



COPA CENTRAL DE RUGBY

REGULAMENTO 2025

Art. 1. O jogo acontecerá de acordo com as Leis de Jogo da World Rugby e adotadas pela CBRu.

REGRAS GERAIS

Art. 2. A Copa Central de Rugby 2025 é um torneio organizado pelas equipes do Assis Rugby (Assis), Bauru Rugby (Bauru), Locomotiva Rugby Clube (Araraquara), Raça Rugby Ribeirão (Ribeirão Preto), Rio Preto Rugby (São José do Rio Preto) e Rugby São Carlos (São Carlos) realizado entre os meses de março e abril.

Art. 3. As seis equipes participantes do torneio foram divididas em dois (2) grupos de três (3) conforme critério de proximidade entre as cidades, tendo os melhores colocados do torneio de 2024 alocados como cabeças-de-chave dos grupos. Dessa maneira, os times jogarão entre si em turno único dentro dos grupos perfazendo um total de dois (2) jogos por equipe nessa fase, com um jogo fora e um jogo em casa para cada equipe. Ao final das três (3) rodadas da fase de grupos, as equipes serão hierarquizadas de primeiro (1º) a terceiro (3º) dentro do grupo e os confrontos finais dar-se-ão entre os terceiros, segundos e primeiros de cada grupo em partidas que valerão, respectivamente, o quinto (5º) lugar geral, terceiro (3º) lugar geral e primeiro (1º) lugar geral. Nessa fase final, o mando de jogo será da equipe com melhor campanha. Dito isso, os jogos serão realizados nas seguintes datas e localizações:

| data | equipe 1 | equipe 2 | local | grupo | rodada |
|--------|------------|------------|-----------------------|----------|--------|
| 22/fev | Rio Preto | Assis | São José do Rio Preto | A | 1 |
| 22/fev | Locomotiva | São Carlos | Araraquara | B | 1 |
| 08/mar | Assis | Bauru | Assis | A | 2 |
| 08/mar | Raça | Locomotiva | Ribeirão Preto | B | 2 |
| 22/mar | Bauru | Rio Preto | Bauru | A | 3 |
| 22/mar | São Carlos | Raça | São Carlos | B | 4 |
| 05/abr | 1º A | 1º B | a definir | final | |
| 05/abr | 2º A | 2º B | a definir | terceiro | |
| 05/abr | 3º A | 3º B | a definir | quinto | |

Art. 4. As equipes poderão escalar um máximo de 25 jogadores por partida, em acordo com a súmula.

§1º Cada equipe deverá contar, pelo menos, com 5 especialistas de primeira-linha em cada partida.

Art. 5. As equipes deverão possuir uniforme formado por camisas idênticas e devidamente numeradas. Calções e meiões podem ser distintos.

§1º Os jogadores deverão utilizar o mesmo número da camiseta ao longo de todo o jogo. Caso por qualquer motivo o jogador troque de número, essa alteração deverá ser avisada imediatamente para a arbitragem e organização.

§2º Camisas sem numeração serão aceitas desde que sejam únicas.

§3º Caso haja uma partida onde os uniformes das equipes sejam semelhantes, a equipe que contar com um uniforme reserva deverá utilizá-lo.



Art. 6. Serão permitidas até dez (10) substituições por equipe, que poderão ser feitas em qualquer momento da partida. A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro auxiliar.

Art. 7. Os jogadores expulsos (cartão vermelho) ficarão definitivamente excluídos do jogo, ficando o árbitro responsável pela entrega do relatório à Organização para que sejam tomadas as medidas cabíveis.

Art. 8. Os jogadores que receberem o cartão amarelo deverão cumprir a suspensão de 10 minutos fora de campo (mesa de árbitros). Este tempo começa quando o jogador chega à mesa dos árbitros, sendo controlado pela própria mesa e somente o árbitro de campo pode autorizar a entrada do outro jogador.

§1º Punições:

- a) cartão vermelho - suspensão automática de um jogo. Se relatado agressão na súmula, suspensão do campeonato.
- b) suspensões concretizadas na rodada final deverão ser cumpridas no torneio do ano seguinte.

Art. 9. A equipe mandante deverá dispor de ambulância com socorrista para que este, se for o caso, realize atendimento ao atleta lesionado o mais rápido possível.

Art. 10. As equipes presentes neste torneio poderão emprestar atletas entre si desde que isso tenha sido acordado até a sexta-feira anterior a partida a ser disputada.

§1º Só poderão ser emprestados atletas que ainda não tiverem sido utilizados em súmula.

Art. 11. Cada equipe será responsável por designar um árbitro auxiliar para a partida que disputará até a sexta-feira anterior a disputa da mesma.

§1º É de responsabilidade única e exclusiva da equipe em se certificar que o indicado tem condições técnicas de realizar a função designada.

§2º Os árbitros centrais das partidas serão contratados pela Organização do torneio, que dividirá igualmente os custos dos mesmos.

§3º As equipes envolvidas na partida deverão acordar entre si acerca de uma pessoa responsável por ser mesário da partida.

Art. 12. Os reservas (10) e treinador (1), deverão assistir aos jogos, em que sua equipe participa, no lugar determinado ao lado do campo.

Art. 13. Serão utilizadas, nos jogos, somente as bolas oferecidas pela equipe responsável pela partida. Qualquer discussão sobre o estado das mesmas deverá ser levada ao árbitro do jogo que decidirá em estância única.

Art. 14. Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do árbitro, será aplicado os seguintes procedimentos:

- quando a partida for interrompida durante o intervalo ou qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá.
- quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase.

Art. 15. A organização, dirigentes e atletas dos clubes não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.



FORMA DE DISPUTA

Art. 16. A competição será disputada por seis (6) equipes, que foram divididas em dois (2) grupos de três (3). As equipes jogaram entre si dentro do grupo em turno único e, ao final da rodada de grupos, serão classificadas de primeiro (1º) a terceiro (3º).

§1º Os cabeças-chave dos grupos foram definidos de acordo com a classificação final da Copa Central 2024.

Art. 17. Na fase de grupos serão atribuídos pontos para as partidas dessa fase da seguinte maneira:

- Vitória: 4 pontos
- Empate: 2 pontos
- Derrota: 0 pontos
- Marcar 4 ou mais tries na partida: 1 ponto (ponto bônus de ataque)
- Derrota por 7 pontos ou menos: 1 ponto (ponto bônus de defesa)

§1º Nesta fase, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Saldo de pontos (pontos marcados menos pontos sofridos na primeira fase);
2. Maior número de tries marcados na primeira fase;
3. Maior número de pontos marcados na primeira fase;
4. Menor número de cartões vermelhos na primeira fase;
5. Menor número de cartões amarelos na primeira fase;
6. Menor número de tries sofridos na primeira fase;
7. Sorteio virtual com a presença dos representantes das equipes participantes do Torneio.

Art. 18. Após a fase de grupos, as equipes se enfrentarão em jogos finais de acordo com a classificação da referida fase da seguinte maneira: 1º Grupo A x 1º Grupo B (primeiro lugar geral), 2º Grupo A x 2º Grupo B (terceiro lugar geral) e 3º Grupo A x 3º Grupo B (quinto lugar geral).

§1º Nesta fase, o mando dos jogos será da equipe com melhor campanha na fase de grupos.

Art. 19. Na fase final, os jogos não poderão terminar empatados. No caso de a partida terminar empatada, será disputado dois tempos extra de 10 minutos cada, com golden point. Se ao final dos dois tempos o empate persistir, será considerada vencedora a equipe que marcou mais tries na partida. Se, ainda assim, o empate persistir, será realizada a disputa de penais.

§1º A cobrança dos penais dar-se-á do centro da linha de 22 metros.

§2º Serão realizados, inicialmente, a cobrança de 3 (três) penais por equipe. Sagra-se vencedora a equipe que converter mais penais.

§3º Persistindo o empate, cada equipe deverá cobrar 1 (um) penal cada até que haja um vencedor.

§4º Poderão cobrar os penais os jogadores que terminaram a partida em campo. Caso, ainda assim, o empate persista, a cobrança continua com os jogadores do banco. Se o empate ainda persistir, recomeça-se as cobranças com os atletas que já cobraram penais até que se haja um vencedor.

WALK OVER (W.O.)

Art. 20. Será configurado W.O. (Walk Over) e será submetida as punições abaixo as equipes que:

- não indicaram árbitros devidamente capacitado para a partida.



- tiverem menos de 12 jogadores devidamente uniformizados dentro de campo para iniciar a partida.
- não apresentarem ambulância com socorrista.

§1º Haverá tolerância de 30 minutos para os itens acima mencionados sejam adequados pela equipe faltante.

§2º Se a equipe faltosa que não comunicar a falta com até pelo menos 5 dias de antecedência ao jogo - comunicação escrita e telefônica com a equipe adversária -, será considerado WO.

a) No caso de WO, o placar do jogo será estabelecido em 24-0 a favor da equipe não faltante;

b) A equipe que der WO será considerada desistente e a mesma poderá não ser convidada para a edição seguinte do torneio.

TERCEIRO TEMPO

Art. 21. O terceiro tempo deverá ser de responsabilidade da equipe mandante/que recebe a etapa.

§1º Os atletas que estiverem nas súmulas, o treinador de cada equipe, os árbitros e os auxiliares (caso não sejam escalados por nenhuma equipe) devem receber uma refeição ou lanche e, pelo menos, 500ml de bebida de sua preferência (cerveja, refrigerante, suco ou água) no terceiro tempo.

§2º A definição de quantas pessoas presentes por cada equipe (atletas e torcedores) deve ocorrer na sexta-feira anterior a semana da partida.

PREMIAÇÃO

Art. 22. Ao final da Copa Central de Rugby 2025, as equipes receberão um troféu que ateste sua colocação.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 23. Todo assunto não presente no regulamento será resolvido pela Comissão Organizadora do Torneio, composta por até 2 membros de cada equipe participante.

Art. 24. Os responsáveis pelas equipes participantes deste torneio declaram que entendem e compreendem totalmente cada um dos pontos tratados neste regulamento, ao qual se comprometem a divulgar e fazer cumprir por parte da sua equipe.

Art. 25. Cada atleta participante deverá consentir que dará à organização do evento o direito de utilizar qualquer forma de imagem captada durante o evento, em suas divulgações e materiais de promoção.