

4 6º CAMPEONATO DE FUTEBOL 7 VETERANO



REGULAMENTO

C.R.D.PEDRO II 95 ANOS

DEPARTAMENTO DE ESPORTES

2022

Realização:



Clube Recreativo Dom Pedro II

Apoio:



I – DAS FINALIDADES:

Artigo 1º - O “**46º CAMPEONATO DE VETERANO DE FUTEBOL 7**”, na categoria masculino, tem por finalidade congregar e ampliar o Futebol 7, como meio de lazer e prática sadia do esporte, entre Associados do **C.R.D. PEDRO II**, apoiado “**FEDERAÇÃO MINEIRA DE FUTEBOL 7 – FMF7** e **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL 7 – CBF 7**”. Sendo regido por este Regulamento Geral, adaptando as regras Oficiais do Futebol 7, ficando os casos omissos a serem julgados pela Diretoria do Clube.

II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 2º - Os jogos estarão compreendidos no período de Abril a Dezembro de 2022, sempre com rodadas nas Sextas-Feiras, Sábados e Domingo , excepcionalmente podem ocorrer jogos em outros dias.

Parágrafo 1º - A programação oficial dos jogos será divulgada por Nota Oficial emitida pelo Departamento de Esportes, sendo de responsabilidade das equipes e atletas o dia e hora de seus jogos.

Parágrafo 2º Os jogos serão realizados no Campo Nº2 e Nº3 de Futebol 7, localizado nas dependências internas do **C.R.D. PEDRO II**, dotado de boa infra-estrutura.

Parágrafo 3º - A cargo da organização poderão ser marcados jogos em outras datas ou horários.

III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

Artigo 03º - As equipes participantes serão formadas por atletas Associados do **C.R.D. PEDRO II**, regularmente escritas, obedecendo-se prazo e critérios estabelecidos por este regulamento.

IV – DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:

Artigo 04º - A Ficha de Inscrição deverá ser devolvida, devidamente preenchida e assinada, com a relação dos atletas e dirigentes participantes, entregue até o Dia 17 (dezessete) de abril do ano em curso, podendo ser completada até a data do último jogo da segunda fase.

Parágrafo 1º - Cada equipe terá dois responsáveis que, perante a Diretoria, assumirão o compromisso de que a mesma comparecerá e disputará todos os jogos do campeonato, se comprometendo, ainda, em divulgar o regulamento entre os atletas. Não será permitida a nenhuma das equipes e aos seus atletas alegar o desconhecimento das normas contidas neste regulamento.

Parágrafo 2º - Toda a equipe deverá apresentar antes de cada partida ao Representante da Mesa:

- Uniforme igual e numerado (calção, meias e camisa) rigorosamente em todos os atletas da partida, e estarem calçados de tênis ou chuteira de futebol 7, não sendo permitido o uso de chuteira de trave.
- Todos os atletas da equipe, inclusive os reservas, serão obrigados a darem o número da camisa para o Representante (mesário) fazer as devidas anotações e também para terem acesso à área da competição, mesmo aqueles que chegarem atrasados.
- É obrigatório o uso de caneleiras enquanto o jogador estiver em campo.
- Excepcionalmente poderá ser solicitada ao atleta apresentação da carteira do clube ou documento com foto.

Parágrafo 3º - Fica terminantemente proibido o uso, pelas equipes participantes, de camisas ou outras peças do uniforme que contenham alusões e propagandas político-partidárias, nomes ou algum sinal indicativo de candidatos a cargo eletivo.

V – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 05º - Cada equipe deverá inscrever no mínimo de 10 (dez) atletas e no máximo 16 (dezesesseis) atletas. A idade mínima exigida para os atletas que atuam na linha é de 35 anos e para goleiro é 30 anos. Poderá inscrever atletas com idade inferior a prevista, porém terá condições de jogo somente quando completar a idade mínima para atuar.

Parágrafo 1º - O atleta que se inscrever em mais de uma equipe deverá apresentar a organização do campeonato um documento assinado pelo representante de uma das equipes (ou ambas) liberando-o para atuar para outra equipe, caso contrário ficará impedido de participar do campeonato. Caso o atleta esteja inscrito em duas ou mais e atuar por uma, estará eliminado do campeonato, não implicando em nada no resultado final da partida já realizada. No momento que for comprovada a ilegalidade de qualquer atleta, as equipes envolvidas poderão inscrever outro atleta no lugar deste atleta e o mesmo ficará impossibilitado de participar do campeonato. Se um atleta se inscrever por uma equipe, e caso queira atuar em outra deverá apresentar a organização do campeonato um documento assinado pelo representante da equipe liberando-o para atuar para outra equipe.

Obs: O atleta somente poderá se inscrever em 01 categoria.

Parágrafo 2º - As substituições de atletas impossibilitados, por qualquer razão, de continuarem a disputar o campeonato, poderão ser feitas através de uma declaração do atleta com a assinatura do representante da equipe, obedecendo ao limite de 04 substituições de atletas que já jogaram e o prazo limite para inscrições. Obs: O atleta que não atuou em nenhuma partida poderá jogar em outra equipe. E o atleta que já atuou não poderá atuar por outra equipe.

Parágrafo 3º - Caso uma equipe utilize atleta com idade inferior à prevista no regulamento e este participe de qualquer jogo da competição, assim que comprovada a ilegalidade a equipe perderá automaticamente 06 (seis) pontos conquistado na fase que estiver sendo disputada no momento da comprovação. Caso a equipe não tenha conquistados 06(seis) pontos na fase, serão descontados a medida que forem ganhos. Caso o representante entre com recurso dentro do prazo e seja constatada a ilegalidade, e a equipe infratora tenha ganhado a partida, os pontos desta partida serão revertidos para a equipe perdedora, e a equipe infratora perderá além dos pontos da partida mais 03 (três) pontos, em caso de empate a equipe infratora perderá o ponto conquistado e mais 05 (cinco) pontos, a outra equipe ganhará mais 02 (dois) pontos além do já conquistado. Se a ilegalidade for constatada nas semifinais e finais, terá que retirar o jogador ilegal, não influenciando nos resultados.

VI – DAS PARTIDAS:

Artigo 06º - As partidas serão regidas de acordo com as regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 com adaptações com as regras do clube contidas neste, sendo o tempo de jogo de 50 (cinquenta) minuto, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos. Os acréscimos que os árbitros julgarem necessários serão visualizados através do placar eletrônico, podendo assim atletas, comissão técnica e torcedores acompanhar o tempo acrescido, apenas o Árbitro dará o início e o fim do jogo. Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro qualquer, deve ser acrescida ao final do período.

Parágrafo 1º - Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro qualquer, deve ser acrescida ao final do período.

Parágrafo 2º - Nenhuma equipe tem o direito de recusar quaisquer árbitros indicados pelo Departamento de Esportes. Para os jogos da Fase Final a comissão indicará 03 (três) árbitros e será realizado um sorteio antes da partida para indicar os árbitros que irão atuar.

Parágrafo 3º - Para inicio da partida a equipe poderá começar com 05 (Cinco) atletas, sendo um obrigatoriamente o Goleiro, caso algum atleta chegue atrasado poderá assinar a súmula e ganhar condições de jogo podendo completar a sua equipe, independentemente do tempo jogado, para completar o limite máximo de 07 (sete) atletas. Caso uma equipe fica reduzida a menos de 04 (quatro) atletas a partida será encerrada, perdendo os pontos, se estiver ganhando, independente do resultado momentâneo da partida. Para critério de saldo de gols caso a equipe que permaneceu em campo esteja empatando ou perdendo serão acrescidos quantos gols forem necessário para a equipe que permanecer em campo passe a frente no placar com diferença de 01 gol.

Parágrafo 4º - Quando a partida for interrompida inclusive por intempéries ou acidentes, deverá ser completada, em data a ser marcada pela Diretoria ou em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta - feira seguinte a interrupção da partida. Reiniciando-se a partir do local e tempo paralisado, permanecendo os itens (gols, faltas, cartões disciplinares) ocorridos até a paralisação.

3.1 Todos os atletas poderão participar do jogo, mesmo aqueles que não estavam na súmula ou inscritos no campeonato. (Exceto atletas punidos por cartões)

Parágrafo 5º - Partidas adiadas deverão ser remar cadas em comum acordo com as equipes, sendo o limite máximo até quinta-feira seguinte ao adiamento, ou data marcada pela Diretoria.

4.1 Todos os atletas poderão participar do jogo, mesmo aqueles que não estavam na súmula ou inscritos no campeonato. Exceto atletas punidos por cartões.

4.2 Não havendo acordo entre as equipes quanto à data a comissão organizadora remarcará a partida para a primeira data disponível.

Parágrafo 6º - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da Diretoria do Clube, poderão adiar a realização ou continuação da partida, em caso de necessidade comprovada, observando uma tolerância de no máximo 30 (trinta) minutos para o início e reinício da partida.

Parágrafo 7º O atleta terá que, obrigatoriamente, usar uma faixa no braço ou na perna para identificar a qual faixa etária pertence.

Parágrafo 8º - Em caso de atendimento dentro de quadra o atleta, obrigatoriamente, deverá ser substituído. Caso seja o goleiro, o atleta atendido, na terceira substituição

Parágrafo 9º - Haverá tolerância de 15 minutos do horário marcado para a primeira partida do dia do Campeonato Interno de Futebol 7 do Clube Recreativo Dom Pedro II nas categorias Veterano e Sênior no campo determinado, nas partidas seguintes o tempo de tolerância será de 5 minutos. Exceto se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, neste caso será adotado o seguinte critério:

a) Se o jogo anterior ultrapassar o horário do jogo seguinte, a tolerância será de 05 minutos a serem marcados logo após o apito final da partida anterior.

b) Em caso de WO somente o jogo seguinte, terá a tolerância de 15 minutos, a partir do horário marcado do jogo.

Parágrafo 10º - A equipe que não comparecer para jogar com número legal de atletas estará automaticamente eliminada. Considerando perdedor por WO. OBS: Todos os atletas inscritos na equipe serão eliminados do campeonato inclusive aqueles que ainda não atuaram pela equipe.

Parágrafo 11º - No caso de eliminação de uma ou mais equipes, seus resultados dos jogos já realizados serão mantidos e os pontos que ainda seriam disputados serão lançados para as equipes adversárias. O placar será a menor diferença de gols sofridos nas derrotas desta equipe eliminada durante a fase. Caso a equipe não tenha perdido o placar será 1 x 0.

Obs: Neste caso os jogos que seriam realizados serão computados para o goleiro menos vazado e disciplina da equipe adversária

A equipe eliminada não participará das premiações.

Parágrafo 12º - A equipe que abandonar a quadra de jogo por qualquer motivo perderá os pontos do jogo independente do resultado. Neste caso, a equipe que permanecer em quadra será considerada vencedora da partida, caso esteja perdendo no momento serão acrescentados o número de gols suficientes para passar a frente no placar. Além da perda dos pontos o fato será julgado pela Diretoria de Esportes de acordo com o relatório dos oficiais de arbitragem, sendo cabíveis outras punições por atitude antidesportiva.

Parágrafo 13º Em caso de semelhança de uniformes, a pedido do árbitro, será efetuado um sorteio e a equipe perdedora fará a troca do uniforme. O uniforme a ser usado será providenciado pelo Clube.

Parágrafo 14º - Ao final da partida o responsável ou capitão da equipe deverá comparecer junto ao mesário para verificar os registros da súmula e posteriormente assinar concordado com os mesmos. Caso seja verificada alguma irregularidade esta deve ser esclarecida junto aos árbitros da partida ou através de recurso. Após a assinatura do representante não caberá nenhum tipo de reclamação ou recurso referente a súmula do jogo.

Parágrafo 15º - O goleiro com idade inferior a 35 anos não poderá atuar jogando na linha, não poderá marcar gol e não poderá ultrapassar a linha demarcatória do meio campo nem mesmo para cobrança de faltas e pênaltis.

Durante o tempo de jogo as equipes terão que permanecer jogando na linha com 02 atletas de 40 anos ou acima e 02 atletas igual ou acima a 43 anos. A obrigatoriedade de o atleta estar jogando na linha na faixa correspondente é somente e tão quando a equipe estiver com 07 (sete) atletas em campo.

O atleta que completar idade durante o campeonato atingindo a outra faixa etária mudará de faixa.

Se um atleta for expulso a equipe perde na sua formação um atleta da mesma faixa.

Toda substituição de atleta deverá ser comunicada ao mesário.

Parágrafo 16º - A equipe poderá iniciar o jogo com 05 (cinco) atletas, sendo um obrigatoriamente o Goleiro. Os 02 (dois) atletas faltantes poderão ser da faixa de 40 ou 43 anos, isto é 01 (um) de 40 (quarenta) e outro de 43 (quarenta e três) anos ou ambos de 40 ou 43. Caso durante a partida os atletas da faixa de 40 ou 43 anos forem penalizados com cartão vermelho não será necessário a substituição ou reposição dos atletas nesta faixa, pois a equipe ficará com menos atletas durante a penalização.

A equipe do atleta da faixa de 35 a 39 anos que for penalizado com o cartão vermelho, não poderá proceder a substituição do atleta da faixa de 40 ou 43 anos que esteja jogando, pois esta equipe no período ou no restante da partida perde na sua formação do atleta da faixa de idade que foi penalizado.

O não cumprimento deste parágrafo implicará na cobrança de penalidade máxima contra a equipe infratora no momento da constatação e ainda a aplicação do cartão amarelo para o atleta substituto, sendo considerada falta coletiva.

VII – DA PREMIAÇÃO:

Artigo 07º - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º colocado - Troféu e Medalhas
- b) 2º colocado - Troféu e Medalhas
- c) Artilheiro e Defesa menos vazada – Troféu (Contados a partir da primeira fase)
- d) Troféu Disciplina
- e) Seleção do Campeonato (Obs: A escolha da seleção do campeonato será realizada através de votação de melhor jogador de cada partida, durante todo o campeonato, ficando responsável a comissão técnica, que atuou na partida, a análise do desempenho dos atletas em campo e escolher o que mais se destacou. Os 6 atletas e o goleiro que tiverem mais votos, durante toda a competição, farão parte da Seleção do Campeonato. O treinador será uma escolha popular, feita pela internet, onde poderão ser votados apenas os treinadores dos 6 time envolvidos na final.

Parágrafo 1º - O “Troféu Disciplina” para a equipe que melhor se portar dentro do Campeonato. Critérios de pontuação:

- a) Cada cartão amarelo, perde-se 01 (um) ponto;
- b) Cada cartão vermelho, perde-se 03 (três) pontos.

VIII – DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES:

Artigo 08º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

Quantidade	Cartões Disciplinares	Suspensão
03	Amarelo	01 jogo
01	Vermelho	01 jogo

Parágrafo 1º - Todos os atletas que estiverem escrito no campeonato Interno de fut 7 de 2022 serão julgado baseado em cima do CODIGO DE JUSTIÇA DESPORTIVA BRASILEIRA.

Parágrafo 2º - Na reincidência de suspensão, independente da cor do cartão as penalidades serão dobradas e na terceira suspensão o atleta e comissão técnica será eliminado do Campeonato.

Parágrafo 3º - O cartão vermelho anula o amarelo no decorrer da partida.

Parágrafo 4º - As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem e ou representante da mesa. Se a suspensão do atleta ultrapassar o limite dos jogos do campeonato, este cumprirá os jogos restantes no 47º Campeonato de Futebol 7, os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão organizadora.

Parágrafo 5º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastam estar nas dependências do **C.R.D. PEDRO II** para se tornar passível de punição a qualquer momento.

Parágrafo 6º - A mudança de fase do campeonato não elimina os cartões aplicados.

Parágrafo 7º - A equipe que utilizar jogador suspenso na partida perderá os pontos conquistados da mesma e mais 03 (três) pontos. Os pontos em disputa não serão revertidos para equipe adversária.

Parágrafo 8º - O atleta cumprirá suspensão sempre no próximo jogo da equipe. Em caso de WO no dia da partida, fica estabelecido como suspensão cumprida. Para os jogos seguintes programados da equipe eliminada, a partida esta cancelada, logo não servirá como cumprimento de suspensão. Em caso de adiamento de jogos, o atleta suspenso cumprirá suspensão contra a equipe do jogo adiado

Parágrafo 9º - O atleta e treinador que for advertido com o cartão vermelho durante a partida realizadas no campo 2 não poderá permanecer no campo 3 próximo aos bancos durante a partida ,caso isso aconteça a punição poderá ser aumentada.

IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 09º - Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 10º - O Clube não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 11º - As arbitragens do Campeonato estarão a cargo da Federação Mineira de Futebol 7 de Minas Gerais – FMF7

Artigo 12º - Toda equipe tem o direito de RECURSO contra irregularidades observadas durante a realização do Campeonato. O recurso deve ser entregue e protocolado na secretaria do clube em duas vias, no prazo máximo de até 72 (setenta e duas) horas após a realização da partida, para apuração da irregularidade.

Parágrafo 1º - Somente o representante da equipe poderá interpor recurso junto ao Clube.

Parágrafo 2º - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito. Os recursos serão julgados por diretores do **C.R.D. PEDRO II**.

Parágrafo 3º - A Diretoria de Esportes publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem ou representante da mesa.

Artigo 13º - À Diretoria, cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não entregue esta documentação, será declarado improcedente.

Artigo 14º - As decisões da Diretoria serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum outro órgão.

Artigo 15º - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados, numerados (Notas Oficiais) e serão afixados nos quadros de avisos do Clube, localizados na dependência interna, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados.

Artigo 16º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da Diretoria de Esportes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações VERBAIS no local de jogo, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, junto à Realizadora

Artigo 17º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais do Futebol 7.

Artigo 18º - Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe, que é parte integrante deste regulamento.

Artigo 19º - As partidas da rodada da semana em que houver jogos da seleção de futebol 7 do Clube Recreativo Dom Pedro II poderão ser adiadas ou não, ficando a critério da Diretoria.

Artigo 20º - Os atletas e dirigentes que demonstrarem, em campo, desinteresse pela partida, para favorecimento de sua própria equipe ou de quaisquer outras, poderão ser eliminados do Campeonato, a critério da Diretoria. Os atletas que demonstrarem desinteresse pela partida poderão ser punidos com cartões a critério do árbitro.

Artigo 21º - Os critérios de desempate das fases estão incluídos no Modo de Disputa do Campeonato.

Artigo 22º - Em todas as fases onde houver confronto entre equipes coirmãs esta partida deverá ser realizada sempre na primeira rodada.

X – DAS ALTERAÇÕES NA REGRA OFICIAL:

Artigo 23º - O atleta em jogo que não estiver utilizando caneleira será penalizado com cartão amarelo.

Artigo 24º - Substituição do Goleiro: O árbitro deverá paralisar a partida quando a bola estiver fora de jogo, para que seja feita a substituição.

Artigo 25º - O goleiro terá direito a dois atendimentos de primeiros socorros durante cada período da partida, a partir do terceiro terá que ser substituído, só retornará ao jogo apenas com a posse de bola parada, e da sua equipe.

Artigo 26º - O goleiro poderá receber a bola com as mãos de forma involuntária ou do recuo de cabeça e com o peito.

Artigo 27º - Este regulamento foi discutido e aprovado em reunião, realizada na sala de reuniões do Clube Dom Pedro II no dia 26 de ABRIL de 2022, no horário de 19 horas, com a presença dos representantes das equipes.

EQUIPE	REPRESENTANTE	ASSINATURA
BARÇA		
US BAKANAS		
SKAMBAW		
CRUZ VERMELHA		
KURU KURU		
VIRA COPOS		
ÍNDIOS		
GUARANY		
VASÇÃO		
REAL MATILDE		
HOLLYWOOD F.C		
OS MALAS		
US CANAS		
SUCATÃO		
GOLATICOS		
VILA F.C.		
SUPER AMIGOS		
COLORADO		
US CACHORRÃO		

Comissão Organizadora

Ailton Lopes
Luiz Carlos
Wesley Trindade
Nadia Santos
Bruno Augusto
Matheus Penido

Clube Recreativo Dom Pedro II
Departamento de Esportes
(31)3769-2384
esporte@clubedompedroii.com.br





C.R.D.PEDRO II - 2022
46º CAMPEONATO DE FUTEBOL 7
MODO DE DISPUTA (VETERANO)



1ª FASE

- 1) O Campeonato terá a participação de 19 equipes divididas em 2 chaves.
- 2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em 01 turno.
- 2) Classificação para a segunda fase as 7 primeiras colocadas.
- 3) Critério de desempate 1ª fase: 1º - Maior número de pontos obtidos nos jogos da fase entre as equipes envolvidas no empate - 2º Disciplina - 3º Saldo de gols na fase - 4º Sorteio.

CHAVE A

US BAKANAS
GUARANY
VIRA COPOS
REAL MATILDE
ÍNDIOS
VASCÃO
SKAMBAW
GOLÁTICOS
CRUZ VERMELHA
US CANA

CHAVE B

OS MALAS
BARÇA
KURU KURU
SUPER AMIGOS
VILA F.C
HOLLYWOOD F.G
US CACHORRÃO
COLORADO
SUCATÃO

2ª FASE

- 1) Esta fase contará com a participação de 14 equipes divididas em 02 chaves com 07 equipes que se enfrentarão dentro de suas respectivas chaves em 01 turno.
- 2) Classificação para a fase semifinal as 02 primeiras colocadas de cada chave.
- 3) Classificação para a fase semifinal da Série Bronze o 3º e 4º colocado de cada chave.
- 4) Critério de desempate 1ª fase: 1º - Maior número de pontos obtidos nos jogos da fase entre as equipes envolvidas no empate - 2º Disciplina - 3º Saldo de gols na fase - 4º Sorteio

Chave C**1º COLOCADO B****2º COLOCADO A****3º COLOCADO B****4º COLOCADO A****5º COLOCADO B****6º COLOCADO A****7º COLOCADO B****Chave D****1º COLOCADO A****2º COLOCADO B****3º COLOCADO A****4º COLOCADO B****5º COLOCADO A****6º COLOCADO B****7º COLOCADO A****SEMIFINAIS**

- 1) Esta fase contará com a participação de 04 equipes divididas em 02 chaves com 02 equipes cada.
- 2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em 02 partida.
- 3) Os vencedores destes confrontos passaram para a fase final.
- 4) Critério de desempate semifinal:
1º - Prorrogação de 10 minutos, 2º - disputa de shoot out (03 cobranças).

Chave E1**1º Chave C****2º Chave D****Chave F1****1º Chave D****2º Chave C****SEMIFINAIS BRONZE**

- 1) Esta fase contará com a participação de 04 equipes divididas em 02 chaves com 02 equipes cada.
- 2) As equipes jogarão entre si dentro de suas respectivas chaves em 02 partida.
- 3) Os vencedores destes confrontos passaram para a fase final.
- 4) Critério de desempate semifinal:
1º - Prorrogação de 10 minutos, 2º - disputa de shoot out (03 cobranças).

Chave E2**3º Chave C****Chave F2****3º Chave D**

4º Chave D

4º Chave C

FINAIS

1) As finais serão disputadas melhor de 02 partida.

2) Critério de desempate final: 1º - prorrogação de 10 minutos, 2º - shoot out (03 cobranças).

FINAL SÉRIE OURO

VENCEDOR CHAVE E1

X

VENCEDOR CHAVE F1

FINAL SÉRIE PRATA

PERDEDOR CHAVE E1

X

PERDEDOR CHAVE F1

FINAL SÉRIE BRONZE

VENCEDOR CHAVE E2

X

VENCEDOR CHAVE F2