

**Artigo 08º** - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º colocado - Troféu e Medalhas,
- b) 2º colocado - Troféu e Medalhas,
- c) Artilheiro e Defesa menos vazada – Troféu (Categoria principal a partir da 2º fase/ 4º divisão a partir da 2º fase
- d) Seleção do Campeonato - Troféu
- e) Troféu Disciplina
- f) Seleção do Campeonato (Obs: A escolha da seleção do campeonato será realizada através de votação de melhor jogador de cada partida, durante todo o campeonato, ficando responsável a comissão técnica, que atuou na partida, a análise do desempenho dos atletas em campo e escolher o que mais se destacou. Os 6 atletas e o goleiro que tiverem mais votos, durante toda a competição, farão parte da Seleção do Campeonato. O treinador será uma escolha popular, feita pela internet, onde poderão ser votados apenas os treinadores envolvidos na final.

**Parágrafo 1º** - O “Troféu Disciplina” para a equipe que melhor se portar dentro do Campeonato. Critérios de pontuação:

- a) Cada cartão amarelo perde-se 01 (um) ponto;
- b) Cada cartão vermelho perde-se 03 (três) pontos.

**Parágrafo 2º** - O critério para desempate na premiação individual será: O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso haja dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.

## VIII – DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES:

**Artigo 9º** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

| Quantidade | Cartões Disciplinares | Suspensão |
|------------|-----------------------|-----------|
| 03         | Amarelo               | 01 jogo   |
| 01         | Vermelho              | 01 jogo   |

**Parágrafo 1º** - Todos os atletas que estiverem escrito no campeonato Interno de fut 7 de 2022 serão julgados baseado em cima do CODIGO DE JUSTIÇA DESPORTIVA BRASILEIRA.

**Parágrafo 2º** - Na reincidência de suspensão, independente da cor do cartão as penalidades serão dobradas e na terceira suspensão o atleta e comissão técnica será eliminado do Campeonato.

**Parágrafo 3º** - O cartão vermelho anula o amarelo no decorrer da partida.

**Parágrafo 4º** - As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem e ou representante da mesa. Se a suspensão do atleta ultrapassar o limite dos jogos do campeonato, este cumprirá os jogos restantes no 47º Campeonato de Futebol 7, os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão organizadora.

**Parágrafo 5º** - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastam estar nas dependências do **C.R.D. PEDRO II** para se tornar passível de punição a qualquer momento.

**Parágrafo 6º** - A mudança de fase do campeonato não elimina os cartões aplicados.

**Parágrafo 7º** - A equipe que utilizar jogador suspenso na partida perderá os pontos conquistados da mesma e mais 03 (três) pontos. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

**Parágrafo 8º** - Cada equipe da Divisão Principal poderá inscrever no máximo 05(cinco) atletas que foram ranqueados. Caso mais de cinco atletas ranqueados atuem pela mesma equipe, esta perderá 06(seis) pontos na fase que for constatada a ilegalidade e terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Caso seja constatada a ilegalidade nas semifinais e finais a equipe infratora terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

8.1- Na 4ª Divisão, cada equipe pode inscrever no máximo 04(quatro) atletas que tenha participado (inscrito) na Divisão Principal, bem como Campeão e o Vice Campeão da 4ª Divisão do Camp. Interno de Fut 7 do ano de 2021; Caso mais de 4 atletas atuem pela mesma equipe, esta perderá 06(seis) pontos na fase que for constatada a ilegalidade e terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Caso seja constatada a ilegalidade nas semifinais e finais a equipe infratora terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

8.2- Cada equipe da 4ª Divisão poderá inscrever no máximo 01 (um) atleta ranqueado, caso a equipe da 4ª Divisão tenha inscrito 1 (um) atleta ranqueado, esta poderá inscrever somente 1 atleta que atuou na Divisão Principal na competição em 2021. Caso constate a ilegalidade a equipe infratora perderá 06(seis) pontos na fase em disputa e terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Caso seja constatada a ilegalidade nas quartas de final, semifinais e finais a equipe infratora terá que retirar quantos atletas necessários para chegar à quantidade limite. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

Obs: São considerados atletas ranqueados, além dos escolhidos pelos representantes, todos os sócios admitidos a partir do dia 01 de janeiro do corrente ano.

**Parágrafo 9º** - O atleta cumprirá suspensão sempre no próximo jogo da equipe. Em caso de WO no dia da partida, fica estabelecido como suspensão cumprida. Para os jogos seguintes programados da equipe eliminada, a partida esta cancelada, logo não servirá como cumprimento de suspensão. Em caso de adiamento de jogos, o atleta suspenso cumprirá suspensão contra a equipe do jogo adiado

**Paragrafo 10º** - O atleta e treinador que for advertido com o cartão vermelho durante a partida realizadas no campo 2 não poderá permanecer no campo 3 próximo aos bancos durante a partida ,caso isso aconteça a punição poderá ser aumentada.

#### **IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Artigo 10º** - Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 11º** - O Clube não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 12º** - As arbitragens do Campeonato serão a cargo da Federação Mineira de Futebol 7 de Minas Gerais – FMF7 .

**Artigo 13º** - Toda equipe tem o direito de RECURSO contra irregularidades observadas durante a realização do Campeonato. O recurso deve ser entregue e protocolado na secretaria do clube em duas vias, no prazo máximo de até 72 (setenta e duas) horas após a realização da partida, para apuração da irregularidade. A Diretoria do Clube deverá responder os recursos no prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas.

**Parágrafo 1º** - Somente o representante da equipe poderá interpor recurso junto ao Clube.

**Parágrafo 2º** - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito. Os recursos serão julgados por diretores do **C.R.D. PEDRO II**.

**Parágrafo 3º** - A Diretoria de Esportes publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem ou representante da mesa.

**Artigo 14º** - À Diretoria cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não entregue esta documentação, será declarado improcedente.

**Artigo 15º** - As decisões da Diretoria serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum outro órgão.

**Artigo 16º** - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados, numerados (Notas Oficiais) e serão afixados nos quadros de avisos do Clube, localizados na dependência interna, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados.

**Artigo 17º** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da Diretoria de Esportes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações VERBAIS no local de jogo, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, junto ao Clube.

**Artigo 18º** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais do Futebol 7.

**Artigo 19º** - Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe, que é parte integrante deste regulamento.

**Artigo 20º** - As partidas da rodada da semana em que houver jogo da seleção de futebol 7 do Clube Recreativo Dom Pedro II e Enem poderão ser adiadas ou não, ficando a critério da Diretoria.

**Artigo 21º** - Os atletas e dirigentes que demonstrarem, em campo, desinteresse pela partida, para favorecimento de sua própria equipe ou de quaisquer outras, poderão ser eliminados do Campeonato, a critério da Comissão Organizadora. Os atletas que demonstrarem desinteresse pela partida poderão ser punidos com cartões a critério do árbitro.

**Artigo 22º** - Os critérios de desempate das fases estão incluídos no Modo de Disputa do Campeonato.

**Artigo 23º** - A idade mínima para disputar o campeonato é de 15 anos completos. O atleta com menos de 18 (dezoito) anos deverá apresentar uma autorização do pai ou responsável para comissão organizadora.

**Artigo 24º** - Em todas as fases onde houver confronto entre equipes coirmãs esta partida deverá realizar-se sempre na primeira rodada.

### X – DAS ALTERAÇÕES NA REGRA OFICIAL:

**Artigo 25º** - O atleta em jogo que não estiver utilizando caneleira será penalizado com cartão amarelo.

**Artigo 26º** - Substituição do Goleiro: O árbitro deverá paralisar a partida quando a bola estiver fora de jogo, para que seja feita a substituição.

**Artigo 27º** - O goleiro poderá receber a bola com as mãos de forma involuntária ou do recuo de cabeça e de peito.

**Artigo 28º** - Este regulamento foi discutido e aprovado pelos representantes das equipes participantes no Congresso Técnico realizado no dia 27 de abril de 2022 as 19h no auditório do Clube Recreativo Dom Pedro II.

| EQUIPE              | REPRESENTANTE | ASSINATURA |
|---------------------|---------------|------------|
| SKAMBAW             |               |            |
| US BAKANAS          |               |            |
| AUDAX               |               |            |
| SCHALKE 04          |               |            |
| US CACHORRÃO        |               |            |
| BARÇA               |               |            |
| PHARMAVITY          |               |            |
| CANGAIA             |               |            |
| NATUREBAS           |               |            |
| HUMILDES            |               |            |
| REMO                |               |            |
| A TURMA             |               |            |
| VILLA               |               |            |
| CROSSFUT<br>CAIXETA |               |            |
| SHAKHTAR            |               |            |
| CHAPECOENSE         |               |            |
| PRIMOS              |               |            |
| MILAN               |               |            |
| COLORADO            |               |            |
| ROCHA               |               |            |
| INDEPENDENTE        |               |            |
| BOKKA               |               |            |
| ALPHAS FUT.7        |               |            |
| LAZIO               |               |            |
| CELTIC              |               |            |
| OS FANATHICOS       |               |            |

|                 |  |  |
|-----------------|--|--|
| <b>SUPREMO</b>  |  |  |
| <b>US CANE</b>  |  |  |
| <b>AFOGADOS</b> |  |  |

Comissão Organizadora

Ailton Lopes

Luiz Carlos

Wesley Trindade

Nadia Santos

Bruno Augusto

Matheus Penido

Clube Recreativo Dom Pedro II

Departamento de Esportes

(31)3769-2384

[esporte@clubedompedroii.com.br](mailto:esporte@clubedompedroii.com.br)

# C.R.D.PEDRO II



## 46º CAMPEONATO DE FUTEBOL 7 MODO DE DISPUTA PRINCIPAL 2022

### 1ª FASE

- 1) O Campeonato terá a participação de 08 equipes, que jogarão entre si em 02 turnos.
- 2) Classificação para a segunda fase as 07 primeiras colocadas.
- 3) Critério de desempate 1ª fase: 1º - Maior número de pontos obtidos nos jogos da fase entre as equipes envolvidas no empate - 2º Disciplina - 3º Saldo de gols na fase - 4º Sorteio.

| CHAVE A      |
|--------------|
| US BAKANAS   |
| US CACHORRÃO |
| SCHALKE 04   |
| PHARMAVITY   |
| SKAMBAW      |
| AUDAX        |
| BARÇA        |
| CANGAIA      |

### 2ª FASE

- 1) Esta fase contará com a participação de 07 equipes que jogarão entre si em 1 turno.
- 3) Classificação para a semifinal da série ouro os 4 primeiros colocados da chave.
- 4) Classificação para a final da série prata o 5º e 6º colocado.
- 5) Critério de desempate 2ª fase: 1º - Maior número de pontos obtidos nos jogos da fase em disputa entre as equipes envolvidas no empate/ 2º Disciplina em toda competição/ 3º Saldo de gols/ 4º Sorteio

| CHAVE B       |
|---------------|
| 1º COLOCADO A |
| 2º COLOCADO A |
| 3º COLOCADO A |
| 4º COLOCADO A |
| 5º COLOCADO A |

6º COLOCADO A

7º COLOCADO A

## SEMIFINAL

- 1) Esta fase contará com a participação de **04** equipes divididas em 02 chaves que se enfrentarão em 02 jogos.
- 2) Classificação para final da série ouro as equipes vencedoras destes confrontos.
- 2) Classificação para final da série prata as equipes perdedoras destes confrontos.
- 3) Critério de desempate: 1º- prorrogação de 10 minutos / 2º- Decisão por "Shoot Out" (3 cobranças).

### CHAVE C

1º CHAVE B

4º CHAVE B

### CHAVE D

2º CHAVE B

3º CHAVE B

## FINAL

- 1) A final será disputada no sistema melhor de 02 partidas .
- 2) Critério de desempate: 1º- prorrogação de 10 minutos / 2º- Decisão por "Shoot Out" (3 cobranças).

## SÉRIE OURO

VENCEDOR CHAVE C

X

VENCEDOR CHAVE D

## SÉRIE PRATA

PERDEDOR CHAVE C

X

PERDEDOR CHAVE D

## SÉRIE BRONZE

1) A final será disputada no sistema melhor de 02 partidas .

2) Critério de desempate: 1º- prorrogação de 10 minutos / 2º- Decisão por "Shoot Out" (3 cobranças).

**5º Colocado Chave B**

**X**

**6º Colocado Chave B**