



*Super***LIGA**
escolar

REGULAMENTO 2022

TÍTULO I

Finalidade

Art. 1 – A Super Liga Escolar tem como objetivo fomentar, estimular e promover o esporte, a arte e a cultura escolar, bem como a participação do maior contingente de alunos nas diversas práticas esportivas, culturais e artísticas na cidade de Curitiba e região metropolitana.

TÍTULO II

Organização e diretrizes estratégicas

Art. 2 – A empresa Viagens Esportivas será responsável pela promoção da Super Liga Escolar do ano de 2022. A Super Liga Escolar consiste em:

- I. Criar, gerenciar e organizar um calendário anual de jogos, competições e apresentações nas diversas modalidades oferecidas para a atual temporada, com alta qualidade organizacional e funcionalidade.
- II. Assegurar um padrão de excelência para todas as atividades por nós desenvolvidas.
- III. Desenvolver um relacionamento profissional com os patrocinadores que acreditam no esporte, na arte e cultura escolar e que estarão associando a sua imagem à Super Liga Escolar.
- IV. Adequar o cronograma de eventos valorizando os docentes, promovendo o seu trabalho como educador.

Art. 3 – À coordenação técnica cabe a responsabilidade e o encargo de organizar os jogos, competições, apresentações e atividades de cada modalidade. São membros e coordenadores da Super Liga:

- I. Anderson Retechuki – CEO do Grupo Vessel e Diretor SL
- II. Leonardo de Carvalho – COO do Grupo Vessel e Diretor SL
- III. Carlos Jose Chamon – Diretor da Super Liga
- IV. Kelvin Willian de Souza Ferreira – Coordenador da Super Liga
- V. Evelise Krumheuer – Administrativo Super Liga
- VI. Emely Cristina de Freitas - Administrativo Super Liga
- VII. Gabriella Araujo Pereira – Administrativo e Coordenadora GR
- VIII. Gabriel Henrique Azevedo – Administrativo Super Liga

TÍTULO III

Condições para participação

Art. 4 – A Super Liga Escolar será composta por estudantes/atletas/artistas de ambos os sexos.

Art. 5 – Os estudantes/atletas podem participar da competição pelo colégio no qual estudam ou equipe pela qual treinam.

Art. 6 – Cada estabelecimento poderá inscrever quantos estudantes/atletas/artistas quiser.

Art. 7 – É de inteira responsabilidade do COORDENADOR/TÉCNICO/PROFESSOR da modalidade de cada estabelecimento de ensino realizar a inscrição da sua equipe através do link <https://lp.grupovessel.com/superliga-inscricao> até o dia 18/03/2022.

Art. 8 – É de inteira responsabilidade do estudante/atleta/artista ou do professor responsável realizar sua inscrição com todos os dados solicitados através do link específico de cada unidade enviada aos colégios.

TÍTULO IV

Calendário

Art. 9 – Os jogos das modalidades esportivas serão realizados a partir de 28 de março a novembro de 2022. A data de encerramento dos jogos será definida de acordo com o número de equipes participantes em cada categoria.

Art. 9.1 - Para a categoria sub17 a data final da competição antecederá a 1ª fase de vestibulares com tempo hábil para não prejudicar os alunos desta faixa etária.

Art. 10 – As modalidades individuais e artísticas serão realizadas em formato diferenciado com datas específicas a serem definidas em congresso técnico pelos organizadores e treinadores participantes.

TÍTULO V

Modalidades

Art. 11 – A Super Liga Escolar do ano de 2022 será composta pelas seguintes modalidades: Basquete, Futsal, Futebol, Ginastica Rítmica, Ginástica Artística, Handebol, Judô , Natação, Vôlei, Xadrez e E-Sports.

Categorias

Art. 12 – A Super Liga será disputada nas seguintes categorias, nas modalidades de basquete, futsal, futebol, handebol e vôlei.

I - SUB 17, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2005, sendo permitidas as inscrições de 2 atletas nascidos no ano de 2004 (não federados);

II - SUB 16, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2006;

III - SUB 15, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2007;

IV - SUB 14, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2008;

V - SUB 13, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2009;

VI - SUB 12, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2010;

VII - SUB 11, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2011;

VIII - SUB 10, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2012;

IX - SUB 09, atletas nascidos a partir de 01 de janeiro de 2013;

Art. 12.1 – Para as demais modalidades as categorias estão definidas nos regulamentos específicos.

Art. 12.2 – É permitido que os estudantes/atletas mais novos participem das categorias mais velhas sem nenhuma restrição de idade ou de número de jogadores, nas modalidades esportivas coletivas.

TÍTULO VI

Participação

Art. 13 - O documento a ser utilizado para identificá-lo durante a competição deverá possuir fotografia e deve ser apresentado na sua forma original ou fotocópia autenticada. O atleta poderá optar por utilizar um dos documentos relacionados a seguir para a sua identificação em todos os jogos do campeonato:

- a) Cédula de identidade (R.G.);
- b) Carteira de identidade militar;
- c) Cédula de identidade estrangeira;
- d) Passaporte.
- e) Carteirinha da SuperLiga (Virtual ou Impressa).

Art. 13.1 - Será exigida a apresentação de um dos documentos acima citados em todos os jogos. O atleta que não apresentar o documento de identificação não terá condições de jogar na partida em questão.

Art. 14 – A Super Liga Escolar contará com a participação de instituições particulares e públicas de ensino, clubes e agremiações de Curitiba e região metropolitana, por meio de convite direcionado às escolas. Caso a escola não tenha recebido o convite deverá entrar em contato com a comissão organizadora da Super Liga Escolar através do e-mail contato@superligaescolar.com para aquisição de autorização para participação, mediante análise da coordenação da Super Liga.

Art. 15 – A Super Liga Escolar detém o direito de não permitir qualquer tipo de instituição de ensino, modalidade ou equipe, de participar da atual temporada, segundo critérios próprios. Informando ainda que este é um campeonato restrito aos colégios, clubes e agremiações convidados e todo e qualquer tipo de inscrição deverá ter autorização da comissão organizadora, através de seus coordenadores de modalidades, não cabendo qualquer tipo de recurso.

Art. 16 - Para as modalidades coletivas é de extrema importância que todo treinador/coordenador receba Tabela Provisória no grupo do WhatsApp e terá até 48h para análise e solicitação de mudança para confecção da Tabela Definitiva. Uma vez que o jogo foi agendado em caráter definitivo, o mesmo não poderá sofrer alterações.

Art. 16.1 – Em caso de emergências, somente o coordenador/diretor de cada instituição poderá solicitar via ofício no e-mail contato@superligaescolar.com, até 72h antes da partida.

Art. 16.2 - Cabe a equipe que não comparecer a partida, a multa referente ao W.O, como citado no artigo 23 deste regulamento.

Art. 17 – A Super Liga Escolar será disputada nos seguintes formatos em relação ao número de equipes:

- **Até 4 equipes:** Serão disputados 2 turnos. Caso uma mesma equipe vença os 2 turnos, esta equipe será declarada campeã. O 2º e 3º colocados serão pela somatória de pontos dos 2 turnos. Caso tenhamos equipes diferentes campeãs de turnos, será feito cruzamento olímpico (1º x 4º e 2º x 3º) em partida única na semifinal e final.
- **5 a 7:** Será disputado em turno único, classificando as 4 primeiras equipes para a chave para semifinal e final em partida única.
- **8 ou 9 equipes:** Será disputado em turno único, classificando as 4 primeiras equipes para a chave ouro e do quinto ao oitavo para chave prata. Será feito cruzamento olímpico (1º x 4º e 2º x 3º) para a chave ouro e (5º x 8º e 6º x 7º) para a chave prata em partida única na semifinal e final.
- **10 ou mais equipes:** Na primeira fase as equipes serão divididas, por sorteio, em dois grupos que disputarão por sistema de rodízio em turno único, classificando-se duas primeiras equipes de cada grupo para chave ouro, terceiro e quarto para chave prata e se houver mais de onze equipes haverá disputa da chave bronze nos mesmo formatos da chave ouro e prata. Na segunda fase, será feito cruzamento olímpico (1º x 4º e 2º x 3º) para a chave ouro e (5º x 8º e 6º x 7º) para a chave prata em partida única na semifinal e final, o mesmo ocorre se houver a chave bronze.

Art. 17 – Direito de Imagem:

As instituições de ensino participantes deverão comunicar a Super Liga Escolar os alunos que NÃO possuem direito de imagem junto às suas unidades de ensino. Haverá divulgação nas mídias sociais e na rede mundial de computadores em prol ao desenvolvimento e divulgação do colégio. Caso o estabelecimento não deseje realizar transmissões e registros fotográficos, devem formalizar um pedido via e-mail no contato@superligaescolar.com.

TÍTULO VII

Conduta

Art. 18 - Os participantes das modalidades esportivas devem conhecer as regras oficiais e cumpri-las, aceitando as decisões dos árbitros com espírito esportivo, sem questioná-las e evitando ações ou atitudes que possam influenciar suas decisões. Em caso de dúvida, um esclarecimento pode ser solicitado unicamente através do capitão na quadra de jogo.

Art. 19 – Os participantes devem ter conduta respeitosa, espírito esportivo e "fair play", não somente com os árbitros, mas também com os demais componentes da equipe de arbitragem, adversários, companheiros de equipe e espectadores.

TÍTULO VIII

TAXAS - Inscrições

Art. 20 – Taxa de inscrição por equipe/grupo

I - O valor da taxa de inscrição por equipe (categoria/sexo) será de R\$200,00.

II - Quanto à forma de pagamento, a taxa deverá ser paga diretamente ao Departamento Financeiro do Grupo Vessel, sem exceções, mediante transferência, boleto ou cartão de crédito.

III - Para cada equipe/grupo que abandonar a competição, após o início da mesma, será cobrada uma multa no valor R\$500,00 por equipe (o mesmo só poderá ser feito por meio de termo de desistência na sede da organização do evento).

Art. 21 – Taxa de inscrição por atleta/artista

I - O valor da taxa de inscrição por atleta será de R\$35,00, na modalidade coletiva, as modalidades individuais o valor de inscrição será por etapa definido no regulamento específico; podendo ser paga pela escola ou pelo atleta.

II - Quanto à forma de pagamento, a taxa deverá ser paga diretamente ao Departamento Financeiro do Grupo Vessel, sem exceções, via link de pagamento. O atleta com uma inscrição poderá participar qualquer modalidade coletiva.

Art. 22 – Cada modalidade esportiva terá uma empresa responsável pela arbitragem (ver regulamento específico). Os pagamentos dos jogos/torneios/etapas/apresentações deverão ser feitos diretamente a empresa responsável pela arbitragem da modalidade. Portanto, é de inteira responsabilidade de cada escola manter o pagamento das taxas em dia para evitar que federações e organizações não queiram continuar seu trabalho que é de suma importância para qualidade do evento.

Art. 23 - Em caso de perda do jogo por W X O, a multa será no valor de R\$ 200,00 e deverá ser paga para a organização do evento.

TÍTULO IX

PREMIAÇÃO

Art. 24 – As premiações visam o reconhecimento do desempenho e dedicação das equipes e/ou estudante/atletas/artistas ao longo do ano, de maneira que incentive a continuidade do trabalho realizado pelos seus treinadores e professores.

Art. 25 - A Super Liga Escolar premiará às equipes por categoria:

a) Nas modalidades Esportivas Coletivas:

I - 1º Lugar: Troféu e 18 medalhas (Troféu Somente para Série Ouro ou Turno/Retorno);

II - 2º Lugar: Troféu e 18 medalhas (Troféu Somente para Série Ouro ou Turno/Retorno);

III - 3º Lugar: 18 medalhas.

b) Nas modalidades Esportivas Individuais:

I - 1º Lugar; medalha.

II - 2º Lugar; medalha.

III - 3º Lugar; medalha.

Troféu de Campeão e Vice-Campeão da modalidade na Etapa e Campeão Geral e Vice-Campeão na somatória de resultados de duas ou mais etapas que ocorrerem.

Art. 26 - Para o troféu de Campeão Geral na soma de todas as modalidades esportivas será observada a seguinte atribuição de pontos nas modalidades coletivas e individuais:

I - Classificação Geral

1º colocado	250 pontos
2º colocado	200 pontos
3º colocado	170 pontos
4º colocado	150 pontos
5º colocado	130 pontos
6º colocado	110 pontos
7º colocado	90 pontos
8º colocado	70 pontos
9º ao 20º colocado	50 pontos

Art. 27 - Para efeito de desempate na classificação, fica adotado, nesta ordem, os seguintes critérios:

- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Maior número de segundos lugares;
- c) Maior número de terceiros lugares;
- d) Maior número de quartos lugares.

Art. 28 – A Super Liga Escolar premiará as seguintes categorias individuais nas modalidades Esportivas:

- I - Atleta Destaque por categoria de cada modalidade
- II - Goleiro destaque por categoria no futsal, futebol e handebol
- III - Técnico destaque por categoria de cada modalidade

Art. 29 – A definição dos destaques das modalidades coletivas se dará da seguinte forma:

I - **Atleta Destaque:** Ao final de cada partida, os árbitros deverão indicar o atleta destaque de cada equipe. Ao final da competição, os 3 atletas com maior número de votos serão divulgados no Instagram para votação popular. Em caso de empate, o atleta da equipe com melhor colocação seguirá para a votação popular. O total de votos das súmulas dos 3 atletas finalistas equivalerá a 70% da pontuação final, enquanto a soma de votos do Instagram representará os 30% restantes. Em caso de empate, o atleta com maior número de indicações nas súmulas será o vencedor.

II - **Goleiro destaque:** Ao final de cada partida, os árbitros deverão indicar o goleiro destaque de cada partida. Ao final da competição, os 3 goleiros com maior número de votos serão divulgados no Instagram para votação popular. Em caso de empate, o goleiro da equipe com melhor colocação seguirá para a votação popular. O total de votos das súmulas dos 3 atletas finalistas equivalerá a 70% da pontuação final, enquanto a soma de votos do Instagram representará os 30% restantes. Em caso de empate, o goleiro com maior número de indicações nas súmulas será o vencedor.

III - **Técnico destaque:** Ao final da competição, cada árbitro indicará um técnico para a eleição do técnico destaque. O técnico com maior número de votos entre os árbitros será o vencedor. Em caso de empate, o técnico com melhor desempenho na competição será o vencedor.

Art. 30 – Para que todo o processo de premiação ocorra da forma como foi descrito no art. 29, fica sendo de responsabilidade dos árbitros de cada partida preencher a súmula de forma correta indicando os destaques de cada time, seja sublinhando ou escrevendo em súmula. A súmula em que não constar as indicações não será contabilizada junto às demais para o processo de premiação.

Art. 31 – Para que não haja extravios nas súmulas, será divulgado em edital um técnico responsável para recolher todas as súmulas do dia e entregar à coordenação da instituição que está sediando os jogos. As súmulas serão recolhidas uma vez por semana nas instituições e encaminhadas ao setor responsável do Grupo Vessel.

TITULO X

DOS RECURSOS

Art. 32 - Caberá direito de recurso contra irregularidades apuradas, verificadas durante a realização dos jogos, sempre que um Estabelecimento puder comprovar que o outro deixou de cumprir qualquer exigência do presente Regulamento. Enviar contestação no e-mail contato@superligaescolar.com .

Art. 33 - Serão competentes para arguir irregularidades comprovadas o Coordenador do Estabelecimento, Professor ou Técnico credenciado.

TITULO XI

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 34 - É de responsabilidade do Estabelecimento de Ensino a retirada dos Boletins dos Jogos e Notas Oficiais, durante todo o período de realização dos Campeonatos, junto à Coordenação Organizadora. As informações, regulamentos, tabelas, notas oficiais, classificações e resultados serão disponibilizadas pelo site www.superligaescolar.com e sofrerão alteração mediante o andamento da competição, respeitando o mínimo de 2 atualizações por mês, além da postagem mensal de tabelas definitivas.

Art.35 - Para as modalidades coletivas é de extrema importância que todo treinador/coordenador receba Tabela Provisória e analise com cuidado para confecção da Tabela Definitiva. Uma vez que o jogo foi agendado em caráter definitivo, o mesmo não poderá sofrer alterações, salvo exceções de emergências, que deve ser enviado pelo coordenador/diretor de cada instituição via ofício por e-mail. Cabe a equipe que não comparecer a partida, a multa referente ao W.O, como citado no artigo 25 deste regulamento.

Art.36 - Assuntos omissos ao regulamento, cabe a comissão organizadora definir e julgar.

Protocolo de Segurança Covid-19

1. Os protocolos de segurança serão divulgados por meio de nota oficial mês á mês.

SUPERLIGA ESCOLAR DE BASQUETE – 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAP. I – CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Art. 1 - A Super Liga Escolar de Basquete será disputada nas seguintes categorias:

- SUB 17, masculino e feminino;
- SUB 15, masculino e feminino;
- SUB 13 masculino e feminino;
- SUB 11, masculino e feminino;

CAP. II - ARBITRAGEM:

Art. 2 - Equipe composta por dois árbitros e um anotador.

CAP. III - DO REGULAMENTO TÉCNICO:

Art. 3 - Serão utilizadas as regras oficiais da CBB, salvo as exceções citadas nas categorias abaixo.

Parágrafo 1º - Serão cronometrados os 2 últimos de cada quarto. Durante o restante do jogo, somente nos tempos técnicos e no lance livre será parado o cronometro.

Art. 4– Nas categoria sub 11 a sub 13:

- Tempo de jogo: 4 períodos de 8 minutos cronometrados, será concedido 2 minutos de intervalo entre 1º e 2º períodos e 3º e 4º períodos.
- Pedidos de tempo; 6 durante toda partida
- Bolas: Tamanho mirim
- Forma de marcação: Defesa individual.
- Substituições: Categoria Masculina Sub 11 ao Sub13: Será obrigatório que no mínimo 8 atletas participem do jogo. E que cada atleta jogue pelo menos um período inteiro.
- Nenhum atleta poderá jogar os 4 períodos. Caso a equipe tenha menos de 8 atletas, respeitará a seguinte ordem:
 - 7 jogadores – a equipe jogará o 1 primeiro tempo com 1 a menos.
 - 6 jogadores – a equipe jogará os 2 primeiros tempos com 1 a menos.
 - 5 jogadores – a equipe jogará os 4 tempos com 1 a menos.
- Nessa categoria, menos de 5 atletas, será considerado Wx0.
- Composição da equipe: 12 atletas relacionados em súmula
- Número de atletas em quadra: 5 em quadra

Art. 5 – Nas categoria sub 15 a sub 17:

- Tempo de jogo 4 períodos de 10 minutos cronometrados, será concedido 2 minutos de intervalo entre 1º e 2º períodos e 3º e 4º períodos.
- Pedidos de tempo; 6 durante toda partida
- Bolas: Tamanho 7.8 para masculino e 6.8 para o feminino

- Forma de marcação: Defesa livre.
- Substituições: livres.
- Tempo de exclusão: 2 minutos.
- Composição da equipe: 12 atletas relacionados em súmula
- Número de atletas em quadra: 5 em quadra

CAP. IV – PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Art. 5 – :

- Vitória: 2 pontos.
- Derrota: 0 pontos
- Empate: 1 ponto.
- WO: - 1 ponto.

Art. 6 - A Super Liga Escolar de Basquetebol utilizará os seguintes critérios de desempate:

1. Em caso de empate na fase de grupos, serão utilizados os seguintes critérios para definição de classificação:
 - Maior número de vitórias na fase
 - Confronto direto somente entre duas equipes na fase
 - Saldo de pontos na fase
 - Ataque mais positivo na fase (pontos feitos na fase)
 - Partida extra

SUPER LIGA ESCOLAR DE HANDEBOL – 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAP. I - CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Art. 1 - A Liga Escolar de Handebol será disputada nas seguintes categorias:

- SUB 17, masculino e feminino;
- SUB 15, masculino e feminino;
- SUB 13 masculino e feminino;
- SUB 11, masculino e feminino;

CAP. II- TAXAS

ARBITRAGEM:

Art.2 – A arbitragem será feita pela BSS Esportes.

CAP. III - DO REGULAMENTO TÉCNICO:

Art. 3 - Na Categoria Sub17:

- Tempo de jogo: será de 40 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos entre o 1º e 2º tempos.
- Pedidos de tempo: Cada equipe tem o direito de receber um máximo de três tempos técnicos de um (1) minuto de duração. Em cada período do tempo de jogo cada equipe tem o direito de receber um máximo de dois (1 minuto) tempos técnicos. Entre dois tempos técnicos de uma mesma equipe, os adversários devem ter pelo menos uma vez a posse de bola. No caso de 2 pedidos de tempos técnicos no primeiro tempo de jogo, somente 1 tempo técnico será concedido no segundo tempo. Se caso a equipe não utilize tempo técnico durante o primeiro tempo de jogo, a mesma só poderá solicitar 1 tempo técnico no segundo tempo. Dentro dos últimos 5 minutos de partida de cada tempo, somente um pedido de tempo técnico (1 minuto) por equipe será concedido.
- Bolas: Tamanho H3 para o masculino e H2 para o feminino.
- Forma de marcação: livre.
- Substituições: livres.
- Tempo de exclusão: 2 minutos.
- Composição da equipe: Poderão compor a equipe, o máximo de 16 jogadores. Para realização de partida válida serão necessários ao menos 5 jogadores em quadra (goleiro + 4).
- Número de atletas em quadra: 7 (goleiro + 6).

Art. 4 - Na Categoria Sub15:

- Tempo de jogo: Tempo de jogo: será de 40 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos entre o 1º e 2º tempos.
- Pedidos de tempo: Cada equipe tem o direito de receber um máximo de três tempos técnicos de um (1) minuto de duração. Em cada período do tempo de jogo cada equipe tem o direito de receber um máximo de dois (1 minuto) tempos técnicos. Entre dois tempos técnicos de uma mesma equipe, os adversários devem ter pelo menos uma vez a posse de bola. No caso de 2 pedidos de tempos técnicos no primeiro tempo de jogo, somente 1 tempo técnico será concedido no segundo tempo. Se caso a equipe não utilize tempo técnico durante o primeiro tempo de jogo, a mesma só poderá solicitar 1 tempo técnico no segundo tempo. Dentro dos últimos 5 minutos de partida de cada tempo, somente um pedido de tempo técnico (1 minuto) por equipe será concedido.
- Bolas: Tamanho H2 para ambos os naipes.
- Forma de marcação: livre.
- Substituições: livres.
- Tempo de exclusão: 2 minutos.
- Composição da equipe: Poderão compor a equipe, o máximo de 16 jogadores. Para realização de partida válida serão necessários ao menos 5 jogadores em quadra (goleiro + 4).
- Número de atletas em quadra: 7 (goleiro + 6).

Art. 5 - Na Categoria Sub13:

- Tempo de jogo: será de 32 minutos divididos em 4 quartos de 9 minutos com intervalo de 1 minuto entre o 1º e 2º quartos e 3º e 4º quartos e um intervalo de 3 minutos entre o 2º e 3º quartos.
- Pedidos de tempo: Cada equipe tem o direito de receber um máximo de dois tempos técnicos de um (1) minuto de duração. Mas somente um tempo técnico será concedido por quarto de jogo. Se caso a equipe não utilize tempo técnico durante os 3 primeiros quartos de jogo, a mesma só poderá solicitar 1 tempo técnico no último quarto de jogo.
- Bolas: Tamanho H1 para ambos os naipes.
- Forma de marcação: livre (sub13) e Individual (Sub11).
- Substituições: Será obrigatório que no mínimo 8 atletas participem do jogo. E que cada atleta jogue pelo menos um período inteiro. Nenhum atleta poderá jogar os 4 períodos, com exceção do goleiro (será permitido o goleiro jogar os 4 períodos se no mínimo mais de 8 jogadores jogarem um período inteiro;
- Caso a equipe tiver somente 8 atletas, algum jogador de linha terá que obrigatoriamente jogar 1 período inteiro como goleiro;
- Cada atleta de linha poderá jogar no máximo 3 períodos;
- Caso a equipe tenha menos de 8 atletas, respeitará a seguinte ordem: 7 jogadores – a equipe jogará o 1 primeiro tempo com 1 a menos.
- Tempo de exclusão: 2 minutos.
- Composição da equipe: Poderão compor a equipe, o máximo de 16 jogadores.
- Número de atletas em quadra: 8 (goleiro + 7).

Art. 6 - Na Categoria Sub11:

- Tempo de jogo: será de 32 minutos divididos em 4 quartos de 9 minutos com intervalo de 1 minuto entre o 1º e 2º quartos e 3º e 4º quartos e um intervalo de 3 minutos entre o 2º e 3º quartos.
- Pedidos de tempo: Cada equipe tem o direito de receber um máximo de dois tempos técnicos de um (1) minuto de duração. Mas somente um tempo técnico será concedido por quarto de jogo. Se caso a equipe não utilize tempo técnico durante os 3 primeiros quartos de jogo, a mesma só poderá solicitar 1 tempo técnico no último quarto de jogo.
- Bolas: Tamanho H1 para ambos os naipes.
- Forma de marcação: livre (sub13) e Individual (Sub11).
- Substituições: Será obrigatório que no mínimo 8 atletas participem do jogo. E que cada atleta jogue pelo menos um período inteiro. Nenhum atleta poderá jogar os 4 períodos, com exceção do goleiro (será permitido o goleiro jogar os 4 períodos se no mínimo mais de 8 jogadores jogarem um período inteiro;
- Caso a equipe tiver somente 8 atletas, algum jogador de linha terá que obrigatoriamente jogar 1 período inteiro como goleiro;
- Cada atleta de linha poderá jogar no máximo 3 períodos;
- Caso a equipe tenha menos de 8 atletas, respeitará a seguinte ordem:
 - 7 jogadores – a equipe jogará o 1 primeiro tempo com 1 a menos.
 - 6 jogadores – a equipe jogará os 2 primeiros tempos com 1 a menos.
 - 5 jogadores – a equipe jogará os 4 tempos com 1 a menos.
- Tempo de exclusão: 2 minutos.
- Composição da equipe: Poderão compor a equipe, o máximo de 16 jogadores.
- Número de atletas em quadra: 8 (goleiro + 7).

CAP. IV – PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Art. 7 – Pontuação por partida :

- Vitória: 2 pontos.
- Derrota: 0 pontos.
- Empate: 1 ponto.
- WO: - 1 ponto.

Art. 8 - A Super Liga Escolar de Handebol utilizará os seguintes

critérios de desempate:

- Em caso de empate na fase de grupos, serão utilizados os seguintes critérios para definição de classificação:
 - Maior número de vitórias na fase
 - Confronto direto somente entre duas equipes na fase
 - Saldo de gols na fase
 - Ataque mais positivo na fase (gols feitos na fase)
 - Partida extra

SUPERLIGA ESCOLAR DE FUTEBOL - 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAP. I - CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Art. 1 - A Super Liga Escolar de Futebol será disputada nas seguintes categorias:

- SUB 17, masculino e feminino;
- SUB 15, masculino e feminino;
- SUB 13 masculino e feminino;

CAP. II – ARBITRAGEM:

Art. 2 - A arbitragem será pela empresa BSS Esportes;

CAP. III – REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 3 - A Super Liga de Futebol, será regida pelas regras oficiais da C.B.F.

Art. 4 – Na Categoria Sub-13 e Sub-11;

- Tempo de Jogo: Partidas de 50 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 25 minutos;
- Bolas: Bola Oficial
- Substituições: Volantes.
- Número de atletas em quadra: 11 Atletas

Art. 5 – Na Categoria Sub-15:

- Tempo de Jogo; Partidas de 60 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 30 minutos;
- Bolas: Bola Oficial
- Substituições: Volantes.
- Número de atletas em quadra: 11 Atletas

Art. 6 - Na Categoria Sub-17:

- Tempo de Jogo; Partidas de 60 minutos corridos, divididos em 2 tempos de 30 minutos;
- Bolas: Bola Oficial
- Substituições: Volantes.
- Número de atletas em quadra: 11 Atletas

CAP. IV – PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Art. 7– Pontuação por partida :

- Vitória: 3 pontos.
- Derrota: 0 pontos
- Empate: 1 ponto.
- WO: -1 ponto.

Art. 8 - A Super Liga Escolar de Futebol utilizará os seguintes critérios de desempate:

- Em caso de empate na fase de grupos, serão utilizados os seguintes critérios para definição de classificação:
 - Maior número de vitórias na fase
 - Confronto direto somente entre duas equipes na fase
 - Saldo de gols na fase
 - Ataque mais positivo na fase (gols feitos na fase)
 - Partida extra
- Em caso de empate na fase eliminatória, será disputada um tempo de prorrogação de 15 minutos. Caso o empate permaneça, serão disputadas 5 cobranças de pênaltis alternadas para cada equipe.

SUPERLIGA ESCOLAR DE FUTSAL - 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAP. I - CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Art. 1 - A Super Liga Escolar de Futsal será disputada nas seguintes categorias:

- SUB 17, masculino e feminino;
- SUB 15, masculino e feminino;
- SUB 14, masculino e feminino;
- SUB 13, masculino e feminino;
- SUB 12, masculino e feminino;
- SUB 11, masculino e feminino;
- SUB 10, apenas masculino;
- SUB 09, apenas masculino;
- SUB 08, apenas masculino;

CAP. II - ARBITRAGEM:

Art.2 - A arbitragem será de responsabilidade da federação paranaense de futsal, ASSOFUTSAL.

CAP. III – REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 4 – Na Categorias sub 08 ao sub 10;

- Tempo de Jogo; partidas com 4 períodos de 8 minutos. com os 2 últimos minutos da partida cronometrados.
- Bolas: penalty max 100;
- Número de atletas em quadra: Será obrigatório que no mínimo 8 atletas participem do jogo. E que cada atleta jogue pelo menos um período inteiro;
- Substituições: Nenhum atleta poderá jogar os 4 períodos, com exceção do goleiro (será permitido o goleiro jogar os 4 períodos se no mínimo mais de 8 jogadores jogarem um período inteiro; Caso a equipe tiver somente 8 atletas, algum jogador de linha terá que obrigatoriamente jogar 1 período inteiro como goleiro; Cada atleta de linha poderá jogar no máximo 3 períodos;
- Caso a equipe tenha menos de 8 atletas, respeitará a seguinte ordem:
 - 7 jogadores – a equipe jogará o 1 primeiro tempo com 1 a menos.
 - 6 jogadores – a equipe jogará os 2 primeiros tempos com 1 a menos.
 - 5 jogadores – a equipe jogará os 4 tempos com 1 a menos.
- Nessas categorias, menos de 5 atletas, será considerado WxO.

Art. 5 – Categorias Sub11 ao Sub14:

- Tempo de Jogo; Partidas com 4 períodos de 9 minutos corridos; com os 2 últimos minutos da partida cronometrados.

- Bolas: penalty max 200;
- Número de atletas em quadra: Será obrigatório que no mínimo 8 atletas participem do jogo. E que cada atleta jogue pelo menos um período inteiro;
- Substituições: Nenhum atleta poderá jogar os 4 períodos, com exceção do goleiro (será permitido o goleiro jogar os 4 períodos se no mínimo mais de 8 jogadores jogarem um período inteiro; Caso a equipe tiver somente 8 atletas, algum jogador de linha terá que obrigatoriamente jogar 1 período inteiro como goleiro; Cada atleta de linha poderá jogar no máximo 3 períodos;
- Caso a equipe tenha menos de 8 atletas, respeitará a seguinte ordem:
7 jogadores – a equipe jogará o 1 primeiro tempo com 1 a menos.
6 jogadores – a equipe jogará os 2 primeiros tempos com 1 a menos.
5 jogadores – a equipe jogará os 4 tempos com 1 a menos.
- Nessas categorias, menos de 5 atletas, será considerado WxO.

- **Art. 6** - Na Categorias Sub15 e Sub17:

- Tempo de Jogo; Partidas com 2 períodos de 20 minutos corridos; com os 2 últimos minutos da partida cronometrados.

- Bolas: penalty max 500;

- Substituições: Em todas as categorias femininas, serão permitidos o número mínimo de 3 atletas para dar início a partida, e não serão obrigatórias as trocas de jogadores.

- Número de atletas em quadra: 5 atletas;

Art. 7 - A Super Liga Escolar de Futsal utilizará os regulamentos específicos nas categorias sub08 ao sub11:

- No tiro de meta o goleiro não poderá lançar a bola para um jogador da sua equipe que esteja dentro da área da equipe adversária;

- Só valerá o gol de goleiro se ele colocar a bola no chão e esta após rolar poderá ser chutada (não vale quicar e chutar a bola);

- Só valerá gol de lateral se houver 3 toques de jogadores da mesma equipe;

- A marcação adversária de saída de bola proveniente do goleiro deverá aguardar na linha do tiro de 10 metros.

Art. 8 - A Super Liga Escolar de Futsal utilizará o regulamento oficial da Confederação Brasileira de Futsal nas categorias masculinas do sub12 ao sub17 e em todas as categorias femininas.

CAP. IV – PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Art. 9 – Pontuação por partida:

- Vitória: 3 pontos.
- Derrota: 0 pontos
- Empate: 1 ponto.
- WO: -1 ponto.

Art. 10 - A Super Liga Escolar de Futsal utilizará os seguintes critérios de desempate:

1. Em caso de empate na fase de grupos, serão utilizados os seguintes critérios para definição de classificação;
 - Maior número de vitórias na fase;
 - Confronto direto somente entre duas equipes na fase;
 - Saldo de gols na fase;
 - Ataque mais positivo na fase (gols feitos na fase);
 - Menor número de gols tomados na fase;
 - Partida extra.

SUPERLIGA ESCOLAR DE VOLEIBOL – 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAP. I - CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Art1. - A Super Liga Escolar de Voleibol será disputada nas seguintes categorias:

- SUB 17, masculino e feminino;
- SUB 15, masculino e feminino;
- SUB 13 masculino e feminino;
- SUB 11, masculino e feminino;

CAP. II – ARBITRAGEM:

Art. 2 - A arbitragem será pela empresa BSS Esportes;

CAP. III - DO REGULAMENTO TÉCNICO:

Art. 3 - Em relação ao número de atletas: poderão ser levadas para cada jogo 15 atletas, onde todos (as) têm condições de participar do jogo.

Art. 4 - O sistema de pontuação usada na competição será de 2 sets vencedores de 25 pontos (com diferença de 2 pontos), com tie-break de 15 pontos (com diferença de 2 pontos) em todas as fases.

Art. 5 - SUB 17

- Sistema de jogo: Livre;
- Limitações ao golpe de ataque: sem restrições;
- Saque: sem restrições;
- Bloqueio: sem restrições;
- Líbero: sem restrições;
- Substituições: sem restrições;
- Altura da rede: fem. - 2,24m; masc. – 2,43m;

Art. 6 - SUB 15

- Sistema de jogo: Livre;
- Limitações ao golpe de ataque: sem restrições;
- Saque: sem restrições;
- Bloqueio: sem restrições;
- Líbero: sem restrições;
- Substituições: sem restrições;
- Altura da rede: fem. - 2,20m; masc. – 2,35m;

Art. 7 – SUB 13

- Sistema de jogo: Podendo jogar até 4x2 sem infiltração, porém se a arbitragem julgar que o levantamento está sendo realizado de forma repetitiva e/ou combinada, na primeira ocorrência a equipe será advertida e nas posteriores será punida com falta, ocasionando a perda do rally, sem maiores sanções;
- Limitações ao golpe de ataque: É proibido o ataque de atletas das posições 6, 1 e 5 com a bola acima do bordo superior da rede;
- Saque: Saque pode ser executado apenas por baixo;

- Bloqueio: É permitido apenas o bloqueio simples e duplo;
- Líbero: É proibida a utilização de atleta na função de líbero
- Altura da rede: fem - 2,10m; masc – 2,24m;
- Substituições: Caso as equipes tenham menos de 10 atletas, respeitará a seguinte ordem:
 - 9 jogadores – serão permitidas 3 substituições;
 - 8 jogadores – serão permitidas 2 substituições;
 - 7 jogadores – serão permitidas 1 substituição;
- Obs: É de extrema importância a equipe ter no mínimo 9 atletas para que todos tenham a experiência da competição;

Art. 8 - SUB 11

- Sistema de jogo: Será MINI-Vôlei, 4x4.
- Limitações ao golpe de ataque: Sem restrições;
- Saque: Saque pode ser executado apenas por baixo;
- Bloqueio: É permitido apenas o bloqueio simples e duplo;
- Líbero: É proibida a utilização de atleta na função de líbero;
- Altura da rede: Fem – 2,10m; Masc - 2,20m;
- Substituições: Caso a equipe tenha menos de 10 atletas, respeitará a seguinte ordem:
 - 9 jogadores – serão permitidas 3 substituições;
 - 8 jogadores – serão permitidas 2 substituições;
 - 7 jogadores – serão permitidas 1 substituição;
- Obs: É de extrema importância a equipe ter no mínimo 9 atletas para que todos tenham a experiência da competição;

CAP. IV – PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Art. 9 – Pontuação por partida :

- Vitória: 2 pontos.
- Derrota: 0 ponto.
- WO: -1 ponto.

Art. 10 - A Super Liga Escolar de Voleibol utilizará os seguintes critérios de desempate:

- Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
- Sets average nos jogos entre as equipes empatadas (divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos, classificando-se o maior coeficiente);
- Pontos average nos jogos entre as equipes empatadas (divisão dos pontos marcados pelos pontos sofridos, classificando-se o maior coeficiente);
- Sets average em todos os jogos do grupo na fase (divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos, classificando-se o maior coeficiente);
- Pontos average em todos os jogos do grupo na fase (divisão dos pontos marcados pelos pontos sofridos, classificando-se o maior coeficiente);
- Sorteio.



NOTA OFICIAL 1

1. Competição

1. As modalidades a serem realizadas pela Super Liga Escolar 2022 têm previsão de início em março de 2022, os jogos poderão ser realizados aos sábados, períodos da tarde e noite de acordo com a necessidade. Os confrontos e datas serão definidos de acordo com o número de equipes inscritas em cada categoria do torneio.

1. Funcionamento das competições

1. Locais de realização – As competições serão realizadas nos ginásios esportivos de Curitiba e regiões.
2. A presença de público nos jogos será de acordo com as regras de cada instituição que sediará o jogo.

3. Funcionamento dos locais de competição

3.1. Responsabilidades dos colégios que sediarão rodada e equipe de arbitragem:

3.1.1. Ter acesso à relação de todos os participantes do evento (professores, atletas e árbitros) que atuarão no seu local de trabalho com informações sobre a equipe, horário de entrada no ginásio e horário de jogo.

3.1.2. Ter conhecimento de todo o programa horário do evento.

3.1.3. Permitir que apenas os atletas, professores e árbitros entrem no local de competição.

3.1.4. Informar as equipes que o aquecimento deverá ser realizado fora do ambiente de jogo.

3.1.5. Providenciar para que o ambiente de competição esteja aberto e bem arejado.

3.1.6. Disponibilizar no local de competição 3 vestiários (1 para arbitragem e 2 para as equipes), os quais serão utilizados apenas em caso de necessidade fisiológica.

3.1.7. Providenciar higienização com álcool 70% na chegada ao local de competição e aferição de temperatura de todos os que entrarem no ginásio.

3.1.8. Impedir aos que apresentarem temperatura superior a 37,8°C a entrada no ambiente e participação nas atividades. Orientar aos mesmos o encaminhamento para atendimento médico.

3.1.9. Fixar em locais visíveis todos os procedimentos de segurança contra Covid-19.

3.1.10. Informar que após o término das competições todos devem recolher seu material, deixar tudo limpo e se retirar do local imediatamente.

3.1.11. Providenciar a higienização na quadra de jogo e equipamentos antes, entre e após as disputas.

3.1.12. Disponibilizar álcool 70% na mesa de arbitragem.

3.2 Procedimentos dos participantes

3.2.1. Todos (atletas, professores e equipe de arbitragem) deverão estar no local das disputas de máscaras e devem mantê-las antes, durante, entre e após as disputas.

3.2.2. Os professores e atletas deverão ter conhecimento dos procedimentos adotados e respeitá-los para participar da competição.

3.2.3. Somente poderão estar no local de competição os árbitros da disputa, as equipes e seus respectivos professores. As equipes devem aguardar fora do ginásio até o horário do seu jogo e devem se retirar do mesmo imediatamente após o término do jogo.

3.2.4. Não será permitida a entrada de qualquer pessoa que não faça parte da equipe de arbitragem, equipes que participarão da disputa e seus respectivos professores.

3.2.5. Os professores/técnicos deverão enviar uma lista com os nomes dos atletas que participarão do jogo/evento antecipadamente. Esta lista será conferida na entrada do ginásio, juntamente com os documentos de cada atleta.