

REGULAMENTO DO 11º CAMPEONATO MINEIRO DE RUGBY XV 2024

1 - DISPOSIÇÃO GERAL

1. Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor conforme estipulado pelo World Rugby. Em caso de dúvidas na interpretação das mesmas, prevalecerá, em caráter definitivo, a versão em inglês do Manual disponibilizado pelo World Rugby (World Rugby Laws 2024).
2. As cinco propostas de alterações nas Leis do Jogo, válidas no hemisfério Sul a partir de 01 de janeiro de 2019, serão implantadas no IX Campeonato Mineiro de Rugby XV 2019.
3. Para participação no campeonato, **todas as equipes e jogadores deverão estar devidamente inscritos na plataforma denominada SPORTI <https://painel.sporti.com.br/Dashboard/Index>**;
4. Todos os itens desse regulamento foram definidos e acordados entre os clubes participantes do Campeonato denominada ORGANIZAÇÃO.

2 - OBRIGAÇÕES DOS CLUBES PARTICIPANTES

1. Manter-se adimplente com suas obrigações financeiras e cadastrais definidas nesse regulamento.
2. Inscrever um número mínimo de 15 atletas para a disputa do torneio. A relação dos atletas deve estar devidamente informada na plataforma SPORTI com 72h de antecedência a data do jogo.
3. As equipes com mando de campo deverão informar, com 72h de antecedência ao jogo, o local e o horário da partida. O campo apresentado para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso conforme as Leis do Jogo do World Rugby, e marcações, áreas de escape e postes com protetores conforme as mesmas Leis. A organização considera que as dimensões do campo serão de, no mínimo, 80 x 50 metros. Os 80 metros se considerado de linha de bola morta a linha de bola morta, sendo necessário 2 mts. de in-goal como mínimo. O campo deve ser reduzido apenas entre as linhas de 10 mts. e as linhas de 22 mts. Os 50 metros são considerados de linha lateral a linha lateral. As áreas de escape têm que ter, no mínimo, 1,5 mts nas laterais e 0,50 mts após das linhas de bola morta.
4. O clube mandante deverá apresentar, antes de cada partida uma ambulância e um médico ou socorrista habilitado, que deverá apresentar ao árbitro central seu CRM ou certificado e assinar a Súmula de Jogo. A falta de quaisquer desses requisitos acarreta Walk Over (WO) automático do time mandante

5. O acompanhamento do eventual atleta lesionado junto ao hospital para atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o mesmo está inscrito nesta competição, sendo o clube mandante responsável apenas pelo primeiro atendimento e a remoção do lesionado até o hospital.
6. Os atletas de cada equipe deverão estar uniformizados com vestimenta adequada, com camisas numeradas, calções e meias e chuteiras. Informações detalhadas relacionadas a permissões específicas para roupas e travas podem ser encontradas nas especificações da Regulação 12 da World Rugby (<http://playerwelfare.worldrugby.org/reg12>).

3 - OBRIGAÇÕES DO ATLETA

1. Estar devidamente filiado ao Clube na plataforma SPORTI e apresentar documento oficial com foto (RG, CNH, Passaporte, RNE ou Identidade Profissional) ao mesário 40 minutos antes das partidas.
2. **Anexar os seguintes documentos na plataforma SPORTI:**
 - 2.1 **Atestado médico válido datado do ano de 2024;**
 - 2.2 **Apólice de seguro esportivo ou de vida ou equivalente;**
 - 2.3 **Documento oficial com foto;**
3. Não é permitida a participação de jogadores da categoria M19 nas posições de primeira linha no campeonato adulto.
4. Fazer valer o Espírito do Rugby e o FAIR PLAY, assim como os códigos de conduta dentro e fora de campo, zelando pela imagem do esporte em qualquer âmbito que seja.

4 - FORMA DE DISPUTA

O 11º Campeonato Mineiro de Rugby XV 2024 será disputado no modelo de 2 grupos com 2 equipes cada grupo em duas fases denominadas GRUPOS E FINAL

4.1 - DOS GRUPOS

1. Nesta edição de 2019 teremos 2 Grupos assim denominados:
 - Grupo A – Belo Horizonte Rugby Clube e Uberlândia Rugby Clube
 - Grupo B – Nova Lima Rugby Clube e Barbarians Minas Rugby Clube
2. Em cada grupo, as equipes se enfrentarão uma vez. Os vencedores do grupo A e B se enfrentarão posteriormente em uma partida definida como a FINAL do Campeonato. Os dois perdedores disputarão a 3ª e 4ª colocações.

4.2 - DA FINAL

A final será em jogo único, disputado pelos vencedores dos dois grupos em local definido previamente pela Organização.

4.3 - EM CASO DE EMPATE DAS PARTIDAS NAS DUAS FASES

Serão realizados dois tempos suplementares de 10 minutos cada. O primeiro time que marcar qualquer pontuação durante o tempo suplementar se sagrará ganhador do jogo. Se a igualdade persistir até o final do segundo tempo suplementar, o jogo terá que ser definido por penais.

4.4 - PARA DEFINIÇÕES POR PENAIS

Cada equipe deverá designar 5 jogadores para chutarem drops goal do centro da linha de 22 metros, quem converter mais vezes se sagrará ganhador do jogo. Se persistir o empate, se alternam um drop goal para cada time com os demais jogadores que não foram escolhidos entre os 5 até um dos times errar e o outro acertar. Quem acertar mais drops goals será a equipe ganhadora.

4.5 A definição das colocações a partir do terceiro colocado será feita por partida única entre os perdedores da fase de GRUPOS.

5 - WALK OVER (WO)

1. Caso uma equipe seja excluída do campeonato, será contabilizado o placar de 28 x 00 em favor do adversário em todos os seus jogos, independente se anteriores ou posteriores à punição.
2. As partidas poderão apenas ser adiadas por determinação da Organização, do árbitro e por motivos de força maior devidamente comprovado e justificado. Ficará também a critério da Organização, a marcação de nova data para realização da partida.
3. Para situações em que as duas equipes tenham que abandonar a partida, será contabilizado o placar até o momento de abandono, desde que o jogo esteja no intervalo ou 2º tempo.
 - a. Se a interrupção da partida ocorrer antes do término do primeiro tempo de jogo, uma nova data será marcada para que ocorra uma nova disputa.

6 - ARBITRAGEM

1. Todas as partidas serão conduzidas por árbitros e auxiliares designados pela Organização. Ao árbitro central será pago a quantia de **R\$200,00 (duzentos reais)** por partida. A cada um dos árbitros auxiliares será paga a quantia de **R\$50,00 (cinquenta reais)**, desde que sejam apontados um auxiliar de cada Equipe que está em disputa, dentro dos seus pré-requisitos que são ter comprovadamente curso arbitro nível I .
2. Caso a equipe visitante não tenha possibilidade de indicar árbitros auxiliares para a partida, é de total responsabilidade da equipe mandante a obrigação de apontar os mesmos.



3. É de total responsabilidade da equipe mandante e de sua inteira obrigação a indicação do 4º árbitro da partida;
4. Em nenhum caso, mesmo que haja acordo dos representantes dos clubes poderá se prosseguir oficialmente uma partida que tenha sido suspensa pelo árbitro oficial designado.
5. Jogadores que não estiverem identificados, ou seja, apresentado com documentação oficial com foto (seja RG, CNH, Passaporte, RNE ou Identidade Profissional de órgãos devidamente reconhecidos nacionalmente como por ex; Carteira da OAB), NÃO poderão participar do jogo. NÃO serão aceitos documentos de estudantes .
6. Não será aceita, em hipótese alguma, a inscrição de novos atletas após o fechamento da lista de atletas disponíveis para o jogo feita pela Organização.
7. Não será aceita inscrição de atletas no dia do jogo.
8. Em todo o tempo do torneio será possível inscrição de novos atletas desde que seja feito até as 23:59 da Quarta feira anterior a partida.
9. O 4º árbitro é responsável pelo preenchimento da súmula do jogo, na qual deverão constar os nomes dos jogadores participantes, os pontos obtidos por cada uma das equipes e o resultado final. A descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar com indicação dos seus intervenientes será feita pelo árbitro oficial da partida.

7 - CÓDIGOS DISCIPLINAR

1. As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:
 - Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida
 - Comissão Disciplinar da Confederação Brasileira de Rugby – CBRu, com base no Código de Ética e Regulamento Disciplinar da CBRu, publicado no site e em vigor desde 2005
 - Superior Tribunal de Justiça Desportiva da Confederação Brasileira de Rugby
2. Todos os atletas punidos com cartão vermelho estarão automaticamente suspensos da próxima partida.

8 - TERCEIRO TEMPO

1. É OBRIGATÓRIO pela equipe mandante a organização do terceiro tempo com o fornecimento de uma bebida e uma refeição.
2. Caso a equipe visitante não fique para o terceiro tempo deve ser avisado até as 23:59 da Quarta-feira anterior a data da partida por e-mail para a equipe que vai receber a partida..

9 - INSCRIÇÃO

1. A título de inscrição, será cobrada uma taxa no valor de **R\$xxxxxxxx PARA PAGAMENTO A VISTA.**
 - a. Este valor é para cada um dos clubes participantes.
2. A taxa de inscrição deverá ser paga, impreterivelmente, até 72h de antecedência a primeira partida.
3. O valor da inscrição não será reembolsado em qualquer um dos casos de WO.

10 - PREMIAÇÃO

Nesta edição o campeão Estadual receberá 1 troféu e 23 medalhas e o vice-campeão receberá 1 troféu.

11 - OUTROS

1. Os casos omissos deste regulamento serão julgados pela Organização.
2. Todas as informações prestadas pelos atletas e clubes são de total responsabilidade dos mesmos e verificando inconsistência de informação a qualquer tempo o mesmo pode ser chamado a dar as devidas explicações e podendo sofrer as sanções nos termos da lei vigente no país.
3. Ressaltamos que temos um esporte é um nome a zelar que chama-se RUGBY .

Bom campeonato a todos.

Belo Horizonte, 10 de outubro de 2024

