



## REGULAMENTO CAMPEONATO ESTADUAL RJ DE RUGBY SEVENS 2024 – RJ 7S

### FEDERAÇÃO FLUMINENSE DE RUGBY UNION – FFRU

#### Capítulo I - Disposições Gerais

O Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024 será disputado na modalidade de Seven-a-side (7 jogadores - modalidade olímpica).

As datas, locais e Organizadores das II Etapas são:

**Etapa INICIAL** – 02 DE NOVEMBRO – Em Inoã, Maricá-RJ (Campo do Bento), organizado pelo Itaipuaçu Rugby em parceria com a FFRU.

**Etapa FINAL** – 23 DE NOVEMBRO – Em Niterói-RJ (Estádio Caio Martins), organizado pelo Niterói Rugby em parceria com a FFRU.

\*As equipes organizadoras não podem organizar a Etapa mais distante do que 50km de sua sede oficial constante em Estatuto ou Convenção da Instituição.

\*\*As equipes tem de enviar os detalhes da Etapa com antecedência de 20 dias para o evento; Data e local exatos, hora de início.

\*\*\*Outras equipes que ainda não estão como organizadoras podem ajudar alguma equipe a organizar.

Todas as partidas do torneio serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pela WR (IRB), com as variações de Seven-a-Side. Se surgirem dúvidas na interpretação, prevalecerá, como caráter definitivo, a versão mais recente em inglês do Manual da WR (WR Handbook). Cabe aos atletas e comissões técnicas conhecê-las e cumpri-las.

Para participação no Circuito, todos os clubes e todos os atletas deverão ser filiadas à Federação Fluminense de Rugby Union - FFRU e estar com toda a documentação 2024 em dia.

Os clubes e atletas que possuírem pendências de apresentação de documentos e pagamentos de taxas perante FFRU e CBRu, não poderão disputar os jogos até que resolvam as irregularidades.

Presidentes ou representantes legais de cada uma das equipes do Torneio, deverão assinar o **Anexo II** deste Regulamento, confirmando automaticamente que concordam com o mesmo, incluindo seus direitos e deveres, e que assumem a responsabilidade pela participação de sua equipe no Torneio e assumem qualquer responsabilidade civil pelos atletas que representarão sua equipe no Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024.

#### Capítulo II – Participantes

Para o Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024, será permitido a participação de até 12 equipes por etapa.



O Campeonato será disputado por equipes pertencentes a clubes filiados e adimplentes com a FFRU, sendo permitida a participação de equipes convidadas, desde que o número total de equipes participantes não ultrapasse 12 por etapa.

As etapas permitirão a participação de equipes não concorrentes ao título, sendo estas: equipes convidadas não filiadas à FFRU ou equipes secundárias de clubes. Tais equipes, também, não poderão ser representantes da FFRU em torneios oficiais organizados pela CBRU.

Equipes secundárias que desejem disputar em caráter competitivo, deverão ser formadas por atletas que não joguem por outra equipe de seu mesmo clube ao longo de toda a competição.

A equipe secundária não competitiva de mesmo clube, jamais poderá ficar no mesmo grupo que a equipe principal competitiva em uma etapa.

Os custos de cada Etapa serão conhecidos e enviados às equipes sempre com antecedência de até duas semanas antes do evento. Pois o custo pode variar.

A FFRU se encarregará de providenciar:

- Árbitros Centrais (taxa de serviço + transporte e alimentação);
- Médico com certificado World Rugby;

A tabela de partidas de cada etapa será elaborada pela FFRU (Capítulo III).

### **Capítulo III – Sistema de disputa das etapas:**

O Regulamento interno de cada Etapa deverá seguir o mesmo modelo conforme o **ANEXO I**.

#### **Quatro equipes:**

Jogam todas contra todas. Após, a 1ª classificada enfrenta a 2ª classificada na FINAL e a 3ª enfrenta a 4ª, na disputa de 3ª colocada.

**Total: 8 jogos.**

#### **Cinco equipes:**

Jogam todas contra todas, em grupo único, no formato “pontos corridos”. A melhor classificada, após todas as partidas, será declarada a “campeã” da etapa.

**Total: 10 jogos.**

#### **Seis equipes:**

Serão formados dois grupos de 3 equipes cada.

Grupo A: 1, 4 e 5

Grupo B: 2, 3 e 6

Equipes jogam dentro dos grupos (todas contra todas) na fase de classificação. Após esta fase, as duas melhores equipes de cada grupo disputam as semifinais (1ªA vs 2ªB / 1ªB vs 2ªA) e posteriormente, disputa de 3ª e FINAL. As terceiras disputam o 5º lugar (3ªA vs 3ªB).

**Total: 11 Jogos.**

#### **Sete equipes:**

As equipes serão divididas em dois grupos, um com três e um com quatro equipes. Na seguinte disposição: Grupo A (3 equipes) jogam todas contra todas e no grupo B (4 equipes), no sistema de classificação com 2 jogos para



cada equipe, cruzando na segunda rodada, em um jogo, vencedoras vs perdedoras. Caso haja empate, um sorteio será feito para definir os confrontos:

GRUPO A: 1, 4 e 5;

GRUPO B: 2, 3, 6 e 7.

As 2 primeiras classificadas de cada grupo disputam as Semifinais Ouro e as terceiras, mais a quarta do Grupo B, disputam em Triangular, a Taça Prata.

**Total: 14 jogos.**

### **Oito equipes:**

Serão formados dois grupos de 4 equipes cada.

GRUPO A: 1, 4, 5 e 8;

GRUPO B: 2, 3, 6 e 7.

Equipes jogam dentro dos grupos em sistema de 2 jogos para cada equipe na fase de classificação (vencedoras vs perdedoras). Após esta fase, as 2 melhores equipes de cada grupo disputam as Semifinais Ouro e as 3ª e 4ª equipes, disputam as Semifinais Prata.

**Total: 16 Jogos.**

### **Nove equipes:**

As equipes formarão três triangulares:

GRUPO A: 1, 6 e 7;

GRUPO B: 2, 5 e 8;

GRUPO C: 3, 4 e 9.

Na sequência, as primeiras de cada grupo fazem o triangular Ouro, as segundas fazem o Triangular Prata e as terceiras fazem o Triangular Bronze.

**Total: 18 jogos.**

### **Dez equipes:**

As equipes formarão dois triangulares e um quadrangular:

GRUPO A: 1, 6 e 7;

GRUPO B: 2, 5 e 8;

GRUPO C: 3, 4 e 9 e 10.

As primeiras de cada grupo fazem o triangular Ouro, as segundas fazem o Triangular Prata e as terceiras, mais a quarta do Grupo C, jogam em semifinais e finais a Taça Bronze.

**Total: 20 jogos.**

### **Doze equipes:**

As equipes formarão quatro triangulares, encabeçadas pelo 1º, 2º, 3º e 4º da etapa anterior:

GRUPO A: 1, 8 e 9;

GRUPO B: 2, 7 e 10;

GRUPO C: 3, 6 e 11.

GRUPO D: 4, 5 e 12.

As primeiras de cada grupo fazem as Semifinais e Finais Ouro, as segundas as Semifinais e Finais Prata e as terceiras fazem as Semifinais e Finais Bronze.

**Total: 18 jogos.**

A tabela de jogos deverá respeitar um intervalo mínimo de trinta (30) minutos entre jogos de uma mesma equipe.

### **Capítulo IV – Classificação do Circuito**

As equipes classificadas em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares na classificação final do

**Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2023**, serão atribuídos, respectivamente, os títulos de “CAMPEÃ”, “VICE-CAMPEÃ” e “TERCEIRO LUGAR” da Competição.



## Capítulo V – Critérios de desempate

Caso haja empate na soma dos pontos, na fase de classificação, os critérios de desempate serão os seguintes e nesta ordem:

1. Confronto direto.
2. Saldo de pontos (Total de pontos marcados menos total de pontos sofridos).
3. Maior número de tries marcados.
4. Menor número de cartões vermelhos.
5. Menor número de cartões amarelos.
6. Menor número de tries sofridos.
7. O Responsável de Arbitragem realizará um sorteio com a presença dos capitães.

A Federação Fluminense de Rugby Union, em caso de sorteio, definirá os critérios do mesmo e informará aos responsáveis pelos clubes envolvidos.

## Capítulo VI – Arbitragem

Todas as partidas serão conduzidas por árbitros da FFRU.

A FFRU deverá providenciar:

o 01 Árbitros Central por partida (1 árbitro principal)

o 01 Árbitro Mesário

Cada Equipe participante da Etapa, deverá indicar 1 árbitro voluntário.

Entrega de documentos à arbitragem:

Os capitães ou representantes dos clubes deverão entregar os documentos dos atletas e a relação oficial dos inscritos (súmula) aptos ao jogo para avaliação, pelo menos 30 minutos antes da hora fixada para o início da etapa. Caso haja desrespeito a este limite e cause atraso na realização da primeira partida, a equipe infratora será penalizada com W.O.

Os representantes das equipes deverão entregar junto com a súmula, os respectivos documentos de identificação, em sua via original ou cópia autenticada. Serão aceitos além do RG e do RNE, o passaporte brasileiro, CNH e identidades funcionais com força de identidade civil para todos os fins legais. Para fins de esclarecimento, não serão aceitos documentos de estudante, tampouco documentos desprovidos de fé pública ou documentos estrangeiros. Jogadores que não estiverem identificados não poderão participar do jogo.

O mesário é responsável pelo preenchimento das súmulas dos jogos, na qual deverão constar, obrigatoriamente, os nomes dos atletas intervenientes, os pontos de cada equipe, os números de tries, os cartões vermelhos e amarelos distribuídos (indicando quem os recebeu) e o resultado final.

A descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar, com indicação dos seus intervenientes, será feita pelo árbitro oficial da partida.

As súmulas de jogo deverão ser assinadas, ao final da partida, pelos capitães das equipes e pelo socorrista da etapa.

O árbitro capitão deverá enviar por e-mail à Coordenação de Torneios as súmulas da etapa acompanhada do relatório disciplinar, quando este existir, em até 48 horas do encerramento da etapa em questão. Caso não o faça, a FFRU reterá o pagamento de seu auxílio até o envio destes documentos.

## Capítulo VII - Atletas

As equipes poderão inscrever até 15 (quinze) atletas por etapa, sendo permitida a participação de apenas 12 (doze) atletas por partida.

Não será permitida a transferência de atletas entre os clubes durante a realização do Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024.



Os clubes que possuírem equipes secundárias, não poderão passar jogadores de uma equipe para outra dentro da mesma etapa.

Todos os jogadores, treinadores e dirigentes deverão ser cadastrados no Sistema de Cadastro Nacional do Rugby, através do site Sport TI. O número de atletas inscritos é ilimitado sendo que, para cada etapa, poderão ser escolhidos até 15 jogadores, aptos até as 18h00min da quinta-feira anterior à etapa.

Apenas os atletas inscritos no Sport TI estarão aptos a participar do Torneio. Cada atleta poderá ser inscrito apenas por 1 (uma) equipe no Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024.

Para participação no Torneio, os clubes deverão fazer com que todos os atletas preencham as informações pedidas no cadastro e façam o upload dos seguintes documentos:

o Cópia da cédula de identidade, CNH, Passaporte, RNE, identidade funcional ou outro documento que tenha fé pública.

o Atestado médico datado de 2024 (apto para atividade esportiva/desportiva).

o Fotografia na Plataforma.

o Pagamento de taxa de filiação, recolhido por seu clube e informado por e-mail à FFRU.

## **MENORES DE IDADE:**

Não é permitida a participação de atletas nascidos depois de 31/12/2009 (15 anos) no Torneio, sendo obrigatório para atletas menores de idade:

o Autorização assinada (Anexo V) pelo responsável legal com upload do documento no site cadastral;

o Uso de protetor bucal em todas as partidas sob responsabilidade da FFRU – deverá ser informado ao árbitro do jogo, pelo capitão da equipe, quais atletas são menores de idade e deverão apresentar-se com o protetor bucal.

Não é permitida a participação de atletas menores de 19 anos (nascidos depois de 31/12/2005) no scrum durante o circuito.

O clube que dispuser de jogador irregular, após comprovações, será desclassificado.

## **Capítulo VIII – Ajuda Financeira**

A FFRU pagará os seguintes custos de etapas:

- Arbitragem.
- Transporte e Alimentação da arbitragem.
- Médico Socorrista (com dedicação exclusiva ao evento).

As equipes organizadoras terão os seguintes deveres:

- Providenciar um campo de jogo de acordo com as normas exigidas no regulamento, com marcação adequada, postes de rugby e protetores de postes.
- Providenciar água para as equipes e equipe de arbitragem e médica, conforme circular da Gestão da Sede.
- Providenciar gelo suficiente para atuação do médico durante o torneio.
- Mesas, cadeiras e área protegida de intempéries (tenda, barraca, etc) para arbitragem e equipe médica.



## Capítulo IX - Campos de Jogos e Médico

O campo apresentado pelo Organizador para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do WR, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

A FFRU considera que as dimensões do campo serão no mínimo de 80 x 50 metros e no máximo de 100 x 70 metros, que deverá estar pronto, no máximo, 30 minutos antes do horário marcado para o kick-off da primeira partida.

Caso a equipe de socorro tenha que se ausentar e não haja outro médico e/ou socorrista no campo, a partida deverá ser interrompida. Caso em até 1 (uma) hora o campo não disponha de médico e/ou socorrista para atendimento, caberá ao árbitro decidir pela interrupção da partida nos termos deste Regulamento.

O médico socorrista deverá permanecer no local de jogo durante toda a etapa e atender a todos. Nenhuma partida poderá ocorrer sem que haja um socorrista.

A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o organizador responsável apenas pelo primeiro atendimento em campo e remoção do lesionado até o hospital.

A FFRU, através do árbitro principal da partida, fará prévia vistoria dos campos oficiais de jogo, observando o seguinte:

- Dimensões do campo, incluindo in-goal.
- Postes e proteção de postes.
- Marcações do campo.
- Área de escape mínima de 2m nas laterais e após a área de in-goal.
- Ausência de irregularidades que coloquem em risco a segurança e integridade física dos atletas.
- Vestiários ou banheiros adequados para uso com papel higiênico e água.
- Delimitador físico entre área de jogo e área reservada aos espectadores (grades, cordas, fitas, bandeiras etc).

A não observação desses itens acarretará na aplicação de multa pecuniária no valor de R\$200,00 (duzentos reais) por item desrespeitado. Valor que será integralmente destinado às ações de Desenvolvimento da FFRU.

## Capítulo X - Código Disciplinar

Para todo o Circuito, adotar-se-á o Código Disciplinar da CBRu, com adendo específico da categoria Seven-a-Side, adaptado à realidade Fluminense. Os referidos documentos estarão no website da CBRu ([www.brasilrugby.com.br](http://www.brasilrugby.com.br)) e poderão ser baixados pelos interessados.

Para os casos disciplinares e de interpretação dos Regulamentos da Etapa e do Circuito, poderá ser formada uma Comissão Arbitral formada pelo capitão de cada equipe participante da etapa (à exceção de equipes envolvidas na questão discutida) e os árbitros designados para a etapa. Sendo decidido por maioria simples.

Os atletas que por acaso se enquadrarem em questões disciplinares, deverão ser julgados antes do início de sua próxima partida e ter a sua pena informada à sua equipe e ao Organizador da etapa, logo após o julgamento e ser transmitido para a Comissão Disciplinar da FFRU junto com todas as súmulas do evento, no mais tardar, 48 horas após o seu término.

O jogador que receber cartão vermelho (Ou se receber 2 cartões amarelos, mesmo em jogos diferentes), cumprirá um jogo de suspensão, caso o jogador receba este na última partida, deverá cumprir essa suspensão na próxima competição organizada pela FFRU.

A Comissão Disciplinar da FFRU julgará em instância única os fatos ocorridos durante cada Etapa, posteriormente ao evento.



Integrantes de comissões técnicas, dirigentes, simpatizantes e atletas, que no entender da Comissão Arbitral da etapa cometerem infrações consideradas gravíssimas contra as regras do jogo, regulamento do clube anfitrião, e boas práticas, condizentes com os valores do esporte, serão retirados imediatamente das instalações esportivas para o bom andamento da etapa.

## **Capítulo XI – Obrigações dos clubes**

Manter-se adimplente com suas obrigações financeiras e com documentação exigida. Caso alguma equipe fique em débito com a FFRU durante a competição, a mesma sofrerá punições, relatadas neste Regulamento ou em Estatuto e Documentos oficiais da FFRU.

Todos os clubes participantes de torneios FFRU em 2024, terão de indicar 1 representante por categoria/torneio inscrito aos cursos/clínicas/workshops a serem realizados no estado do Rio de Janeiro este ano.

## **Capítulo XII – Walk Over (W.O.)**

O W.O. deverá dar vitória ao time presente pelo placar de 24 x 00 ou quatro tries convertidos.

O W.O. sofrido em uma partida, não impedirá de a equipe prosseguir na disputa pela etapa.

## **Capítulo XIII – Disposição Final**

Os casos omissos deste regulamento, serão julgados pela FFRU e pelos representantes das equipes participantes, sempre excluindo os representantes das equipes envolvidas.

Rio de Janeiro, 28 de outubro de 2024.

FEDERAÇÃO FLUMINENSE DE RUGBY UNION - FFRU

Coordenação de Torneios e Eventos



## ANEXO I – Regulamento das Etapas

### Informações Gerais:

Serão permitidas até 5 substituições por partida. Podendo um jogador substituído, voltar ao campo de jogo, desde que não ultrapasse o limite de 5 trocas.

A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de mesa, que autorizará a troca.

Toda substituição deve ser realizada pelo meio de campo e quando a bola estiver parada.

Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas **devidamente numeradas**, calções e meiões idênticos.

Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 5 (cinco) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Um socorrista oficial designado pela organização do torneio estará presente durante as partidas. Caso este médico julgue que um jogador não poderá continuar jogando, devido a uma lesão, não será permitido que este volte a campo.

Os Árbitros Centrais serão designados pela FFRU, cabendo às equipes indicar 1 árbitro voluntário para compor o grupo de Arbitragem.

Os capitães de cada equipe ou seus representantes, deverão, no intervalo da partida anterior à sua, realizar o sorteio juntamente com o árbitro designado, na mesa de arbitragem. Neste momento, o representante deverá informar ao árbitro que acompanha o sorteio, quais serão os 12 jogadores para compor a súmula.

Um representante da equipe deverá preencher e entregar a súmula da primeira partida da equipe e os documentos de identidade dos atletas na mesa do árbitro mesário até trinta minutos antes da primeira partida da etapa.

Poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores e socorrista.

Os reservas (até 5) e o treinador (1) deverão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas (ou área pré-determinada), não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.

No banco, os jogadores reservas, o técnico e o manager deverão estar sempre vestidos com coletes de cor diferenciada e deverão estar vestidos com tênis ou chuteiras, não sendo permitido ficar descalço ou de chinelos.

Os jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos companheiros em campo.

Ao final dos jogos, as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início, sem atrasos.

As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.

Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.

Serão utilizados somente bolas de rugby tamanho 5 nas etapas. Cada equipe deverá disponibilizar 1 bola, no mínimo, para jogo e deverá cuidar da reposição dessas bolas durante o evento.

Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação da Comissão de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:





Quando a partida for interrompida em qualquer momento, o resultado permanecerá.

Caso a partida não possa terminar empatada, a Comissão de Arbitragem poderá reunir os capitães das equipes participantes da etapa e não envolvidos na referida partida para formulação do veredicto final.

A FFRU, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do Circuito não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

#### Pontuação

As partidas terão as seguintes pontuações:

- o Vitória: 2 pontos;
- o Empate: 1 ponto;
- o Derrota: 0 ponto.

Em caso de empate na soma de pontos na fase classificatória, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Saldo de pontos (Total de pontos marcados menos total de pontos sofridos);
3. Maior número de tries marcados;
4. Menor número de cartões vermelhos;
5. Menor número de cartões amarelos;
6. Menor número de tries sofridos;
7. O Responsável de Arbitragem realizará um sorteio com a presença de ambos os capitães.

Após a fase classificatória, todas as partidas deverão ter um ganhador. Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com até dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, sem intervalo e com decisão da vencedora através de “Ponto de Ouro” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação, acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de drop-goal, na distância da linha de 22 metros, com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop.



## ANEXO II

### Termo de Adesão ao Regulamento do Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2024

Eu, \_\_\_\_\_, Presidente ou representante legal (estatutário) do Clube \_\_\_\_\_, concordo com o presente regulamento e confirmo a participação da equipe no Campeonato Estadual RJ de Rugby Sevens 2023, assumindo a responsabilidade pelos deveres do clube junto à FFRU.

\_\_\_\_\_  
Assinatura

Local e data

\_\_\_\_\_, de \_\_\_\_\_ de 2024.