



DEPARTAMENTO TÉCNICO

Regulamento do Campeonato PAULISTA

JUVENIL

M15/F15/M17/F17/M19/F19

2025



Capítulo I

Participantes, Tabela e Forma de Disputa

Sejam bem-vindos ao maior campeonato de categorias de base do Brasil!

A Federação Paulista de Rugby, em colaboração com os representantes técnicos dos clubes de sua comunidade, definiu os formatos das competições estaduais da modalidade de XV para as categorias infanto-juvenil e juvenil, tanto no masculino quanto no feminino. Este documento tem como objetivo apresentar as divisões das categorias, bem como os formatos e calendários das competições de base do Estado de São Paulo.

Para 2025, conforme o planejamento, retomaremos as divisões das categorias nas faixas etárias de **Menores de 15 anos** (masculino e feminino – M15 e F15), **Menores de 17 anos** (masculino e feminino – M17 e F17) e **Menores de 19 anos** (masculino e feminino – M19 e F19).

Além disso, com o objetivo de dar atenção às idades de transição entre as categorias infantis e juvenis, será criado o **Infanto-juvenil – Menores de 13 anos Misto** (M13 Misto), onde as equipes serão compostas, obrigatoriamente, por meninos e meninas entre **11 e 13 anos**.

1.1 Abaixo as equipes participantes destes torneios.

2 Abaixo, tabela e forma de disputa

Categoria Infantojuvenil – M13 Misto

Clubes Participantes:

- Pasteur
- Iguanas
- São José
- Ilhabela
- Indaiatuba
- Jacareí

Formato da Competição:

- 1ª Fase com 2 Etapas: Vale e Capital
- Na 1ª Etapa, as equipes serão divididas em 2 grupos por sorteio. Jogarão todos contra todos dentro dos grupos, com finais em confrontos diretos no cruzamento entre grupos. Exemplo, 1º x 1º, 2º x 2º, etc...
- Na 2ª Etapa, as equipes serão novamente divididas em 2 grupos, conforme a classificação da 1ª Etapa e o modelo de disputa será o mesmo.



- Haverá campeão em cada Etapa e Campeão Geral

Calendário:

2 Etapas Todos x Todos		Data
1ª	Etapa Vale	19/04
2ª	Etapa SESI Guarulhos	14/06

Categoria Juvenil Masculino Menores de 15 anos – M15

M15 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- Iguanas
- São José
- Ilhabela
- **Indaiatuba**
- Jacareí
- Poli

Formato da Competição:

- 1ª Fase dividida em Etapas Regionais: Grupo Vale (GV) e Grupo Capital-Interior (GCI).
- 2ª Fase com semifinal com cruzamento entre os dois primeiros de cada grupo para definir o campeão e triangular entre as demais equipes para definir o 5º lugar.
- Na 1ª fase as equipes se enfrentarão no formato de todos contra todos dentro do grupo.

Calendário:

Grupo Vale	Grupo Capital-Interior
Iguanas	Pasteur
São José	Indaiatuba
Ilhabela	Poli
Jacareí	

Data	Time 1	x	Time 2	Grupo
12/04	Jacareí	x	Iguanas	GV
	Ilhabela	x	São José	GV
	Indaiatuba	x	Pasteur	GCI
17/05	Jacareí	x	Ilhabela	GV
	São José	x	Iguanas	GV



	Poli	x	Indaiatuba	GCI
07/06	São José	x	Jacareí	GV
	Iguanas	x	Ilhabela	GV
	Pasteur	x	Poli	GCI
09/08	1° GV	x	2° GCI	SEMI
	1° GCI	x	2° GV	
	3° GCI	x	4° GV	Triangular 5°
16/03	3° GV	x	3° GCI	Triangular 5°
30/08	Perd Semi 1	x	Perd Semi 2	Mando Melhor Campanha na Semi
	Venc Semi 2	x	Venc Semi 1	
	4° GV	x	3° GCI	Triangular 5°

Categoria Juvenil Feminino Menores de 15 anos – F15

F15 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- São José
- Ilhabela
- Jacareí

Formato da Competição:

- A 1ª Fase será composta por 2 Etapas: Etapa Vale e Etapa SESI Guarulhos.
- Durante essas Etapas da 1ª Fase, as equipes irão se enfrentar no formato de todos contra todos, com partidas de 1 tempo de 20 minutos cada. Isso resultará em 3 jogos por Etapa para cada time.
- Na 2ª Fase, as equipes serão classificadas de acordo com sua posição geral, que será determinada pela soma dos resultados das duas Etapas. Com base nesta classificação, os times se enfrentarão em jogos únicos, cada um com dois tempos de 30 minutos. O time classificado em 1º lugar na soma das duas Etapas enfrentará o time classificado em 2º lugar, e assim por diante.

Calendário:

2 Etapas Todos x Todos tempos 20'		Data
1ª	Etapa Vale	05/04
2ª	Etapa SESI Guarulhos	17/05

Evento na Sede do clube de melhor campanha		Data
Tempos 30' x 30'		Data
FINAL	3º geral x 4º Geral	07/06



	1º Geral x 2º Geral	
--	---------------------	--

Categoria Juvenil Masculino Menores de 17 anos – M17

M17 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- Iguanas
- São José
- Ilhabela
- Pinda + Taubaté
- Indaiatuba
- Jacareí
- Poli e Leões
- Tucanos

Formato da Competição:

- Na 1ª Fase as equipes se dividirão em 2 grupos: Grupo Vale e Grupo Capital-Interior.
- Dentro do grupo da 1ª Fase as equipes se enfrentarão em turno único de todos contra todos.
- Na 2ª Fase as equipes se enfrentam na Semifinal Prata e Ouro de acordo com sua colocação.

Calendário:

Grupo Vale	Grupo Capital-Interior
Iguanas	Pasteur
São José	Indaiatuba
Ilhabela	Poli e Leões
Pinda + Taubaté	Tucanos
Jacareí	

Data	Time 1	x	Time 2	Grupo
05/04	Jacareí	x	Iguanas	GV
	São José	x	Pinda + Taubaté	GV
	Indaiatuba	x	Pasteur	GCI
	Poli e Leões	x	Tucanos	GCI

26/04	Iguanas	x	São José	GV
	Ilhabela	x	Jacareí	GV
	Poli e Leões	x	Pasteur	GCI
	Tucanos	x	Indaiatuba	GCI



10/05	Ilhabela	x	São José	GV
	Pinda + Taubaté	x	Iguanas	GV

31/05	Jacareí	x	Pinda + Taubaté	GV
	Iguanas	x	Ilhabela	GV
	Pasteur		Tucanos	GCI
	Indaiatuba		Poli e Leões	GCI

28/06	São José	x	Jacareí	GV
	Pinda + Taubaté	x	Ilhabela	GV

02/08	1° GV	x	2° GCI	Semi 1	OURO
	1° GCI	x	2° GV	Semi 2	
	3° GV	x	4° GCI	Semi 3	PRATA
	3° GCI	x	4° GV	Semi 4	

16/08	Perdedor Semi 1	x	Perdedor Semi 2	Mando Melhor Campanha na semi	3° e 4° OURO
	Vencedor Semi 3	x	Vencedor Semi 4	Mando Melhor Campanha na semi	Final Prata
	Vencedor Semi 1	x	Vencedor Semi 2	Mando Melhor Campanha na semi	Final Ouro

Categoria Juvenil Feminino Menores de 17 anos – F17

F17 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- São José
- Jacareí
- Poli e Leões

Formato da Competição:

- 1ª Fase: 2 Etapas de Todos x Todos com jogos de tempos de 20 minutos, totalizando 60 minutos por equipe. Haverá campeão em cada Etapa.
- 1ª Etapa Vale e 2ª Etapa Capital.
- Na 2ª Fase as equipes se enfrentarão em jogos únicos de 2 tempos de 35 minutos para a disputa da Final, entre o 1º e o 2º colocado geral e decisão de 3º lugar entre o 3º e o 4º colocado geral.
- A sede da final será no clube de melhor campanha geral entre as duas Etapas.

Calendário:

2 Etapas Todos x Todos tempos 20'		Data
1ª	Etapa Vale	27/04
2ª	Etapa Capital	25/05

Sede - clube de melhor campanha



Tempos 35' x 35'		Data
FINAL	3º geral x 4º Geral	21/06
	1º Geral x 2º Geral	

Categoria Juvenil Masculino Menores de 19 anos – M19

M19 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- Iguanas
- Jacareí
- SPAC

Formato da Competição:

- Na 1ª Fase as equipes se enfrentarão no modelo de todos contra todos.
- Na 2ª Fase as equipes se enfrentarão em Semifinal e Final.

Calendário:

Data	Time 1	x	Time 2	Rodada
12/04	Iguanas		Pasteur	1
	Jacareí		SPAC	
17/05	Iguanas		Jacareí	2
	SPAC		Pasteur	
07/06	Pasteur		Jacareí	3
	SPAC		Iguanas	
09/08	1º Geral	x	4º Geral	Semi 1
	2º Geral	x	3º Geral	Semi 2
23/08	Perdedor Semi 1	x	Perdedor Semi 2	Mando Melhor Campanha na Semi
	Vencedor Semi 1	x	Vencedor Semi 2	

Categoria Juvenil Feminino Menores de 19 anos – F19

F19 - Clubes Participantes:

- Pasteur
- Indaiatuba
- Jacareí
- Leoas

Formato da Competição:



- A competição acontecerá em Fase Única, com as equipes se enfrentando todas contra todas em jogos únicos e formais.
- A equipe campeã será a melhor colocada após o término das 3 rodadas.

05/abr.	F19	Etapa Vale
17/mai.	F19	Etapa Guarulhos
07/jun.	F19	Etapa CERET

Observações Gerais :

- Os regulamentos serão enviados nos próximos dias.
- Os mandos dos jogos sempre levarão em conta a colocação das equipes. Equipes melhores classificadas terão a vantagem do mando de jogo.
- As Etapas que ainda não tem sede definida, por exemplo, as Etapas que estão destacadas como Etapa Vale e Etapa Capital, podem ser solicitadas pelos clubes da região.
- Caso haja necessidade de alterações de datas, os clubes devem entrar em contato entre si e uma vez definida a situação, informar a FPR.
- Todas as datas estão definidas aos sábados, mas podem ser alteradas para o domingo por alguma demanda dos clubes, FPR, ou arbitragem. Toda alteração deve ser informada imediatamente.

Capítulo II

Tabela

- 1** A tabela foi definida em conjunto com as equipes e se encontra na descrição dos grupos de WhatsApp criados para a comunicação da FPR com os clubes participantes.
- 2** Consta também na Plataforma Brasil rugby:
 - 2.1** M15



2.1.1 <https://plataforma.sporti.com.br//cbru/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-intermedia-sub-15>

2.2 F15

2.2.1 <https://plataforma.sporti.com.br/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-m15-sub-15>

2.3 M17

2.3.1 <https://plataforma.sporti.com.br/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-m15-sub-17>

2.4 F17

2.4.1 <https://plataforma.sporti.com.br/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-f15-sub-17>

2.5 M19

2.5.1 <https://plataforma.sporti.com.br/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-m17-sub-19>

2.6 F19

2.6.1 <https://plataforma.sporti.com.br/ligas/federacao-paulista-de-rugby/campeonatos/2025-3-campeonato-paulista-f17-sub-19>



Capítulo III

3 Critérios de desempate do Campeonato

- 3.1 Em caso de empate em qualquer colocação na tabela ao final do campeonato, serão utilizados os seguintes critérios na ordem abaixo disposta:
- 3.1.1 Confronto direto;
 - 3.1.2 Saldo de pontos (pontos marcados menos pontos sofridos na primeira fase);
 - 3.1.3 Maior número de tries marcados no campeonato;
 - 3.1.4 Maior número de pontos marcados no campeonato;
 - 3.1.5 Menor número de cartões vermelhos no campeonato;
 - 3.1.6 Menor número de cartões amarelos no campeonato;
 - 3.1.7 Menor número de tries sofridos no campeonato;
 - 3.1.8 O Diretor do Torneio realizará um sorteio virtual com a presença de representantes dos dois times;

Capítulo IV

Idades

- 4 Para 2025, conforme o planejamento, as categorias de base no rugby paulista e nacional seguirão a seguinte divisão etária:
- **M13 / F13** (Menores de 13 anos) → Nascidos em **2012 e 2013**
 - **M15 / F15** (Menores de 15 anos) → Nascidos em **2010 e 2011**
 - **M17 / F17** (Menores de 17 anos) → Nascidos em **2008 e 2009**
 - **M19 / F19** (Menores de 19 anos) → Nascidos em **2006 e 2007**



Capítulo V

Campo de jogo

- 5 Todas os jogos somente poderão ser realizados em Campos devidamente aprovados e indicados pelos clubes e aprovado pela Federação;
- 5.1 Somente a Federação tem a prerrogativa de vetar a utilização de um campo de jogo para as competições organizadas por ela, em face às condições do campo;
- 5.2 Qualquer partida por falta de segurança aos envolvidos, poderá ser adiada pelo árbitro da partida e ou representante da Federação devidamente autorizado, dando ciência da sua decisão aos representantes das equipes interessadas e à Diretoria Técnica da Federação;
- 5.3 Todas as Arenas esportivas devem estar com cadastro atualizado na plataforma brasil rugby. (<https://painel.sporti.com.br/>). Conforme comunicado enviado na própria plataforma.

Capítulo VI

Da condição de jogo dos atletas

- 6 Nenhum atleta poderá jogar o mesmo torneio por 2 equipes diferentes.
- 6.1 Todas as equipes poderão inscrever um número ilimitado de atletas. Todas os atletas deverão estar inscritas na Plataforma Brasil Rugby (<https://painel.sporti.com.br/>) por algum clube e deverão estar com os documentos abaixo cadastrados na plataforma;
 - 6.1.1 Atestado médico com data deste ano (2025);
 - 6.1.2 Cópia do RG, CPF, RMN, passaporte brasileiro, CNH e identidades funcionais com força de identidade civil para todos os fins legais;
 - 6.1.3 Seguro Obrigatório vigente, com cobertura para morte acidental e invalidez permanente, para todo o torneio;
 - 6.1.4 O atleta deve aparecer com status "Liberada para Próxima Partida" no BID Boletim informativo desportivo, que se encontra na



plataforma brasil rugby, para que esteja apta a ser escalada na partida. Caso apareça como suspensa, ela não está liberada para jogar e deve buscar entender qual pendência tem junto ao sistema.

6.1.5 As equipes podem ser compostas pela união de uma ou mais equipes do Estado de São Paulo.

6.2 Suspendem a condição de jogo:

6.2.1 O Não atendimento à obrigatoriedade dos documentos requisitados;

6.2.2 O não cumprimento de pena de suspensão imposta pela Justiça Desportiva, por meio dos tribunais nacionais ou internacionais;

6.2.3 A sanção imposta pela Justiça Desportiva e pela Justiça Antidopagem, através dos tribunais nacionais ou internacionais;

6.2.4 A apegção por órgãos arbitrais nacionais ou internacionais;

6.2.5 A aplicação de cartões vermelhos ou amarelos, como estipulado;

6.2.6 A existência de pendências administrativas e/ou financeiras perante a Federação ou a Confederação Brasileira de Rugby, podem, quando oficialmente comunicadas, suspender a condição de jogo do atleta em questão até sua total resolução. Definindo-se como devolução de condição de jogo do atleta, nova comunicação oficial;

Parágrafo único: O Regulamento poderá prever outros elementos que venham a suspender a condição de jogo dos atletas.

6.3 É de responsabilidade das equipes interessadas a observância dos prazos e condições de registro definidos neste Regulamento.

6.4 Todos os trâmites referentes à regularização dos atletas têm como limite as 23h59 da quarta-feira que antecede a competição.

6.5 Ao verificar que uma equipe incluiu na partida um atleta sem condição legal, a Diretoria Técnica aplicará as devidas sanções por utilização de atleta irregular e encaminhará notícia da infração ao conselho disciplinar e TJD.

Capítulo VII

Comissão técnica

7 Toda a comissão técnica deverá estar cadastrada na plataforma brasil rugby (<https://painel.sporti.com.br/>), e deve ser escalada na partida



que irá atuar. Não devem atuar nas partidas pessoas não escaladas na súmula de jogo.

Capítulo VIII

Arbitragem

- 8** A participação das equipes em quaisquer das competições coordenadas pela Federação implica sua expressa concordância ou automática convenção de utilização do Corpo de Arbitragem designado pela Comissão de Arbitragem da Federação.
- 8.1** A área de Arbitragem, designará os árbitros principais para cada partida.
- 8.2** Nenhuma partida deixará de ser realizada pelo não comparecimento ou impossibilidade de atuação do árbitro ou dos árbitros assistentes.
 - 8.2.1 Na hipótese do não comparecimento ou impossibilidade de atuação do árbitro, cabe à Diretoria de Arbitragem em conjunto com os representantes das equipes, providenciar as necessárias substituições para que a partida ocorra;
 - 8.2.2 O árbitro deverá informar, até 30 minutos após o término da partida, o placar oficial no grupo de WhatsApp para que a área de comunicação possa divulgar;

Capítulo IX

Realização das Partidas

- 9** A confirmação de horário e local das partidas deve ser realizada no grupo de whatsapp de dirigentes com 15 dias de antecedência à partida em questão. Alterações serão permitidas até a sexta da semana anterior ao jogo ou seja 7 dias antes.
- 10** As partidas do Campeonato serão realizadas de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela World Rugby e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes da CBRu, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.



- 10.1** As partidas serão disputadas por equipes de 15 (quinze) atletas, podendo ser utilizadas atletas reservas, em número e condições previstas nas Leis do Jogo;
- 10.2** Todos os atletas devem estar uniformizadas (camisas numeradas, shorts e meias iguais);
- 10.3** As súmulas dos jogos terão no máximo 23 (vinte e três) atletas, sendo no mínimo 06 (seis) especialistas na primeira linha e devidamente identificadas na súmula;
- 10.4** As substituições permitidas serão: 08 (oito) substituições sendo 03 (três) na primeira linha e 05 (cinco) em outras posições, sendo aqui previstas também as substituições excepcionais de primeira linha necessárias para o bom andamento do jogo;
- 10.5** No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo um/a treinador/a, um/a manager, um/a médico/a e/ou fisioterapeuta e as reservas. Para levar água e suporte para chutes devem ser designadas duas reservas devidamente identificadas que somente podem acessar o campo de jogo quando o mesmo estiver parado. O árbitro poderá, a qualquer tempo, requerer a retirada de qualquer dessas autorizadas da área do jogo;
- 10.6** O/a médico/a ou fisioterapeuta poderá entrar na área do jogo para prestar assistência a um atleta lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo;
- 10.7** No intervalo dos jogos é permitido ao/a treinador/a e os atletas reservas de cada equipe entrar na área do campo de jogo;
- 10.8** Fica a critério do/a árbitro/a e do socorrista da partida a concessão ou não de breve pausa para hidratação das atletas durante a partida, não excedente a 1 (um) minuto, caso as condições ambientais (calor excessivo) assim o requeiram.
- 10.9** Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 12 (doze) atletas, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.
- 10.10** Se o fato ocorrer com ambas as equipes, as duas (2) serão declaradas perdedoras pelo placar de 24 x 0.
- 10.11** Após o início da partida, se uma das equipes ficar reduzida a menos de nove (09) atletas, dando causa a essa situação, tal equipe perderá os pontos em disputa.



10.12 Se uma equipe se apresentar com menos de doze (12) atletas ou ficar reduzida a menos de nove (09) atletas após o início da partida, terá aplicado o W.O e suas respectivas sanções, e atribuído o placar de 24 x 0 à equipe adversária.

Parágrafo único: Ao final da partida, um responsável de cada equipe deverá se dirigir até o árbitro (árbitro + responsável equipe 1 + responsável equipe 2) para que os 3 juntos validem o placar final do jogo. Caso no prazo de 30 minutos isso não ocorra, o/a árbitro/a irá divulgar o placar sem a validação da ou das equipes.



Capítulo X

Do uso do sistema e Súmulas de jogo

- 11** Todos os jogos deverão ter súmulas na plataforma preenchidos 1h30min antes. O/a árbitro/a irá encerrar a janela de preenchimento da súmula com 30 minutos antes do início da partida.
- 12** Nenhum jogo inicia sem as súmulas devidamente preenchidas dos dois times e checadas pelo árbitro da partida.
- 13** Em caso de ausência de internet poderá ser utilizado um backup de papel para que se registrem os dados da partida.
- 14** A checagem dos documentos é feita de forma cruzada pelo/a manager da equipe oposta. Em caso de dúvida sobre algum documento levar ao/a árbitro/a da partida para que medie a situação.

Capítulo XI

Da ambulância

- 15** É de responsabilidade do clube mandante a contratação de 1 ambulância com socorrista (de preferência NII WR) ou médico, que estará presente durante as partidas. Caso a equipe responsável julgue, a seu critério, que um atleta não possa continuar jogando devido a uma lesão, não será permitido que estes atletas voltem ao campo em nenhuma hipótese.
- 15.1** A sequência do atendimento médico é de responsabilidade da equipe ao qual o atleta é filiada, sendo a organização local responsável apenas pelo primeiro atendimento em campo e remoção da lesionada até o hospital ou pronto-socorro mais próximo ou mais conveniente.
- 15.2** A FPR, seus dirigentes e comissão organizadora do Torneio não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.
- 15.3** As partidas só poderão ser iniciadas caso haja ambulância ou socorrista NII WR e um plano de emergência.



- 15.4** As partidas iniciadas apenas poderão ser interrompidas caso não haja ambulância e/ou socorrista NII. Caso permaneça ambulância ou socorrista a partida poderá ser reiniciada.
- 15.5** Caso a ambulância tenha que fazer alguma remoção, a continuidade da partida deve ser definida entre o árbitro e os capitães das equipes, e a decisão da continuidade ou não da partida deve ser unânime entre as 3 partes.
- 15.6** É **obrigatório que todas as equipes mandantes possuam um plano de ação emergencial**, disponibilizando carros de fácil deslocamento para a remoção das lesionadas, um responsável em fazer esse transporte e uma relação de locais onde levar em caso de emergências.

Capítulo XII

Desistência de jogo

- 16 Caso uma equipe, por algum motivo, não possa viajar para algum jogo, essa desistência deve ser comunicada com um mínimo de 15 dias antes da data do jogo.
- 16.1 Caso isso não seja feito dentro do prazo estipulado acima, a equipe deverá ressarcir os gastos com transporte, alimentação, ambulância, arbitragem e qualquer outro que tenha sido feito para a realização do jogo em questão.
- 16.2 Walkover (WO)**
- 16.3** A equipe que conceder WO deverá pagar uma multa correspondente ao valor da anuidade da federação do ano vigente por cada jogo em que o WO ocorrer.
- 16.4** A equipe que conceder WO será responsável por todos os custos do time adversário, incluindo despesas com arbitragem.
- 16.5** No caso de não pagamento da multa, tanto as atletas inscritas quanto a equipe ficarão suspensas de qualquer atividade em âmbito estadual até que o pagamento seja regularizado.
- 16.6** Se o início do jogo for atrasado por mais de 30 minutos, será convocada uma reunião de emergência com representante dos dois times, arbitragem e federação, será entendida a situação e tomada



uma decisão conjunta. E comunicado a todos os envolvidos de forma direta ou indireta.

- 16.7** Caso uma equipe não possa viajar para um jogo por algum motivo, a desistência deve ser comunicada com no mínimo 15 dias de antecedência à data do jogo. Se a comunicação não for realizada dentro do prazo estipulado, a equipe será obrigada a ressarcir todos os custos envolvidos na realização do jogo, incluindo transporte, alimentação, ambulância, arbitragem e quaisquer outras despesas incorridas para a organização do evento.

Capítulo XIII

Disposições finais

- 17** Nos casos omissos deste regulamento e em caso de dúvidas de interpretação, a FPR se reserva o direito de considerar e resolver cada caso através de sua Diretoria.
- 17.1** O silêncio do ou da Presidente / representante, será entendido como anuência irrestrita a todos os pontos constantes do regulamento, incluindo seus direitos e deveres, e que assumem a responsabilidade, incluída a civil, pela participação de suas equipes e seus atletas no torneio.
- 17.2 Este regulamento é parte integrante do Regulamento Geral de Torneios da FPR.

São Paulo, 21 de fevereiro de 2025



ANEXO I
**TERMO DE RESPONSABILIDADE E AUTORIZAÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO DE ATLETA,
MENOR DE 18 (DEZOITO) ANOS, EM COMPETIÇÃO ESPORTIVA AMADORA DE RUGBY**

Dados do Atleta Menor de Idade (“ATLETA”):

Nome completo: _____
Naturalidade: _____, RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, nº _____, Complemento _____,
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____;

Dados do Responsável (“RESPONSÁVEL”):

Nome completo: _____
Naturalidade: _____, RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, nº _____, Complemento _____,
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____;

Dados do Clube (“CLUBE”):

Nome do clube: _____, CNPJ: _____,
Nome do Representante: _____, Naturalidade: _____,
RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, nº _____, Complemento _____,
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____.

Dados do Técnico (“TÉCNICO”):

Nome completo: _____
Naturalidade: _____, RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, nº _____, Complemento _____,
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____;

Mediante o preenchimento e assinatura do presente termo de responsabilidade e autorização, todas as PARTES envolvidas declaram e reconhecem serem verdadeiras as informações preenchidas.



O RESPONSÁVEL declara-se ciente das obrigações abaixo assumidas em nome do ATLETA, a quem representam neste termo.

O RESPONSÁVEL autoriza o ATLETA, a participar de competição esportiva amadora de Rugby, declarando ter completa ciência das responsabilidades assumidas e descritas no presente termo.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA nos limites da legislação em vigor, assumem integral responsabilidade, civil e criminal, pela autenticidade dos documentos e declarações ora apresentados (Documentos de Identidade de ambos e atestado médico do atleta, com carimbo, assinatura e CRM ativo do médico que o outorgou) e pela autenticidade das assinaturas exaradas neste documento.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram que o ATLETA pratica regularmente atividades esportivas, não sofrendo de nenhuma doença ou limitação física que desaconselhe ou impeça a participação em treinos e competições.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram estarem cientes de que, como em qualquer outra atividade física de impacto, podem ocorrer lesões e ferimentos no ATLETA durante os jogos e treinos, sendo que nenhuma responsabilidade será atribuída ao CLUBE e/ou Confederação.

Tendo pleno conhecimento da natureza do Rugby, o RESPONSÁVEL e o ATLETA isentam o CLUBE e/ou Confederação de toda e qualquer responsabilidade por eventuais lesões físicas, fraturas, acidentes em geral ou danos de qualquer natureza que venham a ocorrer no desenvolvimento das atividades praticadas durante os treinos e competições.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram estar cientes e concordam que os Clubes, Federações ou Confederação, permaneçam isentos de quaisquer responsabilidades, reparação de danos, custos diretos e indiretos relativos à prática desportiva, especialmente no âmbito de competições amadoras.

O RESPONSÁVEL, o CLUBE e o ATLETA declaram estar cientes de todos os elementos deste termo de responsabilidade, tendo esclarecido todas as suas dúvidas, inclusive consultado profissionais especializados se assim entenderem necessário.

São Paulo, de de 2024.

ATLETA

RESPONSÁVEL

TÉCNICO

CLUBE





ANEXO II
TERMO DE RESPONSABILIDADE E AUTORIZAÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO DE ATLETA
MENOR DE 19 ANOS NA POSIÇÃO DE PRIMEIRA LINHA, EM COMPETIÇÃO ESPORTIVA
AMADORA DE RUGBY

Dados do Atleta Menor de Idade (“ATLETA”):

Nome completo: _____
Naturalidade: _____, RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, n^o _____, Complemento
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____;

Dados do Clube (“CLUBE”):

Nome do clube: _____, CNPJ: _____,
Nome do Representante: _____, Naturalidade:
RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, n^o _____, Complemento
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____.

Dados do Técnico (“TÉCNICO”):

Nome completo: _____
Naturalidade: _____, RG: _____, CPF: _____,
Endereço: _____, n^o _____, Complemento
,
Cidade _____, UF _____, CEP: _____;

Mediante o preenchimento e assinatura do presente termo de responsabilidade e autorização, ATLETA, TÉCNICO e CLUBE declaram e reconhecem serem verdadeiras as informações preenchidas, bem como estão cientes das obrigações abaixo assumidas.

O TÉCNICO e CLUBE autorizam o ATLETA, qualificado, menor de 19 anos, a participar de competição esportiva amadora de Rugby Adulto na posição de primeira linha.



O ATLETA nos limites da legislação em vigor, assume integral responsabilidade, civil e criminal, pela autenticidade dos documentos e declarações ora apresentados (Documentos de Identidade de ambos e atestado médico do atleta, com carimbo, assinatura e CRM ativo do médico que o outorgou) e pela autenticidade das assinaturas exaradas neste documento.

O TÉCNICO, CLUBE e ATLETA declaram que o ATLETA pratica regularmente atividades esportivas, não sofrendo de nenhuma doença ou limitação física que desaconselhe ou impeça a participação em treinos e competições, inclusive para o desempenho na posição de primeira linha.

O ATLETA declara estar ciente de que, como em qualquer outra atividade física de impacto, podem ocorrer lesões e ferimentos durante os jogos e treinos, sendo que nenhuma responsabilidade será atribuída ao CLUBE, Federação e/ou Confederação.

Tendo pleno conhecimento da natureza do Rugby, o ATLETA isenta os Clubes, Federações e/ou Confederação de toda e qualquer responsabilidade por eventuais lesões físicas, fraturas, acidentes em geral ou danos de qualquer natureza que venham a ocorrer no desenvolvimento das atividades praticadas durante os treinos e competições.

O ATLETA declara estar ciente e concorda que os Clubes, Federações ou Confederação, permaneçam isentos de quaisquer responsabilidades, reparação de danos, custos diretos e indiretos relativos à prática desportiva, especialmente no âmbito de competições amadoras.

O TÉCNICO, o CLUBE e o ATLETA declaram estar cientes de todos os elementos deste termo de responsabilidade, tendo esclarecido todas as suas dúvidas, inclusive consultado profissionais especializados se assim entenderem necessário.

São Paulo, de de 2024.

CLUBE

ATLETA

TÉCNICO

